

DER POKEMONEXPERTE

www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Komplettlösung zu Pokémon Feuerrot und Blattgrün Teil 6: Die Regenbogeninseln



©2004 pokemonexperte.de

Aktivieren der Zeitkapsel

25. Reparatur der Zeitkapsel

In Orania City ankert nach den Top4 ein Schiff, mit dem du wieder zu den Regenbogeninseln reist. Im Norden der Insel gibt es am Hang des Berges (nicht an der Spitze) eine Höhle, die du jetzt betreten musst. In dieser Höhle ist der Rubin zu finden. Diesen bringst du in das Pokécenter zum Forscher vor der Zeitkapsel. Er gibt dir dafür das Regenbogenticket, mit dem du auf die Inseln 4, 5, 6 und 7 kommst.

Hinweis: Die Höhle mit dem Saphir kannst du nur betreten wenn du mindestens 60 verschiedene Pokémon gefangen hast, bei Prof. Eich den erweiterten Pokedex abgeholt hast und auf Eiland 1 mit Celio gesprochen hast (er erwähnt den Saphir).



Hast du das Ticket, kehre zum Hafen zurück und fahre auf Regenbogeninsel 5. Besiege dort alle Rocket-Mitglieder. In das Hauptquartier von Team Rocket kannst du allerdings noch nicht hinein.

Fahre jetzt mit dem Schiff zu Wundereiland 6. Gehe in den Süden, bis du auf eine Höhle mit einer Stahltür stößt. Verwende vor der Tür VM Zerschneider. Die Tür wird sich öffnen.



Lasse dich durch das Loch fallen. Du kommst in einen Raum mit 4 Löchern. In diesem musst du die Löcher in dieser Reihenfolge benutzen: oben, links, rechts, unten. So kommst du in den Raum, wo der Saphir ist. Bei der Annahme dieser wird allerdings ein Forscher vom Team Rocket kommen und sie dir stehlen.

Reise zurück auf Regenbogeninsel 5. Das Team Rocket Hauptquartier lässt sich jetzt öffnen. Im Hauptquartier musst du den Forscher finden, der den Saphir geschnappt hat. Folge dazu diesen Weg:

1. Gehe nach links auf das Transport-Feld, welches dich nach links transportiert.
2. Gehe zwei Schritte nach oben und lasse dich nach oben transportieren.
3. Gehe nach rechts und lasse dich mit dem linken Transportfeld (siehe rechts) nach unten transportieren.
4. Gehe nach oben, bis du zu einem Team Rocket Mitglied kommst.
5. Gehe auf das Transportfeld, das sich genau links von einem Team Rocket Mitglied befindet (siehe rechts).
6. Du wirst mit den Transportfeldern nach links unten gebracht. Von dort gehe nach oben durch die Transportfelder hindurch, ohne auf eines zu steigen.
7. Gehe auf das Feld rechts oben in der Ecke.



8. Von dort, wo du gestoppt wirst, gehst du ganz gerade nach unten bis zum nächsten Transportfeld, das dich nach rechts führt.
9. Bist du rechts, musst du nur noch nach oben gehen und du bist beim Forscher.

Ist der Forscher besiegt, hast du den Saphir in deinem Beutel und alle Team Rocket Mitglieder sind von der Insel verschwunden. Reise nun auf Regenbogeninsel 1 und bringe die Platte zum Forscher im Pokécenter. Mit diesem Item kann er die Zeitkapsel reparieren. Vorausgesetzt du hast den Nationaldex schon, kannst du jetzt zu Rubin/Saphir tauschen.

Mewtu

26. Geheimdungeon (Mewtu)

Da jetzt die Zeitkapsel funktioniert, kannst du auch in den zuvor versperrten Geheimdungeon und damit auch das beste Pokémon aller Zeiten fangen: Mewtu. Um zum Geheimdungeon zu kommen, musst du von Azuria City aus über die Nuggetbrücke nach Norden gehen und anschließend am Fluss entlang surfen, bis du den Eingang einer Höhle siehst. Um zu Mewtu zu gelangen musst du folgenden Weg gehen:

1. Surfe den Fluss entlang, bis du an dessen Ende angekommen bist und du eine Ebene siehst, die eine Weggabelung ist (auf dieser Ebene liegen außerdem einige Steine, die man zerschmettern kann).



