

PokémonExperte.de

Pokemonexperte – Komplettführer für Pokémon Gold/Silber



Version 2, © 2001 by Pokemonexperte

<http://www.pokemonexperte.de>

Email: post@pokemonexperte.de

Komplettlösung

Rot, Blau, Gelb

Allgemeines:

- Gehe regelmäßig in Pokécenter um deine Pokémon zu heilen. Tränke helfen unterwegs.
- Nichtgebrauchte Gegenstände kannst du am Computer lagern.
- Man kann immer nur 6 Pokémon bei sich tragen. Versuche immer 6 Pokémon aus verschiedenen Elementklassen bei dir zu tragen. Verwende die Kampftabelle (auf www.pokemonexperte.de unter Spielhilfen/Kampf.)

Spielverlauf

| Ort | Orden | wichtige Gebäude | Was ist dort zu tun? |
|-----|-------|------------------|----------------------|
|-----|-------|------------------|----------------------|

| | | | |
|---------------|-------------|--|---|
| Alabastia | | dein Haus, Prof. Eichs Labor | Hole von deinem Computer den Trank. Gehe zu Richtung Norden, Prof. Eich hält dich auf, suche dir ein Pokemon aus und gehe nach Vertania. |
| Vertania City | | Supermarkt | Gehe in den Supermarkt. Hole ein Paket für Prof. Eich ab! Gehe in sein Labor. |
| Alabastia | | Prof. Eichs Labor | Bringe Prof. Eich das Paket, er gibt dir einen Pokedex! Ab jetzt fange immer neue Pokemon! |
| Vertania City | | Supermarkt | Ab jetzt kannst du Pokebälle, Heiler und Tränke kaufen. Trage immer genug bei dir! |
| Vertania Wald | | | Hier warten die ersten Trainer auf dich. Auch die ersten besseren Pokemon kannst du hier fangen. In Rot und Blau: u.a. Pikachu |
| Mamoria City | Felsorden | Pkm. Arena | Besiege in der Arena Rockos Steinpokemon. Erst dann ist der Weg zum Mondberg frei! |
| Route 3 | | | Dies ist der Weg von Mamoria City zum Mondberg. Achtung hier lauern viele Gegner! |
| Mondberg | | | Du musst dich durch die Mondberg-Höhle kämpfen um nach Azuria City zu kommen. In dieser Höhle gibt es viele Pokemon zu fangen. Wenn du dir nach einem Kampf ein Fossil aussuchen darfst nimm Domfossil. In Gelb triffst du hier auf Jessie und James. |
| Azuria City | Quellorden | Arena, Haus neben dem Pokecenter | Besiege Misty in der Arena um deinen zweiten Orden zu erhalten. Jetzt musst du die Stadt Richtung Norden verlassen. In Gelb: Hole im Haus neben dem Pokecenter ein Bisasam wenn dein Pikachu glücklich ist. |
| Nugget Brücke | | | Hier warten fünf Trainer und ein Rocket auf dich. Hast du alle besiegt erhältst du ein Nugget. Es ist 5000 \$ wert. In Gelb kannst du nachher von einem Mann Glumanda holen! |
| Küstenhaus | | | Hilf Bill. Als Belohnung wirst du ein Ticket für die MS Anne bekommen. Hebe es gut auf. |
| Azuria City | | | Wenn du wieder eintriffst gehe in das Haus rechts von dir. Durch den Hinterausgang kommst du zu einem unterirdischen Tunnel. Von dort aus erreichst du Orania City. |
| Orania City | Donnerorden | Arena, Haus neben dem Pokecenter, der Hafen, Haus über der Arena | . Jetzt gehe auf die MS Anne. Besiege hier Trainer um Erfahrung und Geld zu gewinnen. Suche dann den Kapitän auf, er wird dir Zerschneider geben. Lerne es einen deiner Pokemon um Büsche und Gräser zu zerschneiden. Besiegt Major Bob (um zu ihm zu kommen müsst ihr Zerschneider haben). Danach könnt ihr euch in Gelb Schiggy. Von der Person in der Mitte der Stadt. Jetzt gehe in das Haus links vom Pokecenter. Dort kannst du einen Angel bekommen. Wenn du dem Mann von über der Pokemon Arena dir etwas erzählen lässt, bekommst du einen Rad-Coupon. Hebe ihn gut auf. |
| Digdas Höhle | | | Befindet sich rechts von Orania City. Diesen Weg musst du benutzen um TM Blitz zu holen. Fange dir ein Digda. |
| Route 2 | | Haus von Prof. Eichs Gehilfen | Wenn du aus Digdas Höhle kommst, suche in dieser Gegend Prof. Eichs Gehilfen Haus auf. Hast du genug Pokemon gefangen, wird er dir Blitz geben. Du wirst es brauchen. |

