

DER POKEMONEXPERTE

www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Komplettlösung zu Pokémon Diamant und Perle Teil 6: Siegesstraße, Top Vier, Weiterer Spielverlauf



©2008 pokemonexperte.de

Danksagung

Unser ganz besonderer Dank gilt kamikatze, Sakaku und TheNick, die diesen Teil der Komplettlösung erstellt haben.

Der Weg zur Siegesstraße

Da du nun alle 8 Orden besitzt, kannst du die Top4 aufsuchen. Gehe dazu an den Strand im Norden in Sonnewik und rede dort Jasmin an, um VM 7 (Kaskade) zu erhalten. Vom Strand aus surfe nördlich, bis du einen großen Wasserfall siehst. Diesen surfst du mit VM 7 (Kaskade) aufwärts. Surfe noch nach Norden, bis du Land sehen kannst. Dort solltest du ein Pokécenter und den Eingang zur Siegesstraße sehen.

Die Siegesstraße

Die Siegesstraße ist eine große Höhle. Gehe deswegen sicher, dass du genug Tränke oder ähnliche Items dabei hast, um deine Pokémon zu heilen! Stelle außerdem sicher, dass deine Pokémon im Besitz von VM 4 (Stärke), VM 6 (Zertrümmerer), VM 7 (Kaskade) und VM 8 (Kraxler) sind.

Gehe über die drei Brücken. An der rechten Seite der letzten Brücke befindet sich eine felsige Wand. Klettere diese mit Hilfe von VM 8 (Kraxler) hinunter. Schlage den westlichen Weg ein und laufe die Treppe nach Norden hinauf. Zu deiner Linken gibt es zwei Treppen, die du hinaufsteigen musst. Im nächsten Raum befinden sich viele bewegliche und zerbrechliche Steine, welche du mit VM 4 (Stärke) und VM 6 (Zertrümmerer) aus dem Weg räumen kannst. Solltest du einen Stein falsch verschieben, musst du den Raum wieder verlassen und wieder betreten, damit sich der Stein in seiner Ausgangsposition befindet. Gehe in die südliche Richtung und zertrümmere den Stein, der dir den Weg versperrt. Weiter südlich befinden sich 3 Steine. Verschiebe erst den rechten Stein ein Feld nach unten. Schiebe dann den Stein zu deiner Linken nach rechts und den Stein unter dir nach unten. Folge dem Weg und du findest zwei bewegliche und einen zerbrechlichen Stein. Den linken, beweglichen Stein verschiebst du ein Feld nach unten. Gehe dann zu dem zerbrechlichen Stein und zertrümmere ihn. Verschiebe den Stein, welchen du eben verschoben hast wieder zu seiner Ausgangsposition zurück und folge dem Weg. Bei den nächsten 3 beweglichen Steinen verschiebst du nur den oberen Stein ein Feld nach rechts und gehst dann nach Norden weiter. Steige die Treppe hinab, gehe über die Brücke und klettere die felsige Wand hinunter. Folge dem Weg und steige die Treppe hinab. Im nächsten Raum findest du mehrere kleine Wassergräben. Surfe zu dem dir gegenüberliegenden Land und setze dort sofort wieder Surfer ein. Etwas nördlicher befindet sich ein kleiner Wasserfall. Surfe den Wasserfall aufwärts. Surfe südlich, steige auf das Land, setze auf der anderen Seite wieder Surfer ein und surfe den Weg entlang und steige auf das Land. Steige die Treppe zu deiner Linken hinauf. Gehe westlich, bis du einen alten Mann siehst. Vor diesem schlägst du den Weg im Süden ein. Bei der Abzweigung nimm den östlichen Weg und klettere den Berg hinauf. Folge dem Weg, bis du den Ausgang der Siegesstraße siehst. Surfe dann den großen Wasserfall aufwärts, und schon solltest du das Gebäude der Top4 sehen.

Die Top4 – Allgemeines

Die Top4 sind die bisher stärksten Trainer im Spiel. Die Level der Pokémon befinden sich zwischen 53 und 66, sodass du wahrscheinlich noch viel trainieren musst. Das geht am einfachsten, wenn du gegen die Top4 selbst kämpfst. Dabei wirst du natürlich verlieren, investiere also dein Geld vorher in Top-Tränke und Genesungen.

Chelast als Starter

Team-Tipp	Chelterrak	Staraptor	Luxtra	Lucario	Garados	Gallopa
Level	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60
Item	Überreste	Tsitrubeere	Persimbeere	Tsitrubeere	Tsitrubeere	Persimbeere
Charakteristik	Notdünger	Bedroher	Bedroher	Konzentrator	Bedroher	Feuerfänger
Wesen	Mutig	Hart/Froh	Hitzig/Frech	Scheu/Mässig	Hart/Froh	Neutrales
Attacken	Knirscher Erdbeben Fluch Synthese	Kehrtwende Sturzflug Nahkampf Aero-Ass	Donnerzahn Knirscher Brüller Angeberei	Aurasphäre Drachenpuls Spukball Scanner	Kaskade Erdbeben Eiszahn Drachentanz	Flammenblitz Feuersturm Vielerder Kraftreserve