2. Gehe auf das Plateau rechts und gehe so lange, bis du zu einer Leiter in der Mitte des Raumes kommst (siehe rechts).

3. Du kommst in einen kleinen Irrgarten. Du musst folgenden Weg gehen:

- 6 Schritte nach links
- 2 Schritte nach unten
- 6 Schritte nach rechts
- 2 Schritte nach unten
- 4 Schritte nach rechts
- 4 Schritte nach unten
- 4 Schritte nach rechts
- 8 Schritte nach oben
- 1 Schritt nach links
- 2 Schritte nach oben
- Abschließend musst du nach links weitergehen, bis du zu einer Leiter kommst und diese dann hinuntersteigen.

4. Steige die Leiter in unmittelbarer Nähe hinab.

5. Ist dies getan, gehe nach rechts unten. Dort ist der Ausgang zu einem Plateau.

6. Gehe über das Plateau nach links bis zu einem kleinen See in der Höhle.

7. Surfe noch ein Stück nach links und du siehst Mewtu auf einer kleinen Anhöhe.



Vergiss nicht abzuspeichern, bevor du versuchst, Mewtu zu fangen. Es ist auf Level 70 - ob du es mit oder ohne Meisterball fängst, ist dir überlassen. Eine Entscheidungshilfe dazu ist im 3. Teil der Komplettlösung zu finden. Es ist möglich, ein geschwächtes Mewtu mit einem Hyperball zu fangen – es ist eigentlich nur eine Frage des Glücks.

Du hast außerdem die Möglichkeit, Pokémon wie Kadabra, Ditto, Magneton, Georok, Woingenu, Parasek, Lektrobal, Golbat und Chaneira auf hohem Level zu fangen.

Information	<p>Mewtu</p> <p>Mewtu ist mit den richtigen Attacken vermutlich das beste Pokémon, das es gibt. Daher wird es in den Teams der meisten Trainer sein – allerdings ist es eben aus diesem Grund feig, Mewtu einzusetzen, weil es einfach zu stark ist und das kämpfen damit (oder gegen dieses Pokémon) keinen Spaß macht. Aus diesem Grund ist es auch bei offiziellen Turnieren und im Duellturm verboten. Unter erfahrenen Kämpfern gilt sogar die Meinung, dass all jene, die Mewtu einsetzen, schlechte Kämpfer sind. Denn wo ist schon die Kunst mit einem allen überlegenem Pokémon zu kämpfen?</p> <p>Neben Mewtu zählen auch noch Ho-oh, Lugia, Groudon, Kyogre und Rayquaza zu den übermächtigen Pokémon. Im Spiel selbst ist es nicht schlimm, mit diesen Pokémon zu kämpfen – setze sie aber niemals in Linkkabelkämpfen ein. Vereinbare vorher mit deinem Kampfpartner, dass diese Pokémon nicht eingesetzt werden, denn der Einsatz dieser Pokémon nimmt nur den Spaß an den Kämpfen.</p>
-------------	--

Die Top4

27. Nochmals zu den Top4

Sobald die Zeitkapsel wieder funktioniert, besteht die Möglichkeit, ein weiteres Mal gegen die Top4 zu kämpfen. Neuartig ist, dass sich die Level der Pokémon der Top4 gesteigert haben und einige andere Pokémon in ihren Teams sind.

Die empfohlenen Pokémon bleiben gleich, allerdings sollten sie Level 70 erreicht haben, damit du bestehen kannst. Das ist zwar schon sehr hoch, dafür kann man in diesen Editionen besser trainieren als je zuvor. Die Pokémon der Top4 sind jetzt:

Lorelei	Bruno	Agathe	Siegfried	Rivale
Jugong (64)	Stahlos (65)	Gengar (66)	Garados (68)	Skaraborn (72)
Austos (63)	Nockchan (65)	Golbat (66)	Seadraking (66)	Simsala (73)
Lapas (66)	Kicklee (65)	Gengar (70)	Dragoran (66)	Despotar (72)
Keifel (63)	Stahlos (66)	Traunfugil (65)	Aerodactyl (70)	Owei (73) oder Bisaflo (75)
Rossana (66)	Machomei (68)	Arbok (68)	Dragonir (72)	Garados (73) oder Turtok (75)
				Arkani (73) oder Glurak (75)

Der 2. Sieg bei den Top4 hat auf den Spielverlauf keinen Einfluss mehr.

28. Der Duellturm

Auch in Feuerrot/Blattgrün gibt es einen Duellturm. Dieser ist auf Regenbogeninsel 7. Von der Stadt auf Regenbogeninsel 7 aus musst du nach Norden surfen, um zum Duellturm zu kommen.



Der Duellturm ist allerdings nicht mehr wie früher. Eigentlich hat sich der Duellturm diesen Namen nicht verdient, da er wie ein normales Gebäude mit Trainer ist.

