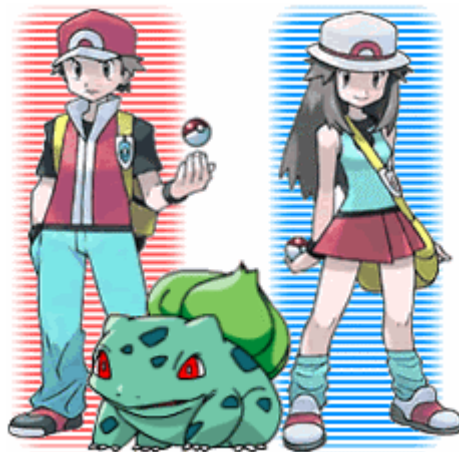


DER POKEMONEXPERTE

www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Pokémon Feuerrot/Blattgrün Komplettlösung

Teil 2: Im Zentrum von Kanto



©2004 pokemonexperte.de

Der zweite Orden

5. Mondberg

Gehört dir der 1. Orden, musst du die Höhle des Mondbergs durchqueren. Um zu dieser zu gelangen, verlasse Mamoria City Richtung Osten. Du befindest dich auf Route 3, wo es einige Trainer gibt, die gegen dich kämpfen wollen. Am Anfang von Route 3 steht ein Mann, der dir die Lafschuhe gibt. Jetzt kannst du, wenn du den B Knopf drückst, schneller gehen.

Am Ende von Route 3, vor dem Mondberg, gibt es noch ein Poké-Center. Hier bietet dir ein Händler ein Karpador um 500\$ an. Dieses Angebot kannst du jedoch ablehnen, da Karpador im Moment keinen Nutzen hat und du es später leicht fangen kannst.

Sind deine Pokémon geheilt, kannst du den Mondberg betreten. Vielleicht solltest du einige Tränke mitnehmen, sonst wirst du des Öfteren zum Poké-Center zurückkehren müssen. Mit Bisasam oder Schiggy im Team sollte es kein Problem mit den Kleinsteinen, die du hier vermehrt antreffen wirst, geben. Auch die Trainer sind keine schwere Hürde. Im Tunnel wirst du erstmals auf Team Rocket treffen.



Im Erdgeschoss der Höhle gibt es drei Leitern. Die erste, auf die du triffst, wenn du nach rechts oben gehst, führt zu einem Gang, der zu einem Item führt. Bist du rechts oben in der Höhle, musst du nach links gehen. Dort ist eine weitere Leiter, über die man ebenfalls zu einem Item kommt. Gehst du weiter links, kommst du zu einer weiteren Leiter – sie führt durch die Höhle.

In der Nähe des Mondberg-Ausgangs kannst du dich zwischen zwei Fossilien entscheiden, die später zu Pokémon entwickelt werden können. Aus dem Helixfossil wird Amonitas bzw. Amoroso, aus dem Domfossil Kabuto bzw. Kabutops. Hier eine Gegenüberstellung der besten Attackensets dieser beiden Pokémon:

	Amoroso	Kabutops
Typ	Wasser/Gestein	Wasser/Gestein
Empfohlenes Moveset	Item: Überreste Charakteristik: Kampfpanzer Wesen: Mäßig (+ Sp.Ang – Angr.) Attacken: ~ Eisstrahl ~ Erholung ~ Surfer ~ Toxin	Item: Überreste Charakteristik: Kampfpanzer Wesen: Mutig (+ Angr. – Init) Attacken: ~ Schlitzer / Hyperstrahl ~ Antik-Kraft ~ Surfer ~ Erholung







Unsere Empfehlung ist Amoroso (also das Helixfossil), da es das bessere Attackenset hat und auch die benötigten Werte besser sind. Da Amoroso keine physischen Attacken in unserem Moveset hat, braucht es auch keinen guten Angriffswert.

Anders als in der gelben Edition werden Jessie und James nicht auftauchen, um dir das gerade erhaltene Fossil wieder wegzunehmen.

Wenn du genug trainiert hast (vor allem dein Bisasam sollte bald Level 20 erreichen), kannst du die Höhle verlassen. Beachte, dass du für einige Zeit nicht mehr zurück kannst, wenn du einmal in Azuria City bist.

6. Azuria City & Bill

In Azuria City kannst du schon um deinen zweiten Orden kämpfen. Sollten deine Pokémon noch zu schwach sein, kannst du nördlich der Stadt gegen Trainer kämpfen, um zu trainieren.

Team-Tipp	Bisaknosp	Pikachu	Smettbo	Paras	Taubsi	Rattfratz
						
Level	Level 22	Level 16	Level 14	Level 12	Level 10	Level 8
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere
Chara	Notdünger	Statik	Facettenauge	Sporenwirt	Adlerauge	Adrenalin
Wesen		Mäßig			Hart	
Attacken	Tackle Schlafpuder Egelsamen Rasierblatt	Donnerschock Doppelteam Ruckzuckhieb Donnerwelle	Tackle Schlafpuder Härter Konfusion	Kratzer Stachelspore Giftpuder	Tackle Sandwirbel Windstoß	Tackle Rutenschlag Ruckzuckhieb

Mit Bisaknosp (und eventuell Pikachu) sollte es gegen Misty keine Probleme geben. Nach dem Sieg bekommst du die TM Aquawelle. Außerdem kannst du ab jetzt VM Zerschneider außerhalb von Kämpfen verwenden und alle Pokémon gehorchen dir bis Level 30.