| | | | |
|----------------------|--------------------------|---|---|
| Digdas Höhle | | | Mache dich auf den Weg zurück nach Orania City. Das ist der beste Weg. |
| Orania City | | | Gehe von hier aus weiter nach Azuria City. |
| Azuria City | | Fahrrad-Geschäft | Im Fahrradgeschäft kannst du deinen Radcoupon gegen ein Fahrrad eintauschen. Von nun an kannst du das Fahrrad nutzen, mit ihm kommst du schneller voran. |
| Route 9+10 | | | Über diesen Weg erreicht ihr den Felstunnel. |
| Felstunnel | | | Mit Blitz kannst du den Tunnel erhellen. Über diesen Weg kommst du nach Lavandia. |
| Lavandia | | | Hier könnt ihr eure Pokemon umbenennen. Ihr erdet später zurückkehren müssen. |
| Prismania City | Pflanzen-orden | Arena, Kasino, Kaufhaus | Jetzt müsst ihr weiter – nach Prismania City. Hier besiegt ihr zuerst die mit Pflanzen Pokemon kämpfende Erika. Danach gehst du ins Kasino. Nein spielen musst du dort nicht. Hinten befindet sich ein Poster. Betrachte es genau. So kommst du ins Team Rocket Hauptquartier. Hier findet deine erste Begegnung mit Giovanni statt. Hast du ihn besiegt kannst du die Stadt verlassen. Um nach Safronia City zu gelangen musst du im Kaufhaus (dem Größten im Spiel) im 5. Stock etwas zum Trinken kaufen, das du den Wachen gibst. Kaufe ein Getränk, verwende es vorläufig nicht. Wenn du nach Westen gehst, gibt es zwei Wege. Den mit dem schlafenden Pokemon und jenen, der durch einen Busch versperrt ist. Zerschneide den Busch und hole dir im Haus VM „Fliegen“. |
| Lavandia | | Geisterhaus | Fliege hierher. Dann gehe ins Pokemonhaus. Achtung. Hier triffst du deinen Rivalen. Wenn du Mr. Fuji aus diesen Haus „befreit“ hast, wird er dir eine Poke- Flöte geben. Mit dieser kannst du die schlafenden Pokemon, die im Weg liegen wecken. |
| Safronia City | (Kampforden) Seelenorden | Kampfarena, Psycho-Arena, Haus des Psychologen, Silph Co. | Nachdem du dir in Prismania City schon einen Sprudel, Mineral oder Tafelwasser besorgt hast gib dies den Wächter. So kommst du in die von Team Rocket besetzte Stadt Safronia City. Hole aus dem Haus des Psychologen die TM Psychokinese. Jetzt gehe in das Silph Co Gebäude. Nachdem du Giovanni besiegt hast wirst du Meisterball erhalten. Jetzt gehe in die Kampfarena. Hier bekommst du zwar keinen Orden, aber du kannst zwischen einem Kicklee und Nockchan als Preis wählen. Außerdem ist jetzt der Weg zur Psychoarena frei. |
| Weg nach Fuchs. City | | | Du kannst jetzt nach Prismania City fliegen und den Relaxo mit der Pokeflöte wecken. Alternativ, wenn du kein Fahrrad hast mache dasselbe von Lavandia aus. |
| Fuchsania City | Sumpforden | Arena, Safari Zone | Besiege Koga. Danach kannst du in die Safari Zone. Im versteckten Haus erhältst du VM Surfen. Auch Goldgebiss ist hier zu finden, wenn du es dem Wärter gibst bekommst du VM Stärke. |
| Weg zur Zinoberinsel | | | Es gibt zwei Wege. Surfe von Fuchsania City aus zu den Seeschauminseln. Hier musst du durch ein Labyrinth. Besser: fliege nach Alabasta und |