Du wirst nicht in einen Kampfraum geführt, sondern gehst selbstständig durch das Gebäude. Weiters darfst du alle 6 Pokémon mitnehmen und musst dich nicht auf 3 einschränken.

Alle Pokémon dort haben automatisch denselben Level wie dein Pokémon mit dem höchsten Level. Die Gegner kämpfen mit weniger als 3 Pokémon und deine Pokémon werden zwischen den Kämpfen nicht geheilt, dafür kannst du auch Items benutzen. Neu ist auch, dass es im Duellturm Doppelkämpfe gibt.

Hast du es bis auf das Dach geschafft, ist der Duellturm durchgespielt. Du bekommst keine Belohnung und kannst im Duellturm auch kein zweites Mal mehr kämpfen.

Wenn du mit deinen Pokémon in einem „richtigen“ Duellturm kämpfen willst, musst du sie wohl oder übel nach Rubin/Saphir tauschen.

Fangen spezieller Pokémon

29. Die 28 Icognitos

Im Süden von Regenbogeninsel 7 gibt es 7 Ruinen. In diesen Ruinen kann man Icognitos fangen. Es gibt nicht mehr wie früher 26, sondern 28 Icognitos. Zu den Icognitos, die die Buchstaben darstellen (A – Z) sind auch noch das ?-Icognito und das !-Icognito dazugekommen.



Wenn du in eine Ruine gehst, wird aber noch kein Icognito erscheinen. Zuerst musst du im Südwesten der Insel ein kleines Rätsel in einer Höhle lösen, indem du Steine richtig verschiebst. Wie man die Steine richtig verschiebt, ist auf den 3 folgenden Bildern zu sehen.



Welche der 28 Icognitos du findest, hängt von der Ruine ab, in der du bist. Meistens haben die Icognitos einer Ruine eine Gemeinsamkeit.

Hier eine Liste der zu findenden Icognitos sowie eine Übersichtskarte der 7 Ruinen, die es auf der Insel gibt. Die Nummer der Pyramide ist auf der Übersicht eingezeichnet.



#	Buchstaben	Gemeinsamkeit der Icognitos
1	Z, !	Diese Icognitos bilden das Ende des Alphabets
2	B, M, V, W, X	Alle diese Icognitos sind bilateral symmetrisch
3	F, G, K, T, Y	Diese Icognitos (außer G) sind aus geraden Linien gemacht
4	J, L, P, Q, R	Nicht symmetrische Icognitos, mit einer kleinen Linie beim Auge
5	E, I, N, S	In irgendeiner Weise symmetrische Icognitos
6	C, D, H, O, U	Alle Icognitos haben Ringe um ihre Augen herum
7	?, A	Sie bilden den Anfang des Alphabets

30. Pokémon-Zucht und legendäre Hunde

Auf Regenbogeninsel 3 gibt es jetzt gleich beim Hafen einen Zugang zu einer Höhle. Gehst du durch diese, kommst du zu einem Grasfeld, in dem es einige Gold/Silber-Pokémon gibt.

Auf Regenbogeninsel 4 gibt es eine zweite Pension (die erste ist südlich von Azuria City). In diese kannst du 2 Pokémon zugleich schicken - das heißt, du kannst dort Pokémon züchten. Bei der Zucht in Feuerrot und Blattgrün gelten genau dieselben Regeln wie in Rubin/Saphir. Online gibt es einen eigenen Ratgeber zur Zucht.

Die Zucht ist sehr wichtig, da man damit für Kämpfe optimierte Pokémon züchten oder auch neue Pokémon bekommen kann, die man nur über Zucht erhält. Dank Ditto kann man jetzt auch die geschlechtslosen Pokémon aus Rubin/Saphir wie Metagross und Formeo vermehren. Nicht vermehren kann man die legendären Pokémon, auch wenn diese ein Geschlecht haben (Latias und Latios).

Auf Regenbogeninsel 4 gibt es außerdem noch eine Eishöhle, wo man etliche Eis-Pokémon bekommt. Außerdem findest du dort VM Kaskade. An dieser Stelle ist nun der Spielverlauf zu Ende. Das Spiel selbst ist aber erst zu Ende, wenn du ein komplettes Team und alle Pokémon gefangen hast.

