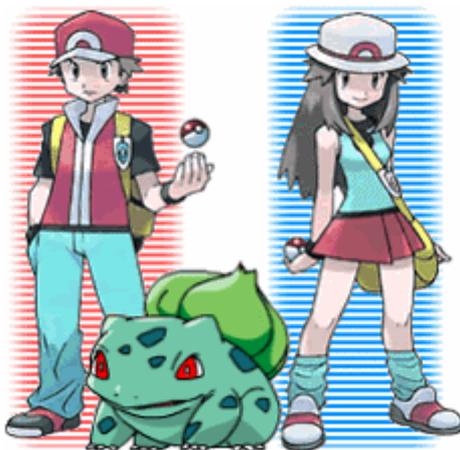


# DER POKEMONEXPERTE

[www.pokemonexperte.de](http://www.pokemonexperte.de) / [post@pokemonexperte.de](mailto:post@pokemonexperte.de)

## Komplettlösung zu Pokémon Feuerrot und Blattgrün Teil 5: Die Top4



©2004 pokemonexperte.de

## Der achte Orden

### 21. Der letzte Orden

Nachdem du Wundereiland verlassen hast, fliege direkt nach Vertania City. Die bisher geschlossene Arena ist nun geöffnet. Hier kannst du den 8. und zugleich letzten Orden, den so genannten Erdorden, bekommen. Der Arenaleiter selbst ist niemand geringerer als Giovanni. Mit Bisafloer und Lapras ist dieser aber sehr einfach zu besiegen.

Team-Tipp	Bisafloer	Zapdos	Lapras	Alpollo	Kadabra	Relaxo
						
Level	Level 50	Level 50	Level 50	Level 50	Level 50	Level 50
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere
Charakteristik	Notdünger	Erzwinger	H <sub>2</sub> O Absorber	Schwebe	Synchro	Speckschicht
Wesen	(neutral)	(neutral)	Mäßig	Hart	Mäßig	Hart
Attacken	Tackle Schlafpuder Egelsamen Rasierblatt	Donnerwelle Fliegen Scanner Bohrschnabel	Eisstrahl Bodyslam Konfusstrahl Surfer	Spukball Abgangsbund Fluch Konfusstrahl	Psychokinese Genesung Reflektor Aussetzer	Gähner Erholung Schnarcher Bodyslam

Dein Kampf gegen die Top4 steht unmittelbar bevor. Achte daher, dass du ein Team mit mehreren Pokémon auf hohem Level hast. Daher wäre es besonders wichtig, dass die Pokémon Level 50 erreicht haben oder demnächst erreichen.

## Die Top4

### 22. Die Siegesstraße

Mit acht Orden steht es dir zu, die Top4 herauszufordern. Um zu den Top4 zu kommen, musst du die Siegesstraße durchqueren.

Verlasse Vertania City Richtung Westen und nimm Pokémon, die VM Surfer und Stärke beherrschen, mit. Auf dem Weg zur Siegesstraße triffst du auf deinen Rivalen / deine Rivalin mit Pokémon auf hohem Level. Auch hier ist ein starkes Lapras ein Vorteil.



Vor der Siegesstraße werden 8 Wachen prüfen, ob du im Besitz aller 8 Orden bist. Haben dich alle passieren lassen, kommst du zur eigentlichen Siegesstraße, der Höhle vor den Top4. In Rot/Blau/Gelb gab es hier Lavados zu fangen – dieses besitzt du jedoch schon.

So kommst du durch die Siegesstraße:

1. Links oberhalb des Eingangs liegt ein Stein. Diesen musst du mit Stärke auf einen weißen Bodenschalter rechts in der Höhle rollen.
2. Gehe über das Plateau in der Höhle in die linke obere Ecke des Raumes und steige die Leiter hinauf.
3. Im unteren Bereich dieses Raumes ist wieder ein Stein, der auf einen Bodenschalter gerollt werden muss.
4. Gehe bis zur Leiter rechts oben in dieser Etage (siehe rechts) und gehe diese Leiter hinauf.
5. In der Etage, in die du jetzt kommst, liegt ein Stein. Diesen musst du auf einen Bodenschalter in der linken oberen Ecke der Etage rollen.
6. Über das Plateau in der Mitte gehe nach rechts unten. Dort liegt ein Stein unmittelbar neben einem Loch. Rolle den Stein in dieses.
7. Lasse dich ebenfalls durch das Loch fallen. Du landest neben dem Stein. Den Stein musst du auf einen Bodenschalter links rollen.
8. Jetzt ist der Weg zum Ausgang freigelegt. Die Leiter rechts auf dem Plateau in dieser Etage ist nun zugänglich – von dieser aus kommst du ganz einfach zum Ausgang.