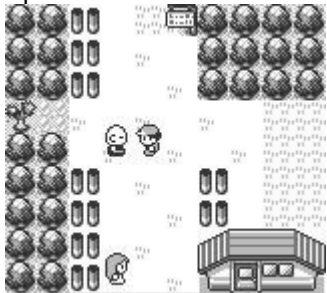
| | | | |
|----------------|-------------|---------------------------|--|
| | | | schwimme von hier aus in den Süden. |
| Zinoberinsel | Feuerorden | Labor, Pokemonhaus, Arena | Im Labor kannst du dein Fossil zu einem Pokemon machen lassen. Im Pokemon Haus findet man einen ?-Öffner. mit ihm kannst du die Arena aufsperrern und Pyro herausfordern. |
| Vertania City | Erdorden | | In der verlassenen Arena wartet auf euch der Erdorden. Wenn ihr hier besiegen müsst, verrate ich nicht. |
| Siegesstraße | | | Hierher kommt ihr nur wenn ihr alle Orden habt und Vertania City Richtung Westen verlasst. nehmt Stärke mit. |
| Siegesstraße | | | Ihr müsst die Felsen auf die Scheiben hinaufschieben um weiterzukommen. |
| Indigo Plateau | Ruhmeshalle | | Eine Stadt unter der Erde. Naja eigentlich ist es nur ein Pokecenter, Kaufhaus und Arena... . Hier müsst ihr die Top4 plus Gary besiegen ohne dazwischen in ein Pokecenter zu gehen. Danach werdet ihr in die Ruhmeshalle verewigt, und ihr müsst nur noch alle fehlenden Pokemon fangen, dann habt ihr das Spiel gewonnen ... |

Silber, Gold

Für Pokémon Gold/Silber gibt es seit Juni 2001 einen eigenen Komplettführer. Schau' einfach auf www.pokemonexperte.de unter Downloads nach!

Cheats und Gerüchte

Cheats

| Cheat | Beschreibung | Edition | Erfolgschance |
|------------------------|---|-------------------------------|---------------|
| Level 99 | Wenn ihr alle Pokemon bis auf Mewtu habt könnt ihr alle Pokemon auf L.99 bringen. Geht in Mewtus Höhle, fangt Mewtu, sichert ab und geht nun einen Schritt zurück. Jetzt benützt "Schaufler". Und schon habt ihr alle 150 auf Level 99! | in Rot, Blau, Gelb | 50% |
| Stärkere Attacken | Wenn Attacken stärker werden sollen, müsst ihr während ihr sie ausführt "A" drücken. | Rot, Blau, Gelb, Silber, Gold | 70% |
| Reich werden | Wenn ihr im Casino ohne viel Aufwand reich werden wollt, geht hinten bei den Regalen herum und drückt immer wieder A. Schon bald werdet ihr viele Münzen finden, die ihr dann gegen Preise eintauschen könnt | in Rot, Blau, Gelb | 100% |
| Aus 1 mach 129 | <p>Mit diesem Cheats kannst du ein beliebiges Item (mit Zahl davor, also nicht Fahrrad!) vervielfachen. Es eignet sich besonders für: Meisterbälle, Sonderbonbons, Top Beiber, AP-Plus und KP Plus. Voraussetzungen dafür sind aber:</p> <ul style="list-style-type: none"> dass ihr von dem Item, das ihr vermehren wollt zumindest noch eines habt dass ihr schon einmal das Pokecenter auf der Zinoberinsel besucht habt ein Pokemon, das VM 02 und eines, das VM 03 erlernt hat <p>Sind alle Anforderungen erfüllt, kann es los gehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Gehe nach Vertania City Sprich mit dem Mann nördlich von dieser Stadt  <ul style="list-style-type: none"> Wenn er dich fragt ob du es eilig hast antworte mit "Nein" Ist euer Gespräch beendet fliege zur Zinoberinsel Das Item, das du mehrfach haben willst mit "Select" an die 6. stelle geben Schwimme dann am rechten Rand umher Schon bald wirst du auf ein Missingnumber treffen (diese kommen auf Level 000, 080 und 148 vor) Flüchte einfach aus dem Kampf Jedoch hat die Begegnung mit Missingno einen Haken: Die Ruhmeshalle wird dabei zerstört | Blau, Rot | 100% |
| Pokemon über Level 100 | Wenn ihr Pokemon über Level 100 sucht müsst ihr das gleiche wie bei Missingno machen bis auf das Item. Schwimmt lange genug herum um solche zu finden. Achtung: diese Pokemon sind nur für Kämpfe im Kolloseum geeignet. Erhalten sie auch | Rot, Blau | 100% |