Der legendäre Hund (welcher von den drei in deinem Spiel fangbar ist, hängt davon ab, welches Startpokémon du genommen hast – siehe Teil 1) wird zu einem zufälligen Zeitpunkt irgendwo in Kanto mit Level 50 erscheinen. Bis es so weit ist, kann es aber sehr lange dauern. Die Hunde tauchen in Feuerrot/Blattgrün noch seltener auf, als dies bereits in Gold, Silber und Kristall der Fall war.

31. Lugia und Ho-oh

In Feuerrot/Blattgrün kann man auch Lugia und Ho-oh fangen. Allerdings nur, wenn man das Mysteriums-Ticket besitzt. Dieses kann man nicht im Spiel, sondern nur von Nintendo bekommen. Wenn dieses Ticket ausgeteilt wird, werden wir dies in unseren News und im Forum verlautbaren.

Wenn du das Ticket hast, kannst du mit dem Schiff zu Regenbogeninsel 8 kommen. Dort muss man durch eine Höhle mit sehr langen Gängen. Gehe stets gerade aus, um nicht in eine Sackgasse zu kommen. Gehe solange, bis du zu der links sichtbaren Weggabelung kommst.



Wählst du den Weg nach links, kommst du zu Ho-oh, entscheidest du dich für die rechte Seite, kommst du zu Lugia. Du brauchst dich nicht zwischen den beiden entscheiden, denn du kannst beide bekommen. Beide sind jedoch auf Level 70 und deshalb nur sehr schwer zu fangen.

32. Deoxys

Neben Lugia und Ho-oh kann man auch Deoxys bekommen. Wieder brauchst du dafür ein spezielles Ticket – dieses Mal das Aurora-Ticket. Auch dieses bekommt man ausschließlich von Nintendo oder mithilfe eines Schummelmoduls.

Damit Deoxys erscheint, musst du das kleine Dreieck immer an der richtigen Stelle mit dem A-Knopf anklicken. Wenn du dabei von einer Stelle zur nächsten gehst, musst du immer den kürzesten Weg nehmen. Hier die einzig richtige Reihenfolge:



Deoxys ist auf Level 30 und hat je nach Edition (Rubin/Saphir, Feuerrot und Blattgrün) ein anderes Aussehen, andere Werte und andere Attacken.

33. Mew

Man hat bereits Hinweise darauf gefunden, dass Mew in das Spiel einprogrammiert wurde. Der Ort, an dem es auftaucht, ist bisher unbekannt. Vermutlich ist dafür Nintendos Hilfe oder der eCard-Reader nötig. Sobald dazu etwas bekannt ist, wird dies auf unseren Seiten zu lesen sein.

Spielziele, Teamvorschläge

34. Spielziel

An dieser Stelle ist das Spiel aber noch lange nicht zu Ende, denn Pokémon kann man immer weiterspielen. Die Spielziele sind:

- Alle 151 bzw. 386 Pokémon im Pokédex zu haben
- Ein schlagkräftiges Team aufzubauen
- Alle 28 Icoognitos zu besitzen

35. Attackenhelfer

In Feuerrot/Blattgrün gibt es wieder einige Attackenhelfer. Mit deren Hilfe können Pokémon Attacken lernen, die sie normalerweise nicht lernen können. Allerdings kann jeder der 16 Attackenhelfer die Attacke, die er lehren kann, nur einmal lehren. Hier eine Liste der Attackenhelfer.

Attacke	Ort, am dem der Attackenhelfer anzutreffen ist
Aquahaubitze	Regenbogeninsel 2 – nur wenn du Schiggy als Startpokémon gewählt hast
Bodyslam	Regenbogeninsel 4
Delegator	Vor der Safarizone
Donnerwelle	Erster Stock im Silph Co Gebäude
Explosion	Norden von Regenbogeninsel 1
Fauna-Statue	Regenbogeninsel 2 – nur wenn du Bisasam als Startpokémon gewählt hast
Geowurf	Mamoria City Museum, wenn man über den Hintereingang kommt
Konter	Im zweiten Stockwerk des Kaufhauses von Prisma City
Lohekanonade	Regenbogeninsel 2 – nur wenn du Glumanda als Startpokémon gewählt hast
Megahieb	Rechts vom Mondberg
Megakick	Rechts vom Mondberg, unmittelbar neben dem Attackenhelfer mit Megahieb
Metronom	Labor auf der Zinnoberinsel
Mimikry	Nachahmerin in Saffronia City, nachdem du ihr ihre Puppe zurückbringst
Risikotackel	Am Ende der Siegesstraße
Schwerttanz	Regenbogeninsel 7
Steinhagel	Nahe beim Felstunnel-Ausgang zu Lavandia
Traumfresser	Vertania City, links neben dem kleinen Teich
Weichei	In Prisma City von der Person vor dem Haus mit dem kleinen Teich

Außerdem gibt es einen Attackenhelfer, der deinem Pokémon bereits vergessene Attacken wieder beibringen kann. Als Erkenntlichkeit musst du ihm jedoch zwei Minipilze oder einen Riesenpilz geben. Diese Items werden oft von wilden Paras oder Parasek getragen. Dieser Attackenhelfer ist auf Regenbogeninsel 2 anzutreffen.

