



Komplettlösung

Inhaltsverzeichnis

1.Spielbeginn	S.2
2.Portaportus	S.3
-Evoli in XD	S.3
3.Emeritae	S.4
4.Crypto Labor	S.6
-Cryporbis	S.13
-Pokeplatz	S.15
5.ONBS Überfall	S.16
-Kampf Bingo/CD	S.20
6.Phenac	S.21
7.Crypto Versteck Libra	S.27
9.Wüstenbar	S.30
10. Team Krall	S.31
11. Crypto Festung	S.34
12.Nach den Credits	S.53
-Lugia erlösen	S.54
-Glücksei Rätsel	S.55

Spielbeginn im Pokemon Hauptlabor

Als erstes müsst ihr euren Namen zu Spielbeginn eingeben, dann seht ihr ein kurzes Intro in dem eine mysteriöse Organisation ein ganzes Schiff mit Hilfe eines bösen Lugias entführt.

Wenn das richtige Spiel beginnt müsst ihr zuerst den Simulationskampf gewinnen aber das ist nicht unbedingt nötig. Euer Startpokemon ist ein Evoli auf Level 10. Danach sollt ihr Prof. Klein aufsuchen welcher sich im Labor oben Links befindet.

Eure Mutter Yolanda schickt euch dann los eure Schwester Sina zu suchen. Bevor ihr das tut solltet ihr aus eurem Zimmer euren P*DA mitnehmen. Euer Zimmer ist im Unteren Laborteil ganz links. Um eure Schwester zu finden müsst ihr mit einem Jungen namens Karl reden welcher vor eurem Zimmer herum lungert. Er zeigt euch wo sich Dr. Abakus Anwesen befindet, wo sich eure Schwester aufhalten soll. Dort angekommen wartet der erste Trainer auf euch:

ABAKUS ASSISTENT CALVIN		ORT: VOR DR. ABAKUS LABOR	
I	 SONNKERN LV. 5	2	

Nachdem ihr Sina im Erdgeschoss (Abakuslabor) gefunden habt fahrt ihr mit ihr nach einem kurzen Gespräch zurück ins Labor. Ihr sollt dort Prof. Klein aufsuchen welcher sich diesmal im Testlabor (EG) befindet. Von ihm bekommt ihr die Krallmaschine und 5 Pokebälle von seinem Assistenten Niuton. Du bekommst außerdem ein neues Modul für deinen P*DA: Die Crypto-Daten.

Auf einmal ändert sich die Musik und wenn du das Labor verlässt siehst du wie Prof. Klein entführt wird. Einer von den Mitgliedern der Entführerbande des Team Crypto will gegen euch kämpfen:

SPION VEIT		ORT: VOR DEM HAUPTLABOR	
I	 CRYPTO TEDDIURSA LV. 11	2	

Das ist euer erstes Crypto Pokemon und es ist relativ einfach zu fangen. Ihr solltet es trainieren denn es ist im weiteren Spielverlauf sehr nützlich. Trotz eures Sieges fliehen die Team Crypto Mitglieder mit dem Professor. Anschließend schickt euch eure Mutter Yolanda (linker Laborteil OG rechts) zum Ersatzteilladen in Portaportus. Eure Schwester begleitet euch. Vor dem Labor bekommt ihr von einem Gehilfen des Professors die Klein Memo 1+2. Das sind kleine Hilfedateien welche euch ein wenig beim Verstehen helfen werden.

Portaportus

In Portaportus begegnet ihr zuerst einer Freundin von Sina was allerdings nicht von Bedeutung ist. Nachdem eure kleine Schwester einen Rüpel angerempelt hat wird dieser sofort wütend und will gegen dich kämpfen. Es kommt ein bisher unbekannter kleinwüchsiger Mann mit zwei Leibwächtern dazu. Einer von den Beiden kämpft für dich gegen den Typ und gewinnt mit Leichtigkeit.

Nun könnt ihr euren Weg fortsetzen. Im Westen der Stadt findet ihr nun das Ersatzteillager. Allerdings ist dort kein Verkäufer sondern nur ein alter Mann. Wenn ihr ein wenig mit ihm geredet habt könnt ihr euch ein Evolutionsstein für euer Evoli aussuchen.

Evoli in XD:

In Pokemon XD verläuft die Entwicklung von Evoli anders als normal. Evoli kann sich nicht ohne ein besonderes Item entwickeln. Suche dir eines der Evolutionsitems aus um Evoli zu entwickeln. Dabei kann man natürlich nicht sagen welches die beste Weiterentwicklung ist. Wir haben Psiana die dank dem guten Spezial Angriff sehr hilfreich war benutzt, allerdings kann man es ebenso gut mit allen anderen Entwicklungen schaffen.

Ihr erfahrt außerdem das ihr einen Typen namens Junk suchen sollt welcher den Ersatzteilladen leitet, da sich dieser nicht im Laden befindet. Junk befindet sich im Norden der Stadt auf dem rechten Steg. Er führt euch zurück ins Ersatzteillager. Dort bekommt ihr dann das Ersatzteil welches ihr besorgen sollt. Danach könnt ihr die Stadt noch ein wenig absuchen und dort einige Trainer finden:

SEEMANN PIET		ORT: VOR DEM KRABBYCLUB	
1	 WINGULL LV. 6	2	 LOTURZEL LV. 6

MATROSE BJÖRN		ORT: AM RECHTEN STEG	
1	 FLURMEL LV. 6	2	 MARILL LV. 6

Wenn ihr die Stege überquert trefft ihr auf weitere Trainer:

BODYBUILDERIN BERTA		ORT: SPITZE DES LEUCHTTURMS	
1	 ZUBAT LV. 6	2	 CRYPTO PIFFYEN LV. 10

NORMALO COLLIN		ORT: LINKS VOM LEUCHTTURM	
1	 SCHWALBINI LV. 6	2	 CRYPTO LEDYBA LV. 10

Emeritae

Nachdem ihr die beiden Cryptos hoffentlich gekrallt habt solltet ihr nun wieder ins Pokemon Hauptlabor fahren und Yolanda dort das Ersatzteil übergeben. Du sollst jetzt nach dem Professor suchen und erst einmal zu Sophos nach Emeritae fahren. In Emeritae stoßt ihr auf ein paar Trainer:

ASS-TRAINERIN TARA		ORT: VOR DEM POKÉ CENTER	
1	 AZURILL LV. 7	2	 FLUFFELUFF LV. 7
3	 TOGEPI LV. 7	4	

POKÉ SENIOR SEVERIN		ORT: VOR DEM POKÉ MARKT	
1	 MYRAPLA LV. 7	2	 MACHOLLO LV 7
3	 PANEKON LV. 7	4	

BODYBUILDER TRONN		ORT: KLEINER WASSERFALL	
1	 RBAUZ LV. 7	2	 SLEIMA LV. 8
3	 ZUBAT LV. 8	4	

POKÉ SENIORIN ELLA		ORT: NEBEN KLEINEM FLUSS	
1	 FIFFYEN LV. 7	2	 NINCADA LV. 7

Sophos Haus ist leicht zu finden denn über ihm thront ein riesiger Baum. Nachdem ihr kurz mit seiner Frau gesprochen habt kommt auch er ins Haus und redet mit euch. Nach einem kurzen Gespräch geht er in den Heiligen Wald wohin ihr ihm folgen solltet. Im heiligen Wald erwarten euch eine Menge Trainer allerdings ohne Cryptos:

ASS-TRAINER HEINZ		ORT: HEILIGER WALD	
1	 ZIGZACHS LV. 8	2	 CAMAUB LV. 8

SUPER TRAINERIN SARA		ORT: IM HEILIGEN WALD	
1	 SNUBULL LV. 8	2	 KREBSCORBS LV. 8
3	 LOTURZEL LV. 8	4	

POKÉ SENIORIN ZITA		ORT: IM HEILIGEN WALD	
1	 TUSKA LV. 8	2	 SCHNECKMAG LV. 8

POKÉ SENIOR VITUS		ORT: IM HEILIGEN WALD	
1	 SEEPER LV. 9	2	 ABRA LV. 9
3	 KNILZ LV. 9	4	

TRAINER HERO SOPHOS		ORT: VOR DEM SENKTARIUM	
1	 PIKACHU LV. 12	2	

Von nun an könnt ihr das Senktarium betreten und dort eure Pokemon vollständig erlösen. Wenn ihr mit einem von euren Cryptos schon genug gekämpft habt, und der Cryptometer bereites leuchtet und auf null steht, dann könnt ihr das gleich einmal ausprobieren. Als Sophos hört das Prof. Klein gekidnappt wurde, schickt er dich zu Gardio auf den Duellberg.

Gardio soll euch weiterhelfen. Am Duellberg angekommen müsst ihr gegen die ersten 2 Trainer kämpfen und danach trifft ihr auf Plattform 3 Gardio. Nachdem ihr den eigentlichen Trainer der dritten Plattform besiegt habt und mit Gardio gesprochen könnt ihr die „Mysteriöse Einrichtung“ einen weiteren Ort in Orre erreichen. Von nun an kann man auch endlich wieder Pokebälle kaufen. Ihr solltet euch jetzt zur „Mysteriösen Einrichtung“ begeben.

Crypto Labor

Vor dem Gebäude erwarten euch 6, ein wenig außergewöhnliche Cryptoknechte welche allerdings nicht zu unterschätzen sind und auch schon etwas stärkere Cryptopokemon besitzen. Sie sollten aber im großen und ganzen kein Problem darstellen.