| | | | |
|-----------------------------|---|-------------------------------|------|
| | nur 1 KP oder Sonderbonbon sinkt ihr Level auf 100! | | |
| Starker Pokeball | Wie das gehen soll? Ganz einfach: Wenn ihr einen Pokeball verwendet drückt entweder während der Ball geworfen wird auf den Steuerkreuz "hinauf" und B oder wenn sich der Nebel auflöst und der Ball zu wackeln beginnt A. | Rot, Blau, Gelb, Gold, Silber | 90% |
| Safari auf der Zinoberinsel | Wenn es euch zu schwer ist z.B. ein Tauros in der Safariezone mit Safariball zu fangen fliegt einfach zur Zinoberinsel. Dort müsst ihr am rechten Rand herumschwimmen. Jedoch werden seltene Pokemon nicht häufiger werden! | Rot, Blau | 100% |

Gerüchte

| Gerücht | Beschreibung | Wahrscheinlichkeit |
|-------------------------|--|--------------------|
| Mew auf der MS Anne | Einem Gerücht zufolge soll nach 100 gespielten Stunden die MS Anne zurückkommen. Der Kapitän wird euch dan Mew schenken. | 45% |
| Mew auf der MS Anne (2) | Wie oben, nur dass ihr um das Schiff herumschwimmen müsst und so einem Mew begegnet | 45% |
| Togepi | Einem Gerücht zufolge kann man Togepi in Rot, Blau und Gelb erhalten: Nehmt ein Raichu auf Level 99 und gebt es 10 Stunden in die Pension. Nacher sagt der Pensionsleiter, er hätte Raichu verloren und gibt dir dafür Togepi. | 40% |

Kampftabelle

| J | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| 1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | | | | | | | | | | | | | | |

Erklärung zur Kampftabelle

| | | |
|---|---|--|
| Gegen dieses Pokemon habt ihr keine Chance! | Gegen dieses Pokemon seid ihr im Nachteil | Gegen dieses Pokemon seid ihr im Vorteil ;-) |
|---|---|--|

| | | |
|--------------|------------|---------------|
| 1... Normal | 6... Eis | 11... Psycho |
| 2... Feuer | 7... Kampf | 12... Käfer |
| 3... Wasser | 8... Gift | 13... Gestein |
| 4... Elektro | 9... Boden | 14... Geist |
| 5... Pflanze | 10.. Flug | 15... Drachen |

TM/VMs

Name, Fundorte, für welche Pokémon anwendbar?