Nun ist es nur noch ein kurzer Weg zum Indigo Plateau, wo die Top4 warten.

### 23. Indigo Plateau (Top4)

Grundvoraussetzung, um die Top4 zu besiegen, ist ein schlagkräftiges Team. In Rot/Blau/Gelb waren die Top4 besonders schwierig, was auch Nintendo eingesehen hat. Im Vergleich zu früher wurden daher alle Pokémon-Level bei den Top4 um 2 gesenkt. Trotzdem müssen deine Pokémon, um bestehen zu können, noch immer sehr hohe Level haben. Dein Team könnte etwas so aussehen:

Team-Tipp	Bisaflor	Zapdos	Lapras	Gengar	Simsala	Relaxo
						
Level	Level 60	Level 60	Level 60	Level 60	Level 60	Level 60
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere
Charakteristik	Notdünger	Erzwinger	H <sub>2</sub> O Absorber	Schwebe	Synchro	Speckschicht
Wesen	(neutral)	(neutral)	Mäßig	Hart	Mäßig	Hart
Attacken	Synthese Schlafpuder Egelsamen Rasierblatt	Donnerwelle Donner (TM) Fliegen Bohrschnabel	Eisstrahl Bodyslam Konfusstrahl Surfer	Spukball Abgangsbund Fluch Konfusstrahl	Psychokinese Genesung Reflektor Aussetzer	Gähner Erholung Schnarcher Bodyslam

Zapdos sollte mittels einer TM entweder Donner (im Kraftwerk zu finden) oder Donnerblitz gelernt haben. Kadabra entwickelt sich beim Tauschen zu Simsala und Alpollo zu Gengar. Sollte es dir möglich sein, mit jemandem zu tauschen, tausche diese

Pokémon auf eine andere Edition von Feuerrot/Blattgrün und tausche sie anschließend wieder zurück. Ansonsten musst du mit Kadabra und Alpollo kämpfen, welche ein wenig schwächer sind.

Sollten deine Pokémon noch zu niedrige Level haben, kannst du so am effektivsten trainieren: Investiere all dein Geld in Items wie Supertränke, Beleger oder Bälle. Dann kämpfe gegen die Top4 – soweit wie du kommst. Dabei gewinnen deine Pokémon an Erfahrung. Wenn du verlierst, macht das nichts, denn wenn du kein Geld besitzt, kannst du auch keines verlieren.

### Lorelei

Die erste von den Top4 ist Lorelei. Sie besitzt folgende Eis-Pokémon:

- Jugong (Level 52)
- Austos (Level 51)
- Lahmus (Level 52)
- Rossana (Level 54)
- Lapras (Level 54)

In diesem Kampf ist es empfehlenswert, gegen Jugong, Lahmus und Lapras dein Bisafloer oder Zapdos einzusetzen. Gegen Rossana und Austos ist neben Zapdos auch Relaxo nützlich, da seine Charakteristik Speckschicht den Schaden von Eis-Attacken halbiert.

### Bruno

Bruno setzt auf Kampf- und Gesteins-Pokémon. Die Pokémon die er verwendet, sind:

- Onix (Level 51)
- Nockchan (Level 53)
- Kicklee (Level 53)
- Onix (Level 54)
- Machomei (Level 56)

Gegen die beiden Onix und Machomei solltest du Bisafloer oder Lapras einsetzen. Gegen die beiden Kampf-Pokémon Nockchan und Kicklee ist Simsala bzw. Kadabra die erste Wahl.