Tipp: Ihr solltet schon mal ein paar Pokebälle dabei haben da ihr 5 Cryptos fangen müsst! Im rechten Eingangsbereichs des Gebäudes befindet sich ein Vitalisator ihr müsst also nicht immer zurück fahren um eure Pokemon auf zu laden. Die 6 Cryptoknechte:

CRYPTOKNECHT RUBEX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 SCHNECKMAG LV. 14	2	 HUNDUSTER LV. 17

CRYPTOKNECHT VERDEX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 MYRAPLA LV. 9	2	 TUSKA LV. 9
3	 KNITZ LV. 9	4	 LOTURZEL LV. 9
5	 TANZA LV. 9	6	 CRYPTO SAMURZEL LV. 17

CRYPTOKNECHT PURPEX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 SMOGON LV. 10	2	 SLEIMA LV. 11
3	 TENTACHA LV. 10	4	 CRYPTO SCHLUPPUCK

CRYPTOKNECHT FLAVEX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 FRIZEBLITZ LV. 12	2	 LAMPI LV. 11
3	 CRYPTO VOLTILAMM LV. 17	4	

CRYPTOKNECHT AZUREX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 SEEPER LV. 11	2	 GOLDINI LV. 12
3	 CRYPTO SEEMOPS LV. 17	4	

CRYPTOKNECHT KASTANEX		ORT: VOR DEM CRYPTO LABOR	
1	 HOOTHOOT LV. 14	2	 CRYPTO PUPPANCE LV. 17

Jetzt solltet ihr das Gebäude am rechten Eingang betreten. Wenn ihr dem Gang weiter folgt trifft ihr auf eine Menge Cryptoknechte, welche ihr nicht seht sondern sie springen von der Decke herunter. Diese Trainer sind allerdings kein großes Problem für euch
 Tipp: Auch hier solltet ihr genügend Bälle dabei haben und alle Cryptos fangen. Mit ein wenig probieren findet man den weg zu Prof. Klein sehr leicht!!!

Euch begegnen auf dem Weg dorthin:

CRYPTOKNECHT KERSTIN		ORT: CRYPTO LABOR	
1	 ZWIRRLICHT LV. 14	2	 ENECO LV. 13

Fahre mit dem Fahrstuhl nach unten und wenn du gegen alle Trainer kämpfen willst gehe nach rechts und folge dann dem Weg:

CRYPTOKNECHT JANILA		ORT: IM KELLER VOR TREPPE	
1	 DODU LV. 13	2	 SCHWALBINI LV. 14

Im Keller begegnet ihr einem kampflustigen Forscher:

CRYPTO F&E MANO		ORT: LABORKELLER	
1	 ANORITH LV. 13	2	 LILIEF LV. 13

Wieder oben will euch ein Cryptoknecht aufhalten:

CRYPTOKNECHT NAOMI		ORT: VOR KELLERFAHRSTUHL	
1	 QUIEKEL LV. 14	2	 SCHUPPET LV. 13
3	 CRYPTO WEBARAK LV. 14	4	

Wenn ihr weitergeht hört ihr in einer kurzen Sequenz wie Prof. Klein mit einem Cryptoknecht über XD001 und das Cryptopokemonprojekt spricht setzt euren Weg dann fort und euch wird ein Cryptoknecht in den Weg springen:

CRYPTOKNECHT SERGIO		ORT: NEBEN PROF. KLEIN RAUM	
1	 TRASLA LV. 15	2	 VOLTOBALL LV. 16
3	 KINDWURM LV. 16	4	 CRYPTO CAMAUB LV. 14

Gehe den Gang bis zum Ende und fahre mit dem Aufzug nach oben wenn du dann den nächsten Aufzug daneben benutzt kommst du in einen Raum wo du deine Pokemon heilen kannst. Es befindet sich auch eine Itembox im Raum wenn du sie öffnen willst musst du kämpfen:

CRYPTOKNECHT DANIEL		ORT: VITALISATOR RAUM	
1	 ABRA LV. 17	2	 MACHOLLO LV. 16
3	 BARSCHWA LV. 16	4	 MAKUHITA LV. 16

Fahre wider nach oben und gehe nun links weiter:

CRYPTOKNECHT CEDRIK		ORT: BEI DEN 2 AUFZÜGEN	
1	 SCHNEPPKE LV. 14	2	 SCHEMBRE LV. 14

Wenn du durch die Tür gehst bist du wieder in einem Labor du triffst auf einen Trainer:

CRYPTO F&E MELF		ORT: LABORKELLER 2	
1	 SPOINK LV. 16	2	 LOTURZEL LV. 14
3	 STARMIE LV. 14	4	

Verlasse den Raum nun wieder und gehe am ende des Weges nach rechts und du wirst gegen einen weiteren Trainer kämpfen müssen:

CRYPTOKNECHT MELA		ORT: HINTERER GANG	
1	 NATU LV. 16	2	 NINCADA LV. 14
3	 WAILMER LV. 15	4	

Hast du gewonnen kannst du dem Gang weiter folgen und wirst einen Äther finden. Gehe nun wieder zurück in den Forschungsraum. Du wirst zwei Forscher treffen:

FORSCHER ELROK		ORT: FORSCHERLABOR I. EG	
1	 WABLU LV. 17	2	 ISSO LV. 16
3	 CORASSON LV 15	4	

FORSCHER CYRUS		ORT: FORSCHERLABOR I. EG	
1	 PUDOX LV. 14	2	 WINGULL LV. 17
3	 TANNZA LV. 16	4	 BALDORFISCH LV. 15

Verlasse jetzt den Raum und benutze den Fahrstuhl nach oben folge jetzt wieder einfach dem Weg es werden dich dir einige Cryptoknechte in den Weg stellen:

CRYPTOKNECHT CAROLUS		ORT: GANG IM LABOR	
1	 CRYPTO KANIVANHA LV. 15	2	 MAGNETILO LV. 15
3	 ENTON LV. 15	4	 REMORAÏD LV. 15

CRYPTOKNECHT PIA		ORT: GANG IM LABOR	
1	 PUMMELLUFF LV. 15	2	 PALIMPALIM LV. 17
3	 DUMMIESEL LV. 16	4	

Wenn du dem Weg zu ende gefolgt bist findest du dich wieder in einer Art Labor mit 2 Forschern welche über ihr Cryptoprojekt sprechen. Einer von ihnen wird dich gleich angreifen:

FORSCHER KENSO		ORT: LABOR NAHE EINGANG	
1	 SNUBULL LV. 16	2	 KECLEON LV. 16
3	 CRYPTO KNILZ LV. 15	4	

Wenn ihr gewonnen habt dann rennt der Forscher weg und hinterlässt eine ID Karte auf dem Tisch welche ihr an euch nehmen solltet. Wenn ihr durch die nächste Tür geht befindet ihr euch schon fast wieder am Eingang des Gebäudes jetzt geht ihr links und trifft auf einen weiteren Forscher:

FORSCHER HAGEN		ORT: LABOR NAHE EINGANG	
1	 PERLU LV. 13	2	 KREBSCORBS LV. 14
3	 ZUBAT LV. 15	4	

Wenn ihr gewonnen habt dann rennt dieser Forscher auch weg ihr fahrt jetzt mit dem Fahrstuhl nach unten und geht anschließend die Treppe nach oben.

Ihr seid jetzt in dem Raum wo Prof. Klein gefangen gehalten wird. Nach einem kurzen Gespräch will der Wächter vom Prof. mit euch kämpfen. Es ist ein alter bekannter:

CRYPTOKNECHT FEIT		ORT: PROF. KLEINS RAUM	
1	 KRAMURX LV. 18	2	 RIHORN LV. 18
3	 BUMMELZ LV. 18	4	 TANHEL LV. 18

Feit verschwindet jetzt um Luzilla (Vorstand des Gebäudes) den Zwischenfall zu melden. Jetzt solltet ihr euch wieder nach draußen begeben da ihr euren Auftrag erfüllt habt. Vorher könnt ihr noch den Blattstein einsammeln welcher sich im Raum befindet. Prof. Klein folgt euch. Ihr solltet jetzt auf jeden Fall noch einmal sichern. Auf dem Weg nach draußen begegnet euch Luzilla welche nach einer kurzen Diskussion dann auch mit euch kämpft:

CRYPTO VORSTAND LUZILLA		ORT: AUFZUG AM AUSGANG	
1	 LIEBISKUS LV. 20	2	 PAPINELLA LV. 19
3	 ROSELIA LV. 19	4	 CRYPTO ENEKORO LV. 18

Nachdem ihr Luzilla besiegt und die CD die sie hinterlassen hat mitgenommen habt, kehrt ihr automatisch ins Pokemon Hauptlabor zurück. Dort angekommen zeigt und erklärt euch Prof. Klein die nun fertige Cryptorbis.

Cryptorbis:

Die Cryptorbis ist wie das Pokemon Lagerungssystem von jedem PC aus erreichbar. Du kannst dort in bis zu 9 Foren deine Cryptopokemon heilen lassen. In jedem Forum können bis zu 4 vollständig entcryptorisierte Pokemon im Kreis plaziert werden. In der Mitte wird das zu heilende Crypto Pokemon abgelegt. Das Cryptopokemon wird schneller erlöst, wenn du mehrere Pokemon um es plaziert hast. Wenn du nur 1, 2 oder 3 benutzt dann dauert es entsprechend länger. Der Erlösungsprozess wird außerdem beschleunigt, wenn die Pokemon im Kreis so angeordnet sind, das sie immer sehr effektiv gegen ihren Vordermann sind, z.B.: Ein Trasla (Psycho), ein Makuhita (Kampf), ein Lunastein (Gestein), ein Fiffyen (Unlicht). Psycho ist effektiv gegen Kampf, Kampf ist effektiv gegen Gestein, Gestein ist effektiv gegen Unlicht und Unlicht ist effektiv gegen Psycho. Wenn ein Forum so aussieht, das alle gegen den Vordermann effektiv sind dann hat es volle Geschwindigkeit. Es gibt allerdings eine Ausnahme: Wenn ein Forum aus 4 Normal Pokemon besteht dann ist die Geschwindigkeit ebenfalls am höchsten. Am Besten ihr probiert es selber mal aus.

Du sollst nun Decody suchen, welcher die mitgebrachte CD entschlüsseln soll. Du findest ihn ganz zerknirscht im Rundgang vor dem Labor weil er es nicht geschafft hat. Prof. Klein schickt dich jetzt nach Pyritus zum ONBS Hauptquartier um die CD dort entschlüsseln zu lassen.