Panflam als Starter

Team-Tipp	Panferno	Staraptor	Luxtra	Lucario	Garados	Roserade
Level	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60
Item	Überreste	Tsitrubeere	Persimbeere	Tsitrubeere	Tsitrubeere	Prunusbeere
Charakteristik	Großbrand	Bedroher	Bedroher	Konzentrator	Bedroher	Innere Kraft
Wesen	Hart	Hart/Froh	Hitzig/Frech	Scheu/Mässig	Hart/Froh	Scheu
Attacken	Flammenblitz Schwerttanz Nahkampf Flammenrad	Kehrtwende Sturzflug Nahkampf Aero-Ass	Donnerzahn Knirscher Brüller Angeberei	Aurasphäre Drachenpuls Spukball Scanner	Kaskade Erdbeben Eiszahn Regentanz	Meteorologe Stachelspore Matschbombe Zauberblatt

Plinfa als Starter

Team-Tipp	Impoleon	Staraptor	Luxtra	Lucario	Roserade	Gallopa
Level	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60	55 - 60
Item	Überreste	Tsitrubeere	Persimbeere	Tsitrubeere	Tsitrubeere	Prunusbeere
Charakteristik	Sturzbach	Bedroher	Bedroher	Konzentrator	Innere Kraft	Feuerfänger
Wesen	Mäßig/Still	Hart/Froh	Hitzig/Frech	Scheu/Mässig	Scheu	Neutrales
Attacken	Bohrschnabel Kaskade Schwerttanz Eisenschweif	Kehrtwende Sturzflug Nahkampf Aero-Ass	Donnerzahn Knirscher Brüller Angeberei	Aurasphäre Drachenpuls Spukball Scanner	Meteorologe Stachelspore Matschbombe Zauberblatt	Flammenblitz Feuersturm Vielerder Sonnentag

Die Top 4 - Die Trainer und ihre Pokémon

Herbaro

Herbaros Pokémon sind vom Typ Käfer. Setze dein Flug- oder Feuerpokémon gegen seine ersten 4 Pokémon ein. Piondragi kannst du mit dem Erdbeben von Garados besiegen. Das Plinfa-Team hat allerdings keine Vorteile gegenüber Piondragi!

	Pudox	Skaraborn	Honweisel	Papinella	Piondragi
					
Level	53	54	54	53	57
Typ	Käfer/Flug	Käfer/Kampf	Käfer/Flug	Käfer/Flug	Gift/Unlicht

Teresa

Teresa bevorzugt den Typ Gestein und Boden. Geowaz, Mogelbaum und Hippoterus dürften kein Problem für dein Wasserpokémon sein. Morlord und Welsar sind gegen Pflanzentackten anfällig.

	Geowaz	Mogelbaum	Hippoterus	Morlord	Welsar
					
Level	59	57	56	55	55
Typ	Gest./Boden	Gestein	Boden	Wasser/Boden	Wasser/Boden

Ignaz

Ignaz verwendet mehrere Typen. Gallopa und Panferno können mit Leichtigkeit mit deinem Wasserpokémon besiegt werden. Eine Feuerattacke ist effektiv gegen Stahlos. Schlapor kann mit einer Kampfattacke (Staraptors Nahkampf) besiegt werden. Luxra kümmert sich dann um Drifzepeli.

	Gallopa	Panferno	Stahlos	Schlapor	Drifzepeli
					
Level	58	61	57	57	58
Typ	Feuer	Feuer/Kampf	Stahl/Boden	Normal	Geist/Flug

Lucian

Lucian bevorzugt Psychopokémon. Lucarios Spukballattacke bereitet diesen Problemen. Meditalis kann mit einer Flugattacke besiegt werden, Bronzong mit einer Feuerattacke.

	Pantimos	Girafarig	Meditalis	Simsala	Bronzong
					
Level	59	59	60	60	63
Typ	Psycho	Psycho	Psycho/Kampf	Psycho	Stahl/Psycho

Cynthia

Der Champ Cynthia bevorzugt keinen bestimmten Pokémontyp. Kryppuk hat keine Schwächen. Knakrack kann mit Lucarios Drachenpuls besiegt werden. Gastrodon ist sehr anfällig gegen Pflanzenattacken. Milotic dürfte kein Problem für Luxtra darstellen. Roserade sowie Lucario sind anfällig gegen Feuerattacken.

Hast du Cynthia besiegt, bist du der neue Pokémonmeister – herzlichen Glückwunsch! Cynthia führt dich in die Ruhmeshalle. Danach beginnt der Abspann und das Spiel wird automatisch gespeichert.

	Kryppuk	Knakrack	Gastrodon	Milotic	Roserade	Luario
						
Level	61	66	60	62	63	63
Typ	Geist/Unl.	Dra./Boden	Wasser/Bod.	Wasser	Pflanze/Gift	Kampf/Stahl

Nach den Top4

Der Spielverlauf ist noch nicht beendet. Es gibt noch einige Aufgaben, die zu erledigen sind.