| TM/VM | Name | engl. Name | Fundort | Geeignet für: |
|-------|--------------|-----------------|--|---|
| TM 01 | Megahieb | Mega Punch | Mondberg / Prismania- kaufhaus | Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Relaxo, Chaneira, Kangama, Schlurp |
| TM 02 | Klingensturm | Razor Wind | Prismania- Kaufhaus, Spielhalle | Porenta, Habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss |
| TM 03 | Schwerttanz | Swords Dance | Saffronia City - Silph Co. | Porenta, Schlurp |
| TM 04 | Wirbelwind | Whirlwind | Route 4 | Dodu, Dodri, Porenta, Habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss |
| TM 05 | Megakick | Mega Kick | Prismania- Kaufhaus / Siegesstrasse | Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Relaxo, Chaneira, Kangama, Schlurp |
| TM 06 | Toxin | Toxic | Fuchsania City / Pokémon-Arena | Nebulak, Alpollo, Gengar, Sleima, Sleimok, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Tentacha, Tentoxa, Bluzuk, Omot, Zubat, Golbat, Myrapla, Duflor, Giflor, Nidoran, Nidorina, Nidorino, Nidoqueen, Nidoking, Rettan, Arbok, Bibor, Bisasam, Bisaknosp, Bisaflo, Smogon, Smogmog |
| TM 07 | Hornbohrer | Horn Drill | Spielhalle in Prismania City | Tauros |
| TM 08 | Bodyslam | Body Slam | M.S. Anne in Orania City | Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, tauros, Chaneira, Kangama, Schlurp |
| TM 09 | Bodycheck | Take Down | Prismania- Kaufhaus - Saffronia City | Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, Tauros, Chaneira, Kangama, Schlurp, Porygon |
| TM 10 | Risikotackle | Double- Edge | Spielhalle in Prismania-City | Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, Tauros, Chaneira, Kangama, Schlurp, Porygon, |
| TM 11 | Blubbstrahl | Bubblebeam | Pokémon-Arena in Azuria City | Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops |
| TM 12 | Aquaknarre | Water Gun | Mondberg | Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops |
| TM 13 | Eisstrahl | Ice Beam | Prismania Kaufhaus | Jugong, Austos, Rossana, Lapras |

| | | | | |
|-------|--------------|--------------|------------------------------------|---|
| TM 14 | Blizzard | Blizzard | Zinnoberinsel | Jugong, Austos, Rossana, Lapras, Arktos |
| TM 15 | Hyperstrahl | Hyper Beam | Prismania City | Tauboss, Rattikarl, Ibitak, Pixi, Knuddeluff, Snobilakat, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Porygon, Relaxo |
| TM 16 | Zahltag | Pay Day | Route 12 | Mauzi, Snobilakat, Relaxo |
| TM 17 | Überroller | Submission | Prismania-Kaufhaus / Siegesstrasse | Menki, Rasaff, Machollo, Maschok, Machomei, Kicklee, Nockchan |
| TM 18 | Konter | Counter | Prismania-Kaufhaus | siehe Überroller (TM 17) |
| TM 19 | Geowurf | Seismic Toss | Route 25 | Menki, Rasaff, Machollo, Maschok, Machomei, Kicklee, Nockchan |
| TM 20 | Raserei | Rage | Route 15 | Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| TM 21 | Megasauger | Mega Drain | Pokémon-Arena in Prismania City | Bisasam, Bisaknosp, Bisaflo, Myrapla, Dulfor, Giflor, Paras, Parasek, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Kokowei, Tangela |
| TM 22 | Solarstrahl | Solarbeam | Zinnoberinsel | Bisasam, Bisaknosp, Bisaflo, Myrapla, Dulfor, Giflor, Paras, Parasek, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Kokowei, Tangela |
| TM 23 | Drachenwut | Dragon Rage | Prismania City | Dratini, Dragonir, Dragoran |
| TM 24 | Donnerblitz | Thunderbolt | Pokémon-Arena in Orania City | Voltobal, Lektrobal, Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magneton, Elektek, Blitza, Zapdos |
| TM 25 | Donner | Thunder | Kraftwerk | Voltobal, Lektrobal, Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magneton, Elektek, Blitza, Zapdos |
| TM 26 | Erdbeben | Earthquake | Silph Co. in Saffronia City. | Sandan, Sandamer, Nidoqueen, Nidoking, Digda, Digdri, Kleinstein, Georok, Geowaz, Onix, Tragosso, Knogga, Rihorn, Rizeros |
| TM 27 | Geofissur | Fissure | Pokémon-Arena in Vertania City | die gleichen wie bei Erdbeben (TM 26) |
| TM 28 | Schaufler | Dig | Azuria City | Sandan, Sandamer, Digda, Digdri, Kleinstein, Georok, Geowaz, Onix, Tragosso, Knogga, Rihorn, Rizeros |
| TM 29 | Psychokinese | Psychic | Saffronia City | Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu, |
| TM 30 | Teleport | Teleport | Route 9 | Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu, |
| TM 31 | Mimikry | Mimic | Saffronia City | Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| TM 32 | Doppelteam | Double Team | Prismania-Kaufhaus, Fuchsania City | Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| TM 33 | Reflektor | Reflect | Prismania-Kaufhaus, Kraftwerk | Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu |
| TM 34 | Geduld | Bide | Pokémon-Arena in Marmorina City | Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, |