In Pyritus gibt es wieder einige Trainer:

RAUFBOLD CAIL		ORT: PYRITUS EINGANG	
1	 TRASLA LV. 16	2	 SNUBULL LV. 16
3	 SAMURZEL LV. 16	4	 HUNUSTER LV. 16

ARBEITER DIEGO		ORT: VOR PYRITUS HOTEL	
1	 SPOINK LV. 16	2	 MAGNETILO LV. 16
3	 CAMAUB LV. 16	4	

Es gibt noch einen Trainerplatz wo du dich mit einer Menge Trainer zum Trainieren anlegen kannst allerdings ist es nicht unbedingt nötig gegen diese zu kämpfen. Jetzt solltest du ins ONBS Hauptquartier gehen. Es ist ein großes weißes Gebäude im Norden der Stadt. Dort angekommen gehst du bis aufs Dach des Gebäudes. Allerdings kannst du im 1. OG in dem mittleren Raum noch eine verzweifelte Mutter finden welche ihr Kind sucht. Wenn du mit allen Personen sprichst dann wirst du sie sehr bald gefunden haben. Sie bedankt sich allerdings nur und du bekommst nichts dafür erst später wirst du dafür belohnt. Oben in der Dachetage des Gebäudes triffst du auf Byte mit ihm sollst du nun erst einmal sprechen. Nach dem Gespräch schickt er euch zu Grand. Weil ihr während er die CD entschlüsselt ein wenig Spaß haben sollt und euch ein paar wilde Pokemon angucken sollt.

Auf dem Pokeplatz bei Grand ist auch die Presse anwesend. Grand faselt eine ganze Weile und labert euch zu letztendlich schenkt er euch einen Pokeplatzsensor und zeigt euch drei Pokeplätze.

Der Pokeplatz:

Ein Pokeplatz ist ein Ort an dem wilde Pokemon auftauchen, aber nur wenn du dort Pokesnacks ausgelegt hast. Diese kannst du in Pyritus kaufen. Wenn ein wildes Pokemon auf dem Platz erschienen ist und deinen dort ausgelegten Pokesnack isst dann meldet sich dein Pokeplatzsensor. Du solltest dann so schnell wie möglich zum jeweiligen Pokeplatz fahren und dort gegen das wilde Pokemon kämpfen und es dann möglichst auch fangen. Wenn du an einem Pokeplatz mehrere Pokesnacks ausgelegt hast dann bleibt das wilde Pokemon länger dort. Wenn noch Pokesnacks übrig sind dann kommen eventuell neue Pokemon. Allerdings müsst ihr hierfür wieder warten. Welche Pokemon ihr dort fangen könnt seht ihr in dieser Liste:

Felino	Pokeplatz Höhle	11 - 19 Wildes Pokémon (Selten)
Geweiherr	Pokeplatz Strand	11 - 19 Wildes Pokémon (Selten)
Hoppspross	Pokeplatz Strand	11 - 19 Wildes Pokémon (Häufig)
Knacklion	Pokeplatz Felsen	11 - 19 Wildes Pokémon (Selten)
Phanpy	Pokeplatz Strand	11 - 19 Wildes Pokémon (Manchmal)
Sandan	Pokeplatz Felsen	11 - 19 Wildes Pokémon (Häufig)
Skorgla	Pokeplatz Felsen	11 - 19 Wildes Pokémon (Manchmal)
Stollunior	Pokeplatz Höhle	11 - 19 Wildes Pokémon (Manchmal)
Zubat	Pokeplatz Höhle	11 - 19 Wildes Pokémon (Häufig)

Ihr könnt jetzt alle Pokeplätze besuchen gehen. Auf dem 3. Pokeplatz in einer Höhle findet ihr zwei sich streitende Typen vor welche sich über ihren Boss unterhalten und diverse Pläne schmieden. Als sie sehen das du mithörst wollen sie es mit dir aufnehmen aber dann taucht ihr Boss auf:

FLANEUR D. QUEEN		ORT: HÖHLEN POKÉPLATZ	
1	 LOMBRERO LV. 17	2	 LOMBRERO LV. 17
3	 LOMBRERO LV. 17	4	 CRYPTO VOLTOBALL LV. 19

ONBS Überfall

Nachdem ihr D. Queen besiegt und ihr Cryptopokemon gekrallt habt begeben ihr euch wieder nach Pyritus, ins ONBS HQ. Nehmt vorher noch den Queen Radar mit welchen die 3 auf dem Boden liegen lassen haben. Das Gebäude wurde gestürmt von Cryptoknechten welche nun überall herumstehen. Wenn ihr gegen alle kämpft dann ist das ein gutes Training. Es wäre außerdem ratsam denn sie besitzen teilweise Cryptopokemon.

Tipp: Auch hier solltet ihr aufgeladen sein und genügend Pokebälle dabei haben. Allerdings befindet sich im 2. OG ein Vitalisator!!!

Ihr solltet nun nach ganz oben gehen und Byte einen weiteren Besuch abstatten. Auf dem Weg dorthin begegnen euch:

CRYPTOKNECHT BRAT		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 KANTVANHA LV. 18	2	 SCHEMBRE LV. 17

CRYPTOKNECHT MORTEN		ORT ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 KREBSCORBS LV. 18	2	 FRIZEBLITZ LV. 17
3	 SLEIMA LV. 18	4	

CRYPTOKNECHT VOLKER		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 KECLEON LV. 19	2	 GEWEIHER LV. 21
3	 CRYPTO MAKUHITA LV. 18	4	

CRYPTOKNECHT RIXOR		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 BALDORFISCH LV. 19	2	 RIHORN LV. 20
3	 LAMPI LV. 20	4	 SMOGON LV. 20

CRYPTOKNECHT MONJA		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 WEBARAK LV. 20	2	 PAPINELLA LV. 19
3	 PUDOX LV. 20	4	 CRYPTO VULPIX LV. 18

CRYPTOKNECHT DAGMAR		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 SCHLUPPUCK LV. 19	2	 LIEBISKUS LV. 18
3	 VOLTILAMM LV. 20	4	 BLUBELLA LV. 21

CRYPTOKNECHT EDWIN		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 WIESENIOR LV. 19	2	 ZIGZACHS LV. 20
3	 TOGETIC LV. 19	4	 BOTOGEL LV. 21

CRYPTOKNECHT VANDER		ORT: ONBS HAUPTGEBÄUDE	
1	 SNEIBEL LV. 20	2	 YANMA LV. 19
3	 TRAUNFUGIL LV. 20	4	 CRYPTO ZWIRRLICHT LV. 19

CRYPTO KOMMANDANT EROL		ORT: ONBS ZENTRALE	
1	 KRAKEELO LV. 23	2	 GIRAFARIG LV. 23
3	 CRYPTO FLUNKIFER LV. 22	4	 RAICHU LV. 23

CRYPTOKNECHT EDMON		ORT: DACH ONBS HQ	
1	 KADABRA LV. 22	2	 WAATY LV. 22
3	 MUNTIER LV. 21	4	 CRYPTO TRASLA LV. 20

Wenn ihr Erol besiegt habt haut er mit der CD ab doch Byte hat die CD soweit entschlüsselt das er euch sagen kann, dass als nächstes ein Angriff auf die Stadt Phenac geplant ist. Dort sollt ihr deswegen den Bürgermeister warnen. Fahrt nun nach Phenac.

In Phenac werdet ihr von einer Frau begrüßt welche euch erzählt das ihr der 1.000.000ste Besucher der Stadt seid und deswegen bekommt ihr von ihr eine CD Box und die Kampf CD' s 01, 07 und 20.

Danach schickt sie euch zum Largha Turm um eure Kampf CD' s aus zu probieren. Dort sind Hein und Plöd die Typen vom Pokeplatz sie unterhalten sich erst über Kampf CD' s und dann verschwinden sie.

Kampf Bingo:

Als erstes wählst du eine Spielkarte aus. Anfangs hast du nur drei zur Verfügung aber später wenn du ein paar Spiele gewonnen hast sind mehr zur Verfügung. Anfangs hast du ein Pokemon und 2 Meisterbälle. Du musst nun die 16 Spielfelder aufdecken. Zum aufdecken werden Einsatzpunkte benötigt. Dein Pokemon hat anfangs 2 Einsatzpunkte. Wenn du ein Fragezeichenfeld aufdeckst, dann ist darunter entweder ein weiterer Meisterball oder ein oder zwei weitere Einsatzpunkte. Wenn du ein Pokemon fängst dann hat es weitere 2 Einsatzpunkte. Ziel des Spiels ist es möglichst viele Felder in den jeweiligen Reihen auf zu decken. Für die Reihen gibt es entsprechend Preise. Als Preise sind hier Pokécoupons und seltene Items zu holen.

Kampf CD:

Hier kannst du deine gesammelten Kampf CD's einsetzen. Du bestreitest virtuelle Kämpfe in denen du dich teilweise oder auch ganz nach der vorgegebenen Strategie richten musst. Als Preise gibt es hier auch größtenteils Items. Wenn du alle 50 Kampf-CD Herausforderungen geschafft hast bekommst du 15.000 Pokécoupons.