Nach dem Gewinn des Ordens verlasse die Stadt Richtung Norden. Auf der Nuggetbrücke triffst du auf deinen Rivalen sowie 6 Trainer. Ist der Rivale besiegt, bekommst du die Ruhmesdatei. Im Pokémon-Center von Orania City erhältst du außerdem den „Voice Checker“. Er wird im 2. Fach deines Beutels aufbewahrt und enthält Infos zu Trainern, die zu einem späteren Zeitpunkt wieder gegen dich kämpfen wollen. Hast du gegen alle 6 Trainer auf der Brücke gewonnen, bekommst du ein Nugget, welches du teuer verkaufen kannst.

An dieser Stelle kann man übrigens feststellen, dass der Mew-Cheat (wie erwartet) leider nicht mehr funktioniert.



Gehe weiter nach Osten, um zu Bills Küstenhaus zu kommen. Sprich das rosa „Pokémon“ an – es ist Bill nach einem verunglückten Experiment. Mit deiner Hilfe kann er sich zurückverwandeln. Als Dank dafür bekommst du eine Bordkarte für die MS Anne, die in Orania City ankert.

Der dritte Orden

7. Orania City & MS Anne



Gehe zurück nach Azuria City. Suche das vormalig verriegelte Haus, wo ein Polizist steht und betrete dieses. Verlasse es anschließend durch den Hinterausgang. Ist das dort anzutreffende Team Rocket Mitglied besiegt, kannst du weiter nach Süden gehen, um nach Orania City zu kommen.

Auf dem Weg wirst du an der Pension vorbeikommen. Du kannst noch immer Pokémon zum Trainieren abgeben – Zucht ist hier aber nicht möglich. Pokémon züchten lassen kannst du nach den Top4 auf einer Insel außerhalb Kantos.

Bist du über den langen Tunnel nach Orania City gelangt, wird dir sofort auffallen, dass die Dächer der Häuser alle orange sind.

Verlasse die Stadt nach Osten und mache einen Abstecher in den Digda-Tunnel. Fange dort ein Digda oder ein Digdri – dieses wirst du für den nächsten Orden brauchen.



Nun musst du an Board der MS Anne. Kämpfe hier gegen möglichst viele Gegner, um viel Erfahrung zu bekommen. Außerdem sind hier viele Items zu finden.

Ist der Großteil der Trainer besiegt, solltest du den Kapitän aufsuchen. Auf dem Weg zu ihm wirst du abermals auf deinen Rivalen treffen. Der Kapitän wird dir VM 1 Zerschneider schenken. Sobald du das Schiff verlässt, fährt es für immer weg. Später wird hier ein anderes Schiff ankern.






Dank der VM hast du nun Zugang zur Arena. Du musst einem Pokémon Zerschneider beibringen. Die TMs und VMs werden in einem Behälter im 2. Fach des Beutels aufbewahrt und nicht mehr wie bisher in einem eigenen Fach.



Beerenfelder gibt es in den neuen Editionen keine mehr. In Feuerrot/Blattgrün bekommst du Beeren von wilden Pokémon. Darunter sind auch welche, die man in Rubin/Saphir nicht bekommen konnte. Weiters kannst du Beeren aus Rubin/Saphir in diese Edition tauschen, wenn du sie einem getauschten Pokémon als Item mitgibst. Auch sie werden in einem speziellen Beerensack im 2. Fach des Beutels aufbewahrt.

Wie schon früher musst du hier ein kleines Rätsel lösen und die beiden Schalter finden. Da diese immer an einer anderen Stelle sind, können wir dir hier nicht helfen. Es ist sehr

hilfreich, das Spiel abzuspeichern, sobald du den ersten gefunden hast. Um den zweiten zu finden musst du dann nur noch immer wieder den Spielstand laden, anstatt von vorne zu beginnen. Der Orden selbst wird mit Bisaknosp und Digdri (siehe Team-Tipp) kein Problem sein.

Team-Tipp	Bisaknosp	Digdri	Smettbo	Pikachu	Paras	Taubsi
						
Level	Level 30	Level 26	Level 18	Level 16	Level 14	Level 12
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere
Chara	Notdünger	Ausweglos	Facettenauge	Statik	Sporenwirt	Adlerauge
Wesen		Hart		Mäßig		Hart
Attacken	Tackle Schlafpuder Egelsamen Rasierblatt	Lehmschelle Heuler Intensität Schaufler	Tackle Schlafpuder Superschall Konfusion	Donnerschock Doppelteam Ruckzuckhieb Donnerwelle	Kratzer Stachelspore Giftpuder	Tackle Sandwirbel Windstoß

Der vierte Orden

8. Durch die Finsternis ...

Besitzt du den 3. Orden, durchquere den Digda-Tunnel. Bist du aus dem Tunnel heraus, musst du an einem Haus vorbei. Du kommst zu einem Busch, den du zerschneiden musst. Gehe weiter nach Süden bis zum nächsten Gebäude. Wenn du in deinem Pokédex zumindest 10 Pokémon hast, erhältst du hier VM Blitz.