| | | | | |
|-------|--------------|--------------|-------------------------------------|---|
| | | | | Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| TM 35 | Metronom | Metronome | Pokémon-Labor auf der Zinnoberinsel | Piepi, Pixi, Chaneira, Relaxo |
| TM 36 | Finale | Selfdestruct | Silph Co. in Saffronia City | Relaxo |
| TM 37 | Eierbombe | Egg Bomb | Prismania-Kaufhaus, Fuchsania City | Chaneira |
| TM 38 | Feuersturm | Fire Blast | Pokémon-Arena auf der Zinnoberinsel | Glumanda, Glutexo, Glurak, Vulpix, Vulnona, Fukano, Arkani, Ponita, Gallopa, Magmar, Flamara, Lavados |
| TM 39 | Sternschauer | Swift | Zollhaus auf Route 12 | Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Evoli, Porygon |
| TM 40 | Schädelwumme | Skull Bash | Safari Zone in Fuchsania City | Rattfratz, Rattikarl, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| TM 41 | Weichei | Softboiled | Prismania City | Chaneira |
| TM 42 | Traumfresser | Dream Eater | Vertania City | Traumato, Hypno |
| TM 43 | Himmelsfeger | Sky Attack | Siegesstrasse | Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Dodu, Dodri, Aerodactyl, Arktos, Zapdos, Lavados |
| TM 44 | Erholung | Rest | M.S. Anne in Orania City | Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu |
| TM 45 | Donnerwelle | Thunder Wave | Route 24 | Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magnetron, Lektrobal, Elektex, Blitz |
| TM 46 | Psywelle | Psywave | Pokémon-Arena in Saffronia City | Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu |
| TM 47 | Explosion | Explosion | Siegesstrasse | Kleinsteinst, Onix, Smogon |
| TM 48 | Steinhagel | Rock Slide | Prismania-Kaufhaus | Kleinsteinst, Georok, Geowaz, Onix, Rihorn, Rizeros |
| TM 49 | Triplette | Tri Attack | Prismania-Kaufhaus | Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Dodu, Dodri, Chaneira, Porygon |
| TM 50 | Delegator | Substitute | Prismania City | Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo |
| VM 01 | Zerschneider | HM Cut | M.S. Anne | Porenta, Schlurp |
| VM 02 | Fliegen | HM Fly | Route 16 | Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Porenta, Dodu, Dodri, Aerodactyl, Arktos, Zapdos, Lavados |
| VM 03 | Surfer | HM Surf | Verstecktes Haus in der Safari-Zone | Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops |
| VM 04 | Stärke | HM Strength | Fuchsania City | Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Relaxo, |
| VM 05 | Blitz | HM Flash | Route 2 | Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Chaneira, Porygon |