Phenac

Fahrt nun wieder zurück nach Phenac und geht in das nordöstlich gelegene Haus im vorderen Teil der Stadt. Dort wohnt ein Mann dessen Frau nicht da ist du kannst deswegen eine der Musik CD's mitnehmen, welche auf dem Tisch liegt. Dann geht ihr zum Haus des Bürgermeisters und gebt der Sekretärin die Musik CD zum Hören. Dadurch das sie abgelenkt ist könnt ihr nun auch in das Büro- und Schlafzimmer des Bürgermeisters und findet dort einen Brief der abgebrochen wurde. Er erzählt von einer Verschwörung. Wenn ihr fertig gelesen habt steht die Sekretärin im Raum und entpuppt sich als Cryptoknecht. Ihr müsst gegen sie kämpfen:

CRYPTOKNECHT XENIA		ORT: BÜRGERMEISTER BÜRO	
1	 VIPITIS LV. 20	2	CRYPTO SCHNEPPCKE LV. 20
3	 MAGNAYEN LV. 21	4	 GOLBAT LV. 22

Ab jetzt sind alle Leute in der Stadt verkleidete Cryptoknechte. Kämpfe gegen alle, damit dir kein Crypto Pokemon entgeht. Außerdem ist es ein gutes Training. Auch die bunten Hexagon Brüder sind wieder dabei. Allerdings sind sie alle als Primus verkleidet und haben sich in der Stadt verteilt. Die Cryptoknechte in Phenac:

In der Primarena:

CRYPTOKNECHT ERLA		ORT: PRIMARENA EINGANG	
1	 KIRLYA LV. 22	2	 GERADACHS LV. 20
3	CRYPTO  NATU LV. 22	4	

CRYPTOKNECHT FALBA		ORT: PRIMARENA KAMPFFELD	
1	 REMORAID LV. 22	2	 GOLBAT LV. 22
3	 CRYPTO ROSELIA LV. 22	4	

CRYPTOKNECHT ERKO		ORT: PRIMARENA KAMPFFELD	
1	 KADABRA LV. 22	2	 SNIEBEL LV. 22
3	 TRAUNFUGIL LV. 22	4	 CRYPTO MAUZI LV. 22

In der Stadt:

CRYPTOKNECHT KUNO		ORT: OSTEN DER STADT (ABSOL)	
1	 FIFFYEN LV. 22	2	 MAGNETILO LV. 21
3	 STERNDU LV. 21	4	 ABSOL LV. 21

CRYPTOKNECHT GRECK		ORT: COLLOSEUMTREPPE	
1	 QUOTEL LV. 22	2	 BLANAS LV. 23
3	 CRYPTO QUIEKEL LV. 22	4	

CRYPTOKNECHT PURPEX		ORT: VOR PRIMARENA	
1	 SMOGON LV. 20	2	 SLEIMA LV. 20
3	 TENTACHA LV. 20	4	 ZUBAT LV. 20

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 8 auf dem Boden welche du an dich nehmen kannst.

CRYPTOKNECHT RUBEX		ORT: STADTOSTEN	
1	 SCHNECKMAG LV. 20	2	 CAMAUB LV. 20

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 19 auf dem Boden welche du an dich nehmen kannst.

CRYPTOKNECHT VERDEX		ORT: STADTWESTEN (OMA)	
1	 MYRAPLA LV. 18	2	 TUSKA LV. 18
3	 KNILZ LV. 19	4	 LOTURZEL LV. 19
5	 TANNZA LV. 20	6	

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 28 auf dem Boden welche du an dich nehmen kannst.

CRYPTOKNECHT AZUREX		ORT: STADTEINGANG	
1	 SEEPER LV. 20	2	 GOLDINI LV. 20
3	 TANHEL LV. 19	4	

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 16 auf dem Boden welche du an dich nehmen kannst.

Im Bürgermeisterhaus:

CRYPTOKNECHT FLAVEX		ORT: BÜRGERMEISTERHAUS EG	
1	 FRIZEBLITZ LV. 20	2	 LAMPI LV. 20
3	 MAGNETILO LV. 20	4	

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 27 auf dem Boden welche du dir nehmen kannst.

CRYPTOKNECHT KASTANEX		ORT: BÜRGERMEISTERHAUS EG	
1	 MUNTER LV. 20	2	 NOCTUH LV. 20

Nach diesem Kampf liegt die Kampf CD 32 auf dem Boden welche du an dich nehmen kannst. Wieder draußen:

CRYPTOKNECHT EDNA		ORT: STADT-NORDOSTEN	
1	 SCHUPPET LV. 21	2	 TEDDIURSA LV. 21
3	 CORASSON LV. 21	4	

CRYPTOKNECHT FORBS		ORT: BRUNNENRUNDGANG	
1	 ZWIRRLICHT LV. 21	2	 KREBSCORBS LV. 20
3	 BALDORFISCH LV. 21	4	

CRYPTOKNECHT PETUNIA		ORT: STADTEINGANG MITTE	
1	 MOGELBAUM LV. 20	2	 PERLU LV. 21

CRYPTOKNECHT EUGEN		ORT: VOR POKÉCENTER	
1	 GOLDINI LV. 21	2	 KANIVANHA LV. 21
3	 SMOGON LV. 21	4	 MAGNAYEN LV. 21

CRYPTOKNECHT KRIS		ORT: VOR POKÉSHOP	
1	 VOLBEAT LV. 20	2	 SPOINK LV. 21
3	 ILLUMISE LV. 20	4	 VIPITIS LV. 21
5	 WAILMER LV. 22	6	

Hinter der blauen Tür beim Colloseum:

CRYPTOKNECHT YULE		ORT: COLLOSEUM	
1	 PELIPPER LV. 23	2	 FRIZEBLITZ LV. 23
3	 CRYPTO HABITAK	4	

CRYPTOKNECHT FABIUS		ORT: COLLOSEUM	
1	 PALIMPALIM LV. 23	2	 DAMHIRPLEX LV. 23
3	CRYPTO  SLEIMA LV. 23	4	

Wenn ihr auch diese beiden Cryptoknechte besiegt habt geht in die Mitte des Colloseum. Dort seht ihr zwei gefangene Reporter einen Cryptoknecht und einen Crypto Vorstand. Wenn ihr euch nähert folgt eine kurze Videosequenz und ein kurzes Gespräch mit euch. Danach müsst ihr mit dem Cryptoknecht kämpfen.

CRYPTOKNECHT GEORG		ORT: COLLOSEUM MITTE	
1	 HOOTHOOT LV. 25	2	 GEOROCK LV. 26
3	 SCHLUPPUCK LV. 26	4	CRYPTO  JUROB LV. 23

Wenn ihr gewonnen habt redet der Crypto Vorstand noch einmal kurz mit euch und will dann ebenfalls kämpfen:

CRYPTO VORSTAND SIF		ORT: COLLOSEUM MITTE	
1	 LANTURN LV. 26	2	 MORLORD LV. 26
3	CRYPTO  LUNASTEIN LV. 25	4	 FORMEO LV. 27
5	 METANG LV. 28	6	

Sif hinterlässt eine Liftkarte für den Aufzug in der Primarena. Geht jetzt dorthin (Mitte der Stadt nördlicher Teil) und betätigt den Lift. Im Keller der Arena sind die eigentlichen Bewohner der Stadt eingesperrt. Ihr habt sie nun befreit. Du findest dort noch Kampf CD 38 auf dem Boden.

Primus erzählt euch das er in der Wüste von einem Unterschlupf des Team Crypto gehört hat. Bei

dem Versuch dahin zu fahren bleibt ihr allerdings im Sand stecken Ihr bekommt dann eine Mail aus Pyritus. Ihr solltet euch dorthin begeben.

In Pyritus müsst ihr wieder ins ONBS Hauptgebäude. Auf dem Dach bei Byte ist ein kleines Mädchen welches ihr Pokemon verloren hat. Ihr sollt es für sie suchen. Sie zeigt euch ein Foto allerdings handelt es sich um ein bisher unbekanntes Pokemon (Mobai). Als Byte hört was euch in der Wüste passiert ist, schickt er dich nach Portaportus, wo ihr euer Motorrad im Ersatzteilladen von Junk so aufstocken sollt das es auch in der Wüst im tiefen Sand fahren kann.

Junk ist zwar im Laden aber sein Opa Altmut nicht und ohne ihn kann er den Roller nicht umbauen. Also schickt er dich zu Dr. Abakus wo sich sein Großvater aufhält. Vor dem Abakus Labor trifft ihr wieder auf den Assistenten Calvin. Er hält euch für einen Einbrecher und fordert euch zum Kampf:

ABAKUS ASSISTENT CALVIN		ORT: VOR DR. ABAKUS LABOR	
1	 SONNKERN LV. 26	2	 GARADOS LV. 26

Nachdem ihr ihn besiegt habt gibt er immer noch nicht auf und fährt eine Groudon Roboter Kampfmaschine hervor, welche Dr. Abakus gebaut hat. Er steigt hinein und fordert euch erneut zum Kampf auf. Der Roboter hat auf den Kampf allerdings keinerlei Auswirkungen:

ROBO GROUDON / CALVIN		ORT: VOR DR. ABAKUS LABOR	
1	 SONNELORA LV. 26	2	 GARADOS LV. 26
3	 HOPPSPROSS LV. 28	4	 TROPIUS LV. 26

Dr. Abakus kommt dazu und klärt die Lage auf. Da Calvin verloren hat gibt er das Projekt Robo Pokemon auf. Ihr folgt ihm ins Labor und sprecht dort mit Junk's Großvater Altmut. Dieser bearbeitet dann euren Roller und stattet ihn mit extra Düsen aus. Ihr findet euch danach in Portaportus wieder und jetzt solltet ihr zu der unbekanntes Crypto Basis fahre

Crypto Versteck Libra

Die Basis entpuppt sich als das gestohlene Schiff aus dem Intro, welches nun ein Wrack in der Wüste ist. Ihr müsst bis zum Deck vordringen und dabei einige Rätsel lösen welche allerdings kein Problem darstellen. Auf dem Deck angekommen könnt ihr ein Gespräch zwischen einem Cryptoknecht einem Crypto Vorstand und einem Crypto Kommandant mithören in dem es scheinbar um die finsternen Pläne des Team Crypto geht. Als die drei eure Anwesenheit bemerken streiten sie sich wer sich nun um euch kümmern soll. Schließlich setzen sich die beiden Ranghöheren durch und fliehen. Ihr müsst gegen den Cryptoknecht kämpfen:

CRYPTOKNECHT SMARTON		ORT: DECK DER LIBRA	
1	 AALABYSS LV. 27	2	 TUSKA LV. 27
3	 TEDDIURSA LV. 27	4	 SMOGON LV. 27

Nachdem ihr auch diesen Typ besiegt habt flieht er ebenfalls. Nun geht ihr in das Steuerhäuschen des Schiffs und sprecht mit dem Mann dort. Der erzählt euch von seltsamen Geräuschen in der Nacht. Ihr sollt diesen auf den Grund gehen. Sucht das Schiff ein wenig ab und in einem der Räume findet ihr das unbekannte Pokemon welches das kleine Mädchen in Pyritus verloren hat. Es schläft doch wenn ihr euch nähert dann rennt es auf die andere Seite des Rundgangs an dem es sich niedergelassen hat. Wenn ihr euch von hinten (Wandseite) ganz langsam anschleicht dann bekommt ihr eine E- Mail und es rennt es zur Tür hinaus. Ihr könnt es jetzt nicht mehr verfolgen. Der Typ vom Schiff bedankt sich herzlich bei euch und gibt euch für eure Hilfe eine Mobai Kampf Bingo Karte. Aufgrund der E- Mail von Shellie sollt ihr nun nach Pyritus fahren und das Schiff wieder verlassen.