Gehe wieder zurück nach Orania City. Betrete dort den Pokémon-Fanclub und rede mit dem Präsidenten. Er gibt dir einen Rad-Coupon. Mit diesem gehe wieder nach Azuria City, wo du den Coupon im Fahrradladen einlösen kannst, um ein Fahrrad zu erhalten.

Nun gilt es, die Stadt nach Osten zu verlassen. Gehe solange, bis du zu einem an einem Fluss gelegenen Grasfeld kommst. Gehe hier Richtung Süden weiter. Du kommst zu einem Poké-Center, das neben dem Eingang zum Felstunnel steht.

Im Felstunnel verwende VM Blitz (am besten Pikachu beibringen), damit du in der Finsternis etwas sehen kannst. Der Weg durch den Felstunnel wird jetzt nicht mehr schwer fallen, denn hier gibt es keine Verzweigungen. Der Weg führt stets von einer Leiter zur nächsten. Es ist empfehlenswert, sich hier ein Machollo zu fangen. Nach Verlassen des Felstunnels kommst du nach Lavandia.

9. Prismania City

In Lavandia City gibt es im Moment nicht viel zu tun. Lediglich der Namens-Bewerter, bei dem du die Spitznamen deiner Pokémon ändern kannst, könnte für dich interessant sein. Daher kannst du die Stadt Richtung Westen verlassen.






Über Route 8 kommst du zu einem Durchgang Richtung Prisma City. Auf Route 7 gibt es Mauzi zu fangen. Dieses Pokémon ist nicht besonders stark, allerdings hat es eine sehr interessante Charakteristik: Mitnahme.

	Items bekommen mit Mitnahme
Tipp	Wenn du im Team ein Pokémon mit der Charakteristik Mitnahme hast, kannst du nach Kämpfen gegen Trainer oder wilde Pokémon (hier darfst du allerdings weder flüchten noch das Pokémon fangen) Items bekommen. Das Pokémon mit Mitnahme wird das Item dann tragen. Beachte: Solange das Pokémon ein Item trägt, kann es keine anderen Items „mitnehmen“. Sobald das Pokémon ein Item mitgenommen hat, lege das Item in den Beutel, damit das Pokémon wieder ein neues Item mitnehmen kann. Auf diese Weise bekommst du vor allem Tränke, Beeren und Bälle, aber auch Sonderbonbons und andere seltene Items.

Des Weiteren solltest du dir je nach Edition ein Fukano (Feuerrot) oder ein Vulpix (Blattgrün) fangen. Beim Fangen benötigst du jedoch etwas Geduld, beide Pokémon sind eher selten anzutreffen.

Prisma City ist neben Saffron City die größte Stadt. Hier gibt es nicht nur ein Kasino, sondern auch ein riesiges Kaufhaus, wo man die verschiedensten Dinge erwerben kann.

Zunächst jedoch solltest du gegen Erika um den 4. Orden kämpfen. Die Arena ist im Süden der Stadt, mit Bisaflo und Fukano/Vulpix sollte der Kampf zu gewinnen sein.

Team-Tipp	Bisaflo	Digdi	Fukano	Machollo	Pikachu	Tauboga
						
Level	Level 34	Level 28	Level 26	Level 22	Level 20	Level 18
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere	Beere
Chara	Notdünger	Ausweglos	Bedroher	Adrenalin	Statik	Adlerauge
Wesen		Hart		Hart	Mäßig	Hart
Attacken	Tackle Schlafpuder Egelsamen Rasierblatt	Lehmschelle Heuler Intensität Schaufler	Glut Bodycheck Brüller Biss	Silberblick Geowurf Karateschlag Energiefokus	Donnerschock Doppelteam Slam Donnerwelle	Tackle Sandwirbel Windstoß Ruckzuckhieb

Wenn du rechts am Poké-Center vorbeigehst, kommst du zur Hintertür der Pokémon-Villa. Gehst du hier ganz hinauf, kommst du zu einem Raum, wo du Evoli bekommst. Dieses kannst du vorerst nur zu Aquana, Flamara und Blitza entwickeln. Nach den Top4 ist es auch möglich, Evoli zu Psiana oder Nachtara zu entwickeln.

Wenn du die Stadt nach Westen verlässt, wird dir ein Relaxo im Weg liegen. Allerdings gibt es hier auch einen kleinen Busch. Zerschneide ihn und gehe durch den Durchgang links oberhalb des Busches. Du wirst zu einem weiteren Haus kommen, wo du VM Fliegen erhältst. Diese VM kannst du Tauboga beibringen, damit du schneller in bereits besuchte Städte zurückkehren kannst.

Wie es jetzt weitergeht, erfährst du im 3. Teil der Komplettlösung