Das Kampfareal

Du befindest dich wieder in deinem Haus. Deine Mutter sagt dir, dass dein Rivale in Blizzach auf dich wartet. Fliege nach Blizzach und statte dem Hafen südlich einen Besuch ab. Gehe auf das Schiff und fahre auf das Kampfareal. Gehe dort zum Dellturm, welcher nördlich liegt.

Bei 100 Siegen in Folge erhältst du einen Stern für deinen Trainerpass. Dein Rivale wartet außerdem jedes Wochenende in der Nähe des Pokécenters, um gegen dich zu kämpfen. Seine Pokémon sind auf Level 60 bis 65. Ansonsten kannst du noch nichts im Kampfareal machen, da einige Trainer den Weg zum Erholungsgebiet und Überlebensareal versperren. Um Zutritt zu diesen Arealen zu haben, benötigst du den Nationaldex.

Der Erhalt des Nationaldexes

Um den Nationaldex zu bekommen, benötigst du alle Einträge außer #151 Manaphy im Sinnohdex als „Gesehen“. Fliege danach nach Sandgemme. Vor dem Labor von Professor Eibe steht Lucia. Sie sagt dir, dass du mit der Dorfältesten in Elyses reden sollst. Fliege nach Elyses und gehe in das nördliche Haus. Rede dort die Dorfälteste an. Je nach Edition zeigt sie dir den Dexeintrag von Palkia/Dialga. Sobald du alle Einträge außer #151 Manaphy „Gesehen“ hast, gehe zum Professor und zeige ihm deinen Pokédex. Er wird dir daraufhin den Nationaldex und den Pokéradar geben. Nun erscheinen auf den Routen neue bzw. altbekannte Pokémon. Mit dem Pokéradar kannst du Pokémon ausfindig machen, die sich im Gras verstecken.

Park der Freunde

Professor Eibe teilt dir nach Erhalt des Nationaldexes mit, dass auf Route 221 der Park der Freunde eröffnet worden ist. Surfe von Sandgemme aus erst südlich und dann östlich, um den Park der Freunde zu erhalten. Hier kannst du deine Pokémon aus Rubin, Saphir, Smaragd, Feuerrot und Blattgrün übertragen.

Höhle der Umkehr (Girantina)

Begib dich zur Route 214. Du benötigst Kraxler, Zertrümmerer und optional Auflockern. Hier sollte seit dem Besiegen der Top4 ein neuer Pfad erschienen sein, der Frühlingspfad. Folge dem Pfad zur Scheidequelle durchquere das Gras, setze Kraxler ein, umründe den See und setzt erneut Kraxler ein um nun die vor dir liegende Höhle zu betreten. Setze nun Auflockern ein.

Der Weg zu Girantina gleicht einen Labyrinth. Um jedoch das Labyrinth schnell zu durchqueren, laufe zuerst nach links nun nach oben. Laufe im nächsten Raum nach rechts und zum Schluss nach unten.

Hast du nun die Höhle der Umkehr bezwungen, stehst du vor Girantina. Es ist auf Lv. 70 und somit ein starker Gegner. Setze am besten den Finsterball ein, um es zu fangen.

Vollmondinsel (Cresselia)

Um zu Cresselia zu gelangen, begib dich zunächst nach Fleetburg. Betritt dort das Haus, das nahe dem Steg liegt und rede mit der Frau, die neben dem Bett steht. Verlasse das Haus und rede mit dem Matrosen. Er fährt dich zur Vollmondinsel, auf der er die Lunarfeder vermutet. Laufe in den Wald, der sich auf der Vollmondinsel befindet, um Cresselia zu treffen. Sprich es an und es wird wie Vesprit verschwinden, jedoch hinterlässt es uns die Lunarfeder. Von nun an bewegt sich Cresselia, wie Vesprit, in Sinnoh.

Blizzach Tempel (Regigigas)

Nach dem Besiegen der Top4 steht dir auch der Tempel in Blizzach offen. Im untersten Stock des Tempels befindet sich Regigigas. Dieses erwacht jedoch nur zum Leben, wenn sich alle 3 Regis in deinem Team befinden (Regice, Registeel, Regirock). Regigigas befindet sich auf Lv. 70 und ist sehr schwer zu fangen / besiegen.



Kahlberg (Heatran)

Der Kahlberg, in dem sich Heatran befindet, liegt am nördlichsten Punkt der Kampfzone. Um Heatran anzutreffen, musst du Buck erst einmal in Heatrans Kammer führen. Durchquere den ersten Höhlenabschnitt und gehe durch die Tür. In der zweiten Höhle solltest du den Stein verschieben und dem Weg folgen. Setze am Ende des Weges Kraxler ein um in Heatrans Kammer zu kommen. Daraufhin verschwindet Buck. Folge ihm nun bis zum Überlebensareal und sprich die rothaarige Person neben dem Pokécenter an. Von ihm erhältst du den Magmastein. Dieser bewirkt, dass du Heatran nun in seinem Raum vorfinden kannst. Auch Heatran ist auf Level 70 und ist ein ernstzunehmender Gegner, nimm dich also in Acht.