Wenn ihr das Schiff nun wieder verlassen wollt begegnen euch am Ausgang ein paar Typen von Team Krall. Einer Organisation mit eigenen Plänen. Sie wollen eure Krallmaschine, wissen aber das ihr gut kämpfen könnt deswegen schläfern sie euch mit einem Schlafpuder von Duflor ein. Wenn ihr wieder zu euch kommt befindet ihr euch bei dem Mann der im Schiff lebt eure

Krallmaschine verschwunden. Wenn du ihm die Geschichte erzählt hast zeigt er euch wo die Crypto Festung zu finden ist.

Dort angekommen seht ihr ein Kampf zwischen dem Rüpel aus Portaportus und Zabb einem Mitglied von Team Krall. Nachdem Zabb verloren hat müsst auch ihr gegen Strolch Dolf kämpfen:

STROLCH DOLF		ORT: VOR CRYPTOFESTUNG	
1	 CRYPTO SENGO LV. 28	2	 DODU LV. 26
3	 KANIVANHA LV. 26	4	 VIPITIS LV. 26
5	 RELICANTH LV. 26	6	

Ihr könnt sein Crypto Sengo leider nicht fangen da ihr ja keine Krallmaschine besitzt. Allerdings gibt es später noch eine Gelegenheit dieses Crypto zu fangen. Die Crypto Festung könnt ihr jedoch noch nicht betreten da die beiden Muskel bepackten Wachen euch nicht durch lassen.

Ihr bekommt danach wieder eine Mail von Byte welche euch auffordert nach Pyritus zu kommen. Als Byte hört das euch die Krallmaschine geklaut wurde schickt er euch zu einem Freund Horaz in die Wüstenbar welcher angeblich Informationen über Team Krall' s Unterschlupf hat, weil er vom Team Crypto ausgetreten ist.

Du kannst allerdings vorher noch nach Portaportus fahren und dort das Interview mit Shellie machen um das Item Münzamulett zu bekommen

Wüstenbar

In der Wüstenbar angekommen meldet sich euer Queen Radar. Nähert euch der Bar und Hein und

FLANEUR D. QUEEN		ORT: VOR DER WÜSTENBAR	
1	 LOMBRERO LV. 26	2	 LOMBRERO LV. 26
3	 LOMBRERO LV. 26	4	 CRYPTO NASGNET LV. 26
5	 KAPPALORES LV. 26	6	

Plöd inklusive ihrem Boss D. Queen kommen heraus. D. Queen möchte kämpfen:

(da ihr noch immer keine Krallmaschine habt könnt ihr auch dieses Crypto nicht fangen aber auch hier gibt es später noch eine Gelegenheit).

Betrete nun die Bar und sprich mit Horaz welcher links vom Eingang steht. Er gibt dir sein Crypto Togepi wenn du genug Platz im Team hast er will es allerdings zurück haben wenn es geheilt ist. Du erhältst nun eine Mail von Lenny welcher Informationen von dem Team Krall Versteck hat, welches sich nördlich der Wüstenbar befinden soll. Vor der Bar erwartet dich ein weiterer Trainer:

BIKER WILLI		ORT: VOR DER WÜSTENBAR	
1	 ZIGZACHS LV. 24	2	 ZIGZACHS LV. 24
3	 GERADACHS LV. 26	4	 GERADACHS LV. 26

Jetzt solltet ihr zum Team Krall Versteck fahren.

Dort angekommen erhältst du eine Mail von Troy aus Phenac welche dir sagt das du von nun an im Largha Turm am Turnier teilnehmen kannst

Team Krall

Im Team Krall Versteck stehen überall Trainer herum, da sie alle keine Cryptos haben ist es ratsam zum Training gegen alle zu kämpfen. Der Weg nach oben ist leicht zu finden. Die Team Krall Mitglieder:

TEAM KRALL JÖRG		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 SMOGON LV. 26	2	 MYRAPLA LV. 26
3	 PUDOX LV. 26	4	 BALDORFISCH LV. 25

TEAM KRALL FLOYD		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 GIRAFARIG LV. 26	2	 FARBEAGLE LV. 27
3	 PELIPPER LV. 25	4	 MASCHOCK LV. 28

TEAM KRALL DIRK		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 KECLEON LV. 25	2	 GRIFFEL LV. 26
3	 VOLBEAT LV. 25	4	 YANMA LV. 25
5	 KREBUTAC LV. 32	6	

TEAM KRALL URS		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 ARIADOS LV. 26	2	 PAPINELLA LV. 28
3	 SNIEBEL LV. 28	4	 BOTOGEL LV. 28
5	 XATU LV. 27	6	

TEAM KRALL OLEG		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 GEOROCK LV. 25	2	 RIHORN LV. 26
3	 DAMHIRPLEX LV. 28	4	 TRAUNFUGIL LV. 28
5	 TROPIUS LV. 27	6	

TEAM KRALL ZABB		ORT: TEAM KRALLVERSTECK	
1	 MYRAPLA LV. 27	2	 IKSBAT LV. 26
3	 QURTEL LV. 26	4	 BLUBELLA LV. 26

Jetzt seit ihr in dem Raum wo sich Drakall aufhält er hat eure Krallmaschine doch bevor ihr gegen ihn kämpfen könnt müsst ihr noch seine Handlanger besiegen:

TEAM KRALL BRUTUS		ORT: BÜRO VON DRAKALL	
1	 DUFLOR LV. 28	2	 DUFLOR LV. 28
3	 MANTAX LV. 28	4	 FORSTELKA LV. 31
5	 GROINK LV. 32	6	

Drakall ist von eurer Kampfkunst begeistert legt die viel zu kleine Krallmaschine ab und fordert euch selbst zum Kampf:

TEAM KRALL BOSS DRAKALL		ORT: BÜRO VON DRAKALL	
1	 LEKTROBALL LV. 30	2	 BLANAS LV. 32
3	 GIFLOR LV. 30	4	 WELSAR LV. 31
5	 PANZAERON LV. 32	6	

Nachdem ihr Drakall besiegt habt ist er begeistert von euch und gibt euch die Krallmaschine zurück. Er schließt sich außerdem euch an und will nun gemeinsam mit euch gegen Team Crypto

kämpfen.

Wenn immer sich von nun an der Queen Radar meldet, fahre dorthin und krall dir das Crypto Nasgnet. Es kann jetzt gleich passieren aber auch später im Spielverlauf. Die Pokemon von D. Queen sind so stark wie es gerade dem Spielverlauf entspricht. Außer das Crypto Nasgnet es befindet sich stets auf Level 26.

Jetzt solltet ihr euch auf den Weg zur Crypto Festung machen. (Die große Pyramide)

Dort angekommen trifft ihr zuerst auf Dolf. Er will sofort kämpfen. Jetzt könnt ihr auch sein Crypto Sengo fangen

Crypto Festung

Wenn ihr Dolf besiegt habt haut er beleidigt ab. Am Eingang der Festung stehen wieder die zwei Wachen die euch zuerst nicht durchlassen wollen. Als du ihnen jedoch erzählst das du der Junge aus den Nachrichten bist welcher die ganzen Crypto Mitglieder in Phenac besiegt hat wollen sie es mit dir aufnehmen. Dann kommt Drakall mit Brutus dazu und schläfert die beiden ein. Ihr habt nun freie Bahn. Ihr solltet jetzt aufgeladen sein und genügend Bälle dabei haben. Wenn ihr die Crypto Festung betretet ist es euer Ziel auf das Dach zu kommen. Ihr müsst nicht gegen alle Trainer kämpfen. Cryptos haben nur die Trainer welchen du nicht ausweichen kannst. Es gibt auch ein bis zwei Rätsel die du lösen musst sie sind jedoch ziemlich einfach. Zur Wegbeschreibung als erstes besiegt ihr einfach alle Trainer links und dann geht ihr nach rechts. Von nun an müsst ihr nur noch dem Weg folgen. Wenn ihr gegen alle Trainer kämpft erhaltet ihr gutes Training welches ihr noch brauchen werdet.