### Agathe

Agathe ist mit ihren Geist- und Gift-Pokémon ein sehr unangenehmer Gegner. Sie geht mit folgenden Pokémon in den Kampf:

- Gengar (Level 54)
- Golbat (Level 54)
- Alpollo (Level 53)
- Arbok (Level 56)
- Gengar (Level 58)

Um gegen Agathe zu bestehen, musst du Gengar und vor allem Simsala einsetzen. Die anderen Pokémon werden vermutlich Schwierigkeiten haben.

## Siegfried

Siegfried ist der letzte und stärkste Trainer der Top4. Seine Stärke basiert auf schlagkräftigen Drachen-Pokémon:

- Garados (Level 56)
- Dragonir (Level 54)
- Dragonir (Level 54)
- Aerodactyl (Level 58)
- Dragoran (Level 60)

Der Schlüssel zum Sieg sind hier Lapras Eis- und Zapdos Elektro-Attacken. Mit Hilfe dieser beiden Pokémon solltest du auch Siegfried besiegen.

## Rivale

Nach den Top4 musst du noch deinen Rivale besiegen, denn noch ist dieser der beste Trainer im Land. Seine Pokémon (je nach Startpokémon variabel) sind:

- Tauboss (Level 59)
- Simsala (Level 57)
- Rizeros (Level 59)
- Arkani, Garados oder Owei (je Level 59)
- Owei, Arkani oder Gardos (je Level 61)
- Turtok, Bisafloer oder Glurak (je Level 63)

Gegen Tauboss ist Lapras oder Zapdos, gegen Simsala Relaxo oder Zapdos und gegen Rizeros Bisfloer oder Lapras einzusetzen. Für den Fall, dass du Bisasam am Anfang gewählt hast, musst du Garados mit Zapdos, Arkani mit Relaxo oder Lapras und Bisafloer mit Simsala oder Lapras besiegen.



Ist der Rivale besiegt, taucht Professor Eich auf und du wirst gemeinsam mit deinen Pokémon in die Ruhmeshalle eingetragen. Danach ist noch zu sehen, wie der Rivale und Professor Eich das Indigo Plateau verlassen und der Abspann folgt. Interessiert dich dieser nicht, kannst du auch einfach dem GameBoy abdrehen – fortgesetzt wird das Spiel in Alabastia.

Auf deiner nun farblich veränderten Trainerkarte ist jetzt ein Stern eingetragen. In Feuerrot/Blattgrün bekommt man so drei Sterne:

- Sieg über die Top4
- Die ersten 150 Pokémon im Pokédex
- Alle 386 Pokémon im Pokédex

Nach den Top4 ist das Spiel noch nicht aus. In Feuerrot/Blattgrün wird sogar die Story noch etwas fortgesetzt. Weiter geht das Spiel auf den Regenbogeninsel. Bevor dort nicht alles erledigt ist, kannst du weder die Top4 ein weiteres mal besiegen noch in den Geheimdungeon, um Mewtu zu fangen.

## 24. Der Nationaldex

Neben dem Pokédex gibt es auch noch den Nationaldex. Diesen erhältst du von Professor Eich, sobald du die Top4 besiegt und mindestens 60 Pokémon im Pokédex hast.

Sobald du den Nationaldex hast, kannst du jedes der 235 Pokémon bekommen, die es in Rot/Blau/Gelb noch nicht gab. Um an diese Pokémon zu kommen gibt es 5 Möglichkeiten:

- Weiterentwickeln von Rot/Blau Pokémon zu neueren Evolutionen, z.B. Porygon zu Porygon2 oder Sichlor zu Scherox.
- Zucht von neuen Pokémon in der Pension auf Wundereiland 4 mit 2 Rot/Blau Pokémon, wie Pichi, Pii und Elekid.
- Einige der neueren Pokémon gibt es auf den Regenbogeninseln zu fangen.
- Tausch aus Pokémon Kolosseum (erst später möglich – siehe Teil 6).
- Tausch aus Pokémon Rubin/Saphir (erst später möglich – siehe Teil 6).

**Was man noch alles nach den Top4 machen kann, erfährst du im 6. Teil der Komplettlösung.**