36. Teamvorschläge

Zum Abschluss der Komplettlösung gibt es noch 3 empfehlenswerte Teams. Es ist jedoch nicht gesagt, dass dies die besten Teams sind, die es gibt. Wer sich ein wenig mit dem Aufbau von Teams beschäftigt, kann auch selbst ein gutes Team aufbauen. Wenn du ein eigenes Team erstellt hast, kannst du dieses in unserem Forum bewerten lassen.

Das erste Team kann man ohne andere Editionen bekommen, sofern man Bisasam am Anfang gewählt hat. Das zweite baut auf Glumanda auf. Das dritte Team setzt voraus, dass man eine Tauschmöglichkeit zu Rubin oder Saphir hat.

Bei allen drei Teams wurde auf den Einsatz übermächtiger Pokémon verzichtet, da diese in Kämpfen unfair sind. Die Teams bauen vor allem auf erprobten Attackensets und einem guten Zusammenspiel zwischen den Pokémon auf.

Das erste Team baut vor allem auf Offensive auf; alle Pokémon sind in Feuerrot bzw. Blattgrün fangbar. Überreste kann man allerdings nur im Duellturm von Rubin/Saphir bekommen.

Team-Tipp	Zapdos	Gengar	Bisaflor	Lapras	Despotar*	Etefi
						
Item	Überreste	Überreste	Überreste	Überreste	Maronbeere	Überreste
Charakteristik	Erzwinger	Schwebe	Notdünger	H ₂ O Absorber	Sandsturm	Erzwinger
Wesen	(neutral)	(neutral)	Mäßig / Sacht	Mäßig	Hart	Mäßig
Attacken	Donnerblitz Bohrschnabel Donnerwelle Delegator	Spukball Power-Punch Psychokinese Donnerblitz	Egelsamen Schlafpuder / Delegator Synthese Matschbombe/ Rasierblatt	Eisstrahl Donnerblitz Surfer Erholung	Drachentanz Erdbeben Steinhagel Erholung	Gedankengut Flammenwurf Solarstrahl Sonnentag

* Aufgrund seiner Charakteristik sollte Despotar erst am Ende eines Kampfes eingesetzt werden

Dieses Team stammt von Mr. Zero aus unserem Forum und ist vor allem für erfahrene Trainer gedacht.

Team-Tipp	Blitza	Glurak	Starmie	Skaraborn	Relaxo	Dragoran
						
Item	Überreste	Überreste	Überreste	Wahlband	Überreste	Überreste
Charakteristik	Voltabsorber	Großbrand	Inner Kraft	Adrenalin	Speckschicht	Konzentrator
Wesen	Mäßig	Hart	Mäßig	Hart	Hart	Hart
Attacken	Donnerblitz Agilität Delegator Staffette	Drachenklaue Power-Punch Feuersturm / Lohekanonade Delegator	Surfer Donner Regentanz Genesung	Vielender Power-Punch Erdbeben Durchbruch	Risikotackle Spukball Fluch oder Bauchtrommel Erholung	Aero-Ass Erdbeben Power-Punch Drachentanz

Ein sehr schlagkräftiges Team, für das man allerdings Pokémon Rubin/Saphir besitzen muss.

Team-Tipp	Blitza	Metagross	Latias	Gewaldro	Suicune	Heiteira
						
Item	Überreste	Wahlband	Überreste	Wahlband	Maronbeere	Überreste
Charakteristik	Voltabsorber	Neutraltorso	Schwebe	Notdünger	Erzwinger	Innere Kraft
Wesen	Mäßig	Hart	Mäßig	Mäßig	Kühn	Kühn / Still
Attacken	Donnerblitz Agilität Delegator Staffette	Sternenhieb Erdbeben Steinhagel Explosion	Gedankengut Drachenklaue Genesung Heilung	Laubklinge Drachenklaue Delegator Egelsamen	Gedankengut oder Toxin Surfer Brüller Erholung	Geowurf Aromakur Weichei Donnerwelle *

* oder Eisstrahl mit Charakteristik Edelmut statt Innere Kraft