CRYPTOKNECHT INGE		ORT: KELLERRAUM (KÄFIGE)	
1	 PERLU LV. 31	2	 OCTILLERY LV. 31
3	 LANTURN LV. 31	4	 RELICANTH LV. 32

CRYPTOKNECHT LEILA		ORT: LINKER RAUM HINTEN EG	
1	 PLUSLE LV. 30	2	 PUDOX LV. 30
3	 XATU LV. 31	4	 VOLBEAT LV. 30

CRYPTOKNECHT GRETT		ORT: RECHTER GEBÄUDEGANG	
1	 MINUN LV. 30	2	 PAPINELLA LV. 30
3	 LEDIAN LV. 28	4	 VOLBEAT LV. 31

CRYPTOKNECHT HOLGER		ORT: VOR RECHTER TREPPE	
1	 VIPITIS LV. 29	2	 KRAMURX LV. 29
3	 CRYPTO PARAS LV. 28	4	 CRYPTO FUKANO LV. 28

CRYPTOKNECHT ADRIAN		ORT: VOR TREPPE ZU 2. OG	
1	 CRYPTO MUSCHAS LV. 29	2	 RIHORN LV. 29
3	 SCHLUCKWECH LV. 29	4	 GOLBAT LV. 29
5	 TOHAIDO LV. 30	6	

CRYPTOKNECHT AJA		ORT: VOR DEM KISTENRAUM	
1	 ROSELIA LV. 32	2	 HOPPSPROSS LV. 32
3	 MASKEREGEN LV. 31	4	 BLUBELLA LV. 32

Ihr seid jetzt in dem Raum wo sich einige große Kisten befinden. Ihr müsst du die großen Kisten auf die Bilder schieben um die Türen zu öffnen. Folgt dann weiter dem Weg:

CRYPTOKNECHT BO		ORT: VOR TREPPE ZU 3. OG	
1	 CRYPTO BIBOR LV. 30	2	 WIESENIOR LV. 30
3	 TOGETIC LV. 31	4	 CRYPTO TAUBOGA LV. 30

CRYPTOKNECHT ANKE		ORT: BEI BÜORÄUMEN 3. OG	
1	 ABSOL LV. 30	2	 FARBEAGLE LV. 31
3	 DONPHAN LV. 30	4	 AMPHAROS LV. 31
5	 TENTOXA LV. 31	6	

CRYPTOKNECHT EVA		ORT: BÜRORUNDGANG 3. OG	
1	 VULNONA LV. 30	2	 PAPUNGHHA LV. 30
3	 AZUMARILL LV. 32	4	CRYPTO  TANGELA LV. 30
5	CRYPTO  SMETBO LV. 30	6	
			

CRYPTO F&E BOSCO		ORT: RECHTES BÜRO 3. OG	
1	 ARIADOS LV. 30	2	 GIRAFARIG LV. 29
3	 GIFLOR LV. 31	4	 DAMHIRPLEX LV. 31
5	 GRANBULL LV. 31	6	

Sammle unbedingt den Hebel ein welcher auf dem Tisch liegt du wirst ihn noch brauchen.

Zu Ninjatom:

Ninjatom hat nur ein KP und ist dafür gegen alle Typen immun die gegen ihn nicht sehr effektiv sind. Du kannst es besiegen mit einer Feuer-, Geist-, Unlicht-, Gestein- oder Flugattacke.

Jetzt seid ihr auf dem Dach angekommen auch hier gibt es noch ein paar Trainer:

CRYPTOKNECHT BRIK		ORT: BEI DER DACHTREPPE	
1	 MASCHOCK LV. 31	2	 GEOROCK LV. 31
3	 FORSTELKA LV. 31	4	 MANTAX LV. 32
5	 IKSBAT LV. 31	6	

CRYPTOKNECHT LOKY		ORT: RECHTES BÜRO 3. OG	
1	 NINJATOM LV. 31	2	 WOINGENAU LV. 30
3	 VIBRAVA LV. 35	4	CRYPTO  MAGNETON LV. 30

CRYPTO F&E ANDY		ORT: VOR DEM GENERATOR	
1	 GROINK LV. 34	2	 SEEMON LV. 34
3	 CAMERUPT LV. 35	4	 GOLKING LV. 34
5	 KEIFEL LV. 34	6	

CRYPTOKNECHT ALBIN		ORT: VOR GENERATORSTREPPEN	
1	 ENTORON LV. 33	2	 KAPOERA LV. 33
3	 HARIYAMA LV. 34	4	 CRYPTO OMOT LV. 32
5	 CRYPTO ULTRIGARIA LV. 32	6	

Jetzt könnt ihr die Maschine bedienen und solltet die Spannung solange erhöhen bis sie explodiert. Wenn das geschehen ist hast du die Fabrik lahm gelegt und es kommt sofort ein Cryptoknecht herbei gestürzt:

CRYPTOKNECHT SMARTON		ORT: VOR OLAFS BÜROTÜR	
1	 AALABYSS LV. 36	2	 NOKTUSKA LV. 35
3	 SMOGMOG LV. 35	4	 URSARING LV. 35
5	 CRYPTO ARBOK LV. 33	6	

Der Cryptoknecht rennt verzweifelt davon und ihr könnt jetzt durch die verschlossene Tür gehen welche sich auf dem Dach befindet. Dahinter befindet sich das Büro von Cryptovorstand Olaf , dem Leiter der Fabrik. Er ist erbost und fordert euch zu Kampf:

CRYPTO VORSTAND OLAF		ORT: IN OLAF'S BÜRO	
1	 STOLLRAK LV. 36	2	 SEEJONG LV. 36
3	 LASCHOKING LV. 36	4	 URSARING LV. 36
5	 CRYPTO RASAFF LV. 34	6	 CRYPTO HYPNO LV. 34

Wenn ihr ihn besiegt habt folgt eine Sequenz wo Großmeister Phrenos durch eine Bildschirm mit euch beiden spricht. Es ist der kleine Mann von Portaportus er scheint der Anführer des Team Cryptos zu sein. Er fordert euch auf zum Hauptquartier zu kommen welches sich auf einer Sturminsel befindet. Er glaubt jedoch nicht das ihr es schafft. Olaf flieht und lässt euch allein. Außerdem lässt er auf dem Schreibtisch eine Liste aller Crypto Pokemon liegen welche ab sofort von eurem P*DA abrufbar ist. Wenn ihr die Fabrik wieder verlasst berichtet euch kurz vor dem Ausgang, das ein unbekannter Typ ein Crypto Dragoran geklaut hat. Ihr solltet jetzt nach Portaportus fahren.

Im Ersatzteilladen hat Junk' s Opa ein Forschungsprojekt von Dr. Abakus ausgebaut das Robo Kyogre. Es ermöglicht einem durch wilde Gewässer zu fahren. Damit könnt ihr von nun an zur Insel des Crypto HQ' s fahren. Das Robo Kyogre liegt im Hafen von Portaportus bereit. Allerdings bekommt ihr zuerst eine Mail von Prof. Klein das ihr ins Hauptlabor kommen sollt.

Dort angekommen führt er euch in einen geheimen Raum in dem er einen Meisterball aufbewahrt. Er schenkt ihn euch zum Kampf gegen Team Crypto. Jetzt solltet ihr euch auf den Weg zum Crypto HQ machen. Fahre dazu nach Portaportus und steige in das Robo Kyogre welches im Hafen liegt.

Crypto Hauptquartier Insel Obscura

Auf der Insel angekommen müsst ihr sofort gegen einen Seemann kämpfen:

SEEMANN KALLE		ORT: VOR CRYPTO HQ-EINGANG	
1	 KREBUTAC LV. 33	2	 PELIPPER LV. 33
3	 MANTAX LV. 33	4	 CRYPTO ENTORON LV. 33
5	 CRYPTO ZOBIRIS LV. 33	6	

Wenn ihr mit dem Seemann auf dem rechten Steg redet gibt er euch Kampf CD 31 und will dafür nachher mit eurem Robo Kyogre fahren. Dazu kommt es jedoch nicht also keine Sorge. Jetzt solltet ihr die Höhle rechts betreten denn den Fahrstuhl könnt ihr noch nicht benutzen. Dort stehen ein Vitalisator und ein PC. Ihr solltet genügend Pokebälle dabei haben und eure Pokemon noch einmal aufladen. Ihr könnt auch zwischendurch hierher zurück kehren und euch aufladen aber auf eurem Weg gibt es noch weitere Vitalisatoren.

Im Erdgeschoss stehen gleich einige Trainer. Kämpft euch bis zum Fahrstuhl durch:

RASER LOUIS		ORT: CRYPTO HQ EG	
1	 XATU LV. 34	2	 CRYPTO DODRI LV. 34
3	 WELSAR LV. 33	4	 CRYPTO RATTIKARL LV. 34

MATROSE LARS		ORT: CRYPTO HQ EG	
1	 STOLLUNIOR LV. 34	2	 CORASSON LV. 34
3	 PUPITAR LV. 37	4	

ARBEITER PATRICK		ORT: CRYPTO HQ EG	
1	 SNIEBEL LV. 34	2	 GIRAFARIG LV. 33
3	 GOLBAT LV. 33	4	 GOLKING LV. 34

CRYPTOKNECHT HILLA		ORT: CRYPTO HQ EG	
1	 MASKEREGEN LV. 33	2	 DUMMIESEL LV. 33
3	 ROSELIA LV. 33	4	 PANDIR LV. 33

Wenn ihr den Fahrstuhl benutzen wollt begegnet euch ein schon bekanntes Mitglied des Crypto Vorstands:

CRYPTOVORSTAND LUZILLA		ORT: VOR FAHRSTUHL IM EG	
1	 GARDEVOIR LV. 36	2	 SAGANABYSS LV. 36
3	 ROSELIA LV. 37	4	 CRYPTO PORENTA LV. 36
5	 CRYPTO ALTARIA LV. 36	6	

Fahre mit dem Fahrstuhl nach unten. Folgt von nun an einfach dem Weg.

CRYPTOKNECHT LUKE		ORT: VOR AUFZUG ZU 2. EG	
1	 LEKTROBALL LV. 34	2	 TRAUNFUGIL LV. 34
3	 LEPUMENTAS LV. 36	4	CRYPTO  KANGAMA LV. 35
5	CRYPTO  BANETTE LV. 37	6	

Fahre mit dem Aufzug nach oben. Schieb hier alle Klötze so in den Lavafluss das möglichst viele Flüsse kalt gestellt werden.

CRYPTOKNECHT TILL		ORT: LAVAGEBIET I	
1	 ABSOL LV. 35	2	 NINJASK LV. 34
3	 SANDAMER LV. 37	4	 FLUNKIEFER LV. 35

Wenn ihr durch den nächsten Durchgang gehen wollt begegnet euch noch ein Trainer:

CRYPTOKNECHT ULRİK		ORT: LAVAFELD I	
1	 HUNDEMON LV. 37	2	 VULNONA LV. 37
3	 GIFLOR LV. 34	4	CRYPTO  MAGMAR LV. 36
5	CRYPTO  PINSIR LV. 35	6	

Im Raum dahinter befindet sich ein Vitalisator und im Raum danach auch ein PC sowie ein

weiterer Trainer:

CRYPTOKNECHT KIMLY		ORT: RAUM MIT PC VOR AUFZUG	
1	 MAGNAYEN LV. 35	2	 DAMHIRPLEX LV. 34
3	 SENGO LV. 37	4	 TOHAIDO LV. 35
5	 SONNFLORA LV. 34	6	

Nehmt jetzt den Fahrstuhl links. In der Box befindet sich ein Hyperball. Folgt nun weiter dem Weg:

RASERIN VIOLA		ORT: LAVAFELD 2	
1	 PUDOX LV. 35	2	 PAPINELLA LV. 35
3	 SONNFLORA LV. 34	4	 ILLUMISE LV. 36
5	 VOLBEAT LV. 36	6	

Vordere Brücke

JÄGER IWEIN		ORT: LAVAFELD 2	
1	 SMOGMOG LV. 35	2	 FORSTELKA LV. 35
3	 WOINGENAU LV. 36	4	 DODRI LV. 37
5	 PANZAERON LV. 34	6	

In dem Durchgang befindet sich ein AP Plus und ein Trainer:

BIKER MARKO		ORT: LAVAFELD 2	
1	 AZUMARILL LV. 34	2	 PELIPPER LV. 36
3	 ARIADOS LV. 35	4	 OCTILLERY LV. 36
5	 BALDORFISCH LV. 36	6	

Wieder draußen:

CRYPTOKNECHT JAHGO		ORT: LAVAFELD 2	
1	 BOTOGEL LV. 36	2	 GROINK LV. 36
3	 SCHLUCKWECH LV. 35	4	 RELICANTH LV. 35
5	 ENTORON LV. 37	6	 MORLORD LV. 35

Ihr findet noch ein Elixier. Benutzt nun den hinteren linken Weg:

CRYPTOKNECHT DROGO		ORT: LAVAFELD 2	
1	 CAMERUPT LV. 37	2	 SMOGMOG LV. 37
3	 SLEIMOK LV. 38	4	 CRYPTO GALLOPA LV. 40
5	 CRYPTO MARCARGO LV. 38	6	

CRYPTOKNECHT EMILI		ORT: LAVAFELD 2	
1	 NOKTUSKA LV. 37	2	 VULNONA LV. 37
3	 QURTEL LV. 37	4	 MANTAX LV. 37
5	 TROPIUS LV. 35	6	

In der Box die ihr nun findet sind 2 Top Genesungen. Geht nun weiter. Wenn ihr euch den beiden

Wachen nähert könnt ihr ein kurzes Gespräch verfolgen und danach wollen beide gegen euch kämpfen. Ihr könnt dazwischen nicht sichern:

CRYPTOKNECHT NITROS		ORT: WACHE VOR PORTAL	
1	 MEDITALIS LV. 38	2	 GEOROCK LV. 38
3	 XATU LV. 38	4	CRYPTO  NOCKCHAN LV. 38

CRYPTOKNECHT LYCROS		ORT: WACHE VOR PORTAL	
1	 GROINK LV. 39	2	 PANZAERON LV. 39
3	 METANG LV. 39	4	 HARIYAMA LV. 39
5	CRYPTO  KIKLEE LV. 38	6	

Nehmt jetzt den Fahrstuhl nach oben und ihr findet euch in einem Bereich wieder wo es eine Menge bewegter Plattformen gibt. Betretet die rechte Plattform und wartet solange bis ihr auf eine andere herüber gehen könnt. Fahrt dann mit der anderen Plattform nach unten in einen geheimen Raum, wo sich 2x Toptrank befindet. Kehrt nun auf die selbe weise zurück zum Fahrstuhl. Geht jetzt auf die linke Plattform und fahrt damit nach unten folgt jetzt dem Weg:

CRYPTOKNECHT JANA		ORT: FELSENEBENE	
1	 YANMA LV. 39	2	 ROSELIA LV. 37
3	 FARBEAGLE LV. 39	4	 GIFLOR V. 37
5	 ALTARIA LV. 40	6	

Ihr findet nun 3 Sonderbonbons. Setzt euren Weg fort:

CRYPTOKNECHT GUY		ORT: FELSENEBENE	
1	 BANETTE LV. 40	2	 ZOBIRIS LV. 40
3	 ZWIRRKLOPP LV. 40	4	 IKSBAT LV. 44
5	 WAILORD LV. 44	6	

Fahrt jetzt mit den anderen Plattformen zu dem nächsten Fahrstuhl.

In dem jetzigen Raum müsst ihr auf den Kränen hin und her fahren. Benutzt sie in der Reihenfolge gelb, pink, rot, lila.

Fahrt mit dem Fahrstuhl nach oben und ihr seid in einem Raum, voller blauer Felder. Ihr solltet nicht darüber laufen da ihr sonst in den darunterliegenden Raum fallt und noch einmal fahren müsst. Wenn ihr oben angekommen seid dann trifft ihr gleich auf einen Cryptoknecht:

CRYPTOKNECHT GUS		ORT: BLAUE FLÄCHEN- RAUM	
1	 LANTURN LV. 41	2	 MAGNETON LV. 41
3	 CRYPTO SCHLURP LV. 38	4	

Wenn ihr die Items vom unteren Raum haben wollt benutzt die darüber liegenden Felder. (im ersten Raumabschnitt hinten Mitte und im rechten Raumabschnitt ganz vorne rechts) Wenn ihr den Löcherraum durchquert habt dann trifft ihr auf eine weiteren Cryptoknecht:

CRYPTOKNECHT DINA		ORT: BLAUE FLÄCHEN- RAUM	
1	 DAMHIRPLEX LV. 41	2	 KRAWUMMS LV. 41
3	 CRYPTO SICHLOR LV. 40	4	 CRYPTO CHANEIRA LV. 39

Wenn ihr den Fahrstuhl nach oben benutzt seit ihr auf der obersten Etage angekommen.

Wenn ihr vorwärts lauft kommt aus dem gegenüberliegenden Fahrstuhl SIF aus Phenac. Er ist sauer und will gegen euch kämpfen:

CRYPTO VORSTAND SIF		ORT: SPITZE DES BERGES	
1	 METANG LV. 42	2	 MORLORD LV. 42
3	 SCHEROX LV. 42	4	 CRYPTO SONNFEL LV. 41
5	 FORMEO LV. 42	6	 CRYPTO STARMIE LV. 41

Wenn ihr Sif besiegt habt könnt ihr den Aufzug aus dem er gekommen ist benutzen. Er führt direkt zum Ausgang. Unten wartet ein Cryptoknecht auf euch:

CRYPTOKNECHT CLIFF		ORT: CRYPTO HQ EINGANG	
1	 POTTROTT LV. 44	2	 HEITEIRA LV. 42
3	 SMOGMOG LV. 41	4	

Wenn ihr unten seit solltet ihr dies nutzen um euch noch einmal auf zu laden oder neue Pokebälle zu kaufen. Ihr könnt danach wieder direkt bis nach oben fahren.

Den Fahrstuhl links an der Seite könnt ihr noch nicht benutzen. Wenn ihr euch der Kugel nähert und hinein laufen wollt kommt euch einer der Bodyguards von Phrenos entgegen:

CRYPTO VORSTAND LUZIUS		ORT: VOR DER GROSSEN KUGEL	
1	 CRYPTO SCHWALLBOSS LV. 43	2	 SIMSALA LV. 44
3	 SEEDRAKING LV. 44	4	 SKARABORN LV. 44
5	 CRYPTO ELEKTEK LV. 43	6	 CRYPTO RELAXO LV. 43

Das Relaxo trägt Überreste diese solltet ihr euch vom PC holen.

Den Fahrstuhl links könnt ihr erst später benutzen. Jetzt könnt ihr die Kugel betreten. Im Vorraum steht ein Vitalisator und ein PC ihr solltet eure Pokemon unbedingt noch einmal aufladen. Wenn ihr zu Phrenos rennen wollt fährt er eine Glaswand hoch. Sodass ihr ihn nicht erreichen könnt. Er redet noch kurz mit euch doch ihr solltet die Kugel nun wieder verlassen. Wenn ihr versucht weg zu laufen dann wird euch aus dem Seitenaufzug ein weiteres Vorstandsmitglied entgegen kommen:

CRYPTO VORSTAND OLAF		ORT: VOR DER GROSSEN KUGEL	
1	 LASCHOKING LV. 42	2	 URSARING LV. 43
3	 STOLLOSS LV. 43	4	 WALRAISA LV. 44
5	 CRYPTO QUAPPO LV. 42	6	 CRYPTO PANTIMOS LV. 42

Jetzt könnt ihr den Fahrstuhl benutzen aus dem Olaf gekommen ist. In dem Gang trifft ihr auf noch eine Cryptoknecht:

CRYPTOKNECHT ROB		ORT: VERGLASTER TUNNEL	
1	 FIRNMENTOR LV. 41	2	 AMPHAROS LV. 44
3	 KAPILZ LV. 42	4	 DONPHAN LV. 44
5	 CRYPTO DIGDRI LV. 40	6	

Jetzt könnt ihr durch den Fahrstuhl am Ende des Ganges von der anderen Seite in den Raum gelangen in dem sich Phrenos aufhält. Wenn ihr euch nähert will zuerst sein 2. Bodyguard kämpfen:

CRYPTO VORSTAND RUFUS		ORT: IN DER KUGEL	
1	 NINJASK LV. 45	2	CRYPTO VOLTENSO LV. 44
3	CRYPTO BRUTALANDA LV. 50	4	 LIBELLDRA LV. 45
5	CRYPTO KNOGGA LV. 44	6	CRYPTO LAPRAS LV. 44

Wenn ihr ihn besiegt habt flüchtet Phrenos in seine Arena und ihr solltet euch noch einmal aufladen, denn die Glaswand ist nun wieder verschwunden. Außerdem solltet ihr genügend Pokebälle dabei haben und euer Spiel noch einmal sichern. Wenn ihr euch ein wenig in dem Raum umseht werdet ihr eine Itembox finden in welcher sich ein Top Beleber befindet. Jetzt könnt ihr mit dem Fahrstuhl auf der linken Seite des Raumes in die Arena fahren in der sich Phrenos nun aufhält. Zuerst kommt ein kurzer Dialog mit euch und dann holt Phrenos Crypto Lugia alias XD001. Ihr könnt Lugia mit einem Hyperball fangen allerdings sollten weniger erfahrene Spieler es lieber mit dem Meisterball fangen, da dieser Kampf sonst womöglich euch schon zu sehr schwächt bevor ihr ohne zu sichern gegen Phrenos kämpfen müsst:

XD001 CRYPTO LUGIA	ORT: PHRENOS ARENA
1	 CRYPTO LUGIA

Nachdem ihr Lugia gekrallt habt müsst ihr ohne sichern und aufladen gegen Phrenos kämpfen:

GROSSMEISTER PHRENOS		ORT: PHRENOS ARENA	
1	 CRYPTO RIEZEROS LV. 46	2	 CRYPTO LAVADOS LV. 50
3	 CRYPTO KOKOWEI LV. 46	4	 CRYPTO TAUROS LV. 46
5	 CRYPTO ARKTOS LV. 50	6	 CRYPTO ZAPDOS LV. 50

Wenn ihr euren Meisterball nicht benutzt habt könnt ihr ihn später auf eure Edition tauschen und habt dort einen zusätzlichen Meisterball)
 Habt ihr Phrenos besiegt seht ihr eine kurze Sequenz. Das Spiel wird gespeichert und es folgen die Credits.

Nach den Credits

Nach den Credits findet ihr euch im Hauptlabor wieder und bekommt ein Mail von Sophos. Vor dem Labor müsst ihr dann gegen ihn kämpfen:

TRAINER HERO SOPHOS		ORT: VOR POKEMON HAUPTL.	
1	 PICHU LV. 45	2	 PICHU LV. 45
3	 PIKACHU LV. 50	4	 PIKACHU LV. 50
5	 RAICHU LV. 55	6	 RAICHU LV. 55

Sophos hat euch zu ehren ein Turnier im Orre Colloseum veranstaltet. Ihr solltet euch jetzt erst einmal um die Entcryptorisierung eurer Pokemon kümmern.

Lugia erlösen

Lugai kann nicht wie alle anderen Pokemon erlöst werden. Um Lugia zu erlösen musst du volles Tempo in allen neun Foren haben. Um das zu erreichen muss jedes Pokemon gegen das jeweils um Uhrzeigersinn nächste vom Typ her sehr effektiv sein.

Das könnte für alle neun Foren zum Beispiel so aussehen:

Forum 1 → Voltillamm-Ledba-Samurzel-Camaub

Forum 2 → Keifel-Vulpix-Sichlor-Knilz

Forum 3 → Makuhita-Mauzi-Enegoro-Habitak

Forum 4 → Seemops-Roselia-Jurob-Hunduster

Forum 5 → Magneton-Enton-Lunastein-Nockchan

Forum 6 → Rattikarl-Porenta-Kiklee-Chaneira

Forum 7 → Nasgnet-Schneppe-Smettbo-Puppance

Forum 8 → Sengo-Dodri-Tauboga-Rasaff

Forum 9 → Hypno-Schluppuck-Ultrigaria-Paras

Gebe nun Lugia XD001 in eine der Foren. Nimmst du es wieder heraus ist es komplett erlöst. Es ist nun wieder weiß und ihr könnt es auf eure Edition tauschen.

Das allerletzte Crypto Pokemon

In Pokemon XD gibt es insgesamt 83 Cryptopokemon zu fangen. Solltet ihr alle gefangen haben kommt ihr bis jetzt aber nur auf 82. Das allerletzte ist das Dragoran das gestohlen wurde. Wenn ihr nach Portaportus fahrt sollte sich der Queen Radar melden. D. Queen befindet sich auf der

Spitze des Leuchtturms. Wen ihr ihn anspricht will er kämpfen.

FLANEUR D.QUEEN		ORT: LEUCHTTURM SPITZE	
1	 Lv. 57	2	 Lv.57
3	 Lv.57	4	 Lv.57
5	 Lv.57	6	 CRYPTO Lv. 55

Schnappt euch Dragoran und gewinnt den Kampf, danach entdeckt D.Queen den Radar und macht ihn unbrauchbar.

Das Glücksei Rätsel

Das Spiel ist noch nicht ganz zu Ende. Ihr könnt euch noch das äußerst seltene Item Glücksei holen. Das Pokemon, welches ein Glücksei trägt erhält in jedem Kampf 50% mehr Erfahrungspunkte.

1.Colloseum Orre

Das Glücksei bekommt ihr nur nach Beendigung des Story Modus. Begeht euch zum Orre Colloseum. Ihr müsst die erste Runde schaffen. Ist euer stärkstes Pokemon über Level 60 sind die Gegner Level 100. Ist keines eurer Pokemon Level 60 oder höher sind die Gegner Level 60.

Duell 1

JÄGER GEROLD		ORT: ORRE COLLOSEUM	
1	 PARASEK	2	 KAPILZ
3	 LAHMUS	4	 ROSSANA
5	 HUNDEMON	6	 GARDEVOIR

Duell 2

BIKER GIEBALD		ORT: ORRE COLLOSEUM	
1	 PANDIR	2	 LASCHOKING
3	 NOKTUSKA	4	 SCHLURP
5	 GROINK	6	 FARBEAGLE

Halbfinale

MATROSE		ORT: COLLOSEUM ORRE	
1	 DAMHIRPLEX	2	 TOGETIC
3	 XATU	4	 GROINK
5	 RAICHU	6	 SMETTBO

Finale Luzilla

CRYPTO VORSTAND LUZILLA		ORT: ORRE COLLOSEUM	
1	 POTTROTT	2	 MELOTIC
3	 WOINGENAU	4	 HEITEIRA
5	 TRAUNFUGIL	6	 MEGANIE

2. Stimmboxen

Jetzt bekommt ihr eine Email von Sophos Frau die euch mitteilt das etwas Außergewöhnliches passiert in Emeritae. Alle Pokemon wurden stumm. Besonders das Woingenau von Senilor ist betroffen. Sprecht mit Senilor, Woingenau und Senilors Sohn. Ihr erfahrt das Senilor einen Übersetzer für die Pokemonsprache entwickeln wollte und das deswegen die Pokemon schweigen. Geht nun zum Pokemoncenter und sprecht mit dem alten Mann. Er hat

Maschinen von Dr. Abakus gekauft die Pokemon Sprache übersetzen sollen. .

Ihr müsst zu Dr. Abakus gehen, dort bekommt ihr die erste Stimmbox um die Pokemon zu heilen.

2.1 Pokemon heilen Emeritae

Heile nun als erstes das Jungglut der alten Frau in Emeritae. Du musst es nur ansprechen und die Kapseln auswählen. Hast du das Jungglut geheilt gehe zurück zu Abakus und erhalte die zweite Kapsel.

Verfahre nun genauso bei dem Fiffyen in Emeritae.

Heile nun das Schwalbini in Emeritae von dessen Trainer du sonst Beeren bekommst.

Hold dir dann die nächste Stimmbox und versuche das Woingenau zu heilen, das klappt allerdings nicht. Geh wieder zu Abakus und hole die nächste Stimmbox ab. Unterwegs bekommst du eine Email von Bytes Schwester Chiyo aus der ONBS Zentrale. Ihr Knilz sagt nichts mir. Geht also zur ONBS-Zentrale in Pyritus.

Weil Dr. Abakus keine Stimmboxen mehr hat bekommt ihr jetzt einen Stimmkenner, bei dem ihr immer zuerst eine Frage beantworten müsst.

2.2 Pokemon heilen in Portaportus

In Portaportus müsst ihr nun die nächsten Pokemon heilen.

Als erstes Myrapla in dem linken Haus am Eingang. Wenn ihr es anspricht müsst ihr folgende Frage beantworten:

Frage: Mit welchem Stein entwickelt sich Duflor zu Blubella?

Antwort: Sonnenstein.

Jetzt Magnetilo in dem Haus nahe der Brücke.

Frage: Welche Entwicklung hat Magnetilo?

Antwort: Magneton

In der zweiten Etage das Krabby Clubs müsst ihr von zwei Krabbys den Namen erraten.

Krabby links: Frage: Wie ist der Kosename?

Antwort: Krabbilly

Krabby rechts: Wie ist der Kosename?

Antwort: Krabetty

2.3 Pokemon heilen in Phenac

Jetzt müsst ihr nach Phenac gehen.

Am Springbrunnen Formeo.

Frage: Was trifft zu?

Antwort: Wetterpokemon

Vor dem Pokecenter Azumarill

Frage: Aus welchem Pokemon hat sich Azumarill entwickelt?

Antwort: Marill.

Im oberen Stadtteil rechts Geradachs

Frage: Es werden 2 Rufe vorgespielt du musst erkennen welcher von Geradachs ist!

Antwort: Der 1. Ruf.

Vor dem Colloseum Samurzel

Frage: Welches Pokemon ist das?

Antwort: Samurzel.

Geht jetzt nach Emeritae zu Selinor. Wenn ihr den Stimmerkener verwendet dann klappt es immer noch nicht Woingenau zu heilen.

Jetzt könnt ihr noch ganz im Osten der Stadt ein Loturzel heilen welches ebenfalls nicht spricht allerdings braucht ihr hierfür keinen Stimmerkener. Es war einfach nur so stumm.

Fahrt nun zu Dr. Abakus.

3. Das Glücksei

Redet kurz mit Abakus und er erklärt euch einen letzten Weg wie man Woingenau heilen kann. Jemand muss dessen Ruf selber nachahmen. Fahre nach Emeritae und gehe wieder zu Woingenau.

Rede mit Selinor und er wird versuchen den Ruf nachzu ahmen. Nach mehrmaligem Versuchen klappt es schließlich und auch Woingenau ist gerettet. Geht nun zu Yola in Sophos Haus.

Hat alles geklappt schenkt sie euch das Glücks Ei.

Wenn ihr das geschafft habt ist das Spiel beendet und ihr habt PokemonXD durchgespielt.

Herzlichen Glückwunsch!