Attacken

Typ und Nutzen

| Technik | Typ | Ergebnis |
|--------------|----------|--|
| Absorber | Pflanze | Euer Poke saugt soviele KI des Gegner ab, wie die Höhe der zugefügten Schäden ist. |
| Agilität | Psy | Erhöht vorübergehend die Schnelligkeit. |
| Amnesie | Psy | Erhöht vorübergehend den Spezial Angriff. |
| Aquaknarre | Wasser | Verursacht Schäden. |
| Aurorastrahl | Eis | Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren und seine Angriffstärke senken. |
| Aussetzer | Normal | Setzt vorübergehend einen Angriff des Gegners ausser Kraft. |
| Barriere | Psy | Erhöht vorübergehend eure Abwehr. |
| Biss | Normal | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen |
| Blättertanz | Pflanze | Verursacht Schäden.Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Blitz | Normal | Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen lassen sich dunkle Räume erleuten. |
| Blizzard | Eis | Verursacht Schäden. |
| Blubber | Wasser | Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken. |
| Blubbstrahl | Wasser | Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken. |
| Bodycheck | Normal | Euer Poke erhält 1/4 der Schäden des Gegners. |
| Bodyslam | Normal | Verursacht Schäden. |
| Bohrschnabel | Flug | Verursacht Schäden. |
| Brüller | Normal | Beendet den Kampf ausser bei Trainern. |
| Delegator | Normal | Euer Poke klont sich selbst. |
| Donner | Elektrik | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Donnerblitz | Elektrik | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Donnerschlag | Elektrik | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Donnerschock | Elektrik | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Donnerswelle | Elektrik | Lähmt den Gegner. |
| Doppelkick | Kampf | Euer Poke greift zweimal an. |
| Doppelteam | Normal | Erhöht Eure Chancen den Angriffen auszuweichen. |
| Dornkanone | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Drachenwut | Drachen | Ein Scklag kostet 40 Schadenspunkte. |
| Dunkelnebel | Eis | Löscht alle Wirkungen auf das Poke. |
| Duonadel | Insekt | Euer Poke greift zweimal an und kann den Gegner vergiften. |
| Duplexhieb | Normal | Verurscht Schäden. |
| Engelsamen | Pflanze | Euer Poke saugt dem Gegner in jeder Runde KP ab. |
| Eierbombe | Normal | Verursacht Schäden. |
| Einigler | Normal | Erhöht vorübergehen eure Abwehr. |
| Eishieb | Eis | Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren. |
| Eisstrahl | Eis | Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren. |
| Energiefocus | Normal | Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben. |
| Erdbeben | Boden | Verursacht Schäden, außer bei fliegenden Pokes. |
| Erhohlung | Psy | Wenn es funktioniert, füllt euer Poke seine KP wieder voll, verliert aber zwei Runden. |
| Explosion | Normal | Wenn es funktioniert, wird der Gegner mit einer Attacke geschlagen. |
| Fadenschuß | Insekt | Senkt vorübergehend die Schnelligkeit des Gegners. |
| Fegekick | Kampf | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen. |
| Feuerschlag | Feuer | Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen. |
| Feuersturm | Feuer | Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen. |

| | | |
|---------------|---------|---|
| Feuerwirbel | Feuer | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Finale | Normal | Selbstzerstörung. Euer Poke explodiert und verursacht dadurch Schäden. |
| Fammenwurf | Feuer | Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen. |
| Fliegen | Flug | Euer Poke fliegt in einer Runde fort und ist unerreichbar. Es greift in der nächsten Runde an. Außerhalb von Kämpfen könnt ihr von einem Ort zum anderen fliegen. |
| Flügel Schlag | Flug | Verursacht Schäden. |
| Fuchter | Normal | Verursacht Schäden und führt zum Wahnsinn eures Poke. |
| Furienschlag | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Fußkick | Kampf | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen |
| Geduld | Normal | Euer Poke verliert 2 bis 3 Runden aber sein Schlag hat den doppelten Wert der erlittenen Schäden. |
| Geofissur | Boden | Besiegt den Gegner mit einem Schlag, außer bei fliegenden Poke. |
| Geowurf | Kampf | Die zugefügten Schäden entsprechen Eurem Erfahrungswert. |
| Gesang | Normal | Schläfert den Gegner ein |
| Giftblick | Normal | Lähmt den Gegner. |
| Giftpuder | Gift | Vergiftet den Gegner. |
| Gifstachel | Gift | Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften. |
| Giftwolke | Gift | Vergiftet den Gegner. |
| Glut | Feuer | Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen. |
| Guillotine | Normal | Wenn es funktioniert wird der Gegner mit einem Schlag besiegt. |
| Härtner | Normal | Erhöht vorübergehend die Abwehr eures Poke. |
| Heuler | Normal | Erhöht vorübergehend die Stärke Eurer Angriffe. |
| Himmelsfeger | Flug | Euer Poke sammelt in einer Runde Stärke, die es dann einsetzt. |
| Hornattacke | Normal | Verursacht Schäden |
| Hornbohrer | Normal | Wenn es funktioniert wird der Gegner mit einem Schlag besiegt. |
| Hydropumpe | Wasser | Verursacht Schäden. |
| Hyperstrahl | Normal | Verursacht Schäden aber Euer poke verliert eine Runde |
| Hyperzahn | Normal | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen |
| Hypnose | Psy | Schläfert den Gegner ein. |
| Irrschlag | Normal | Verursacht Schäden. |
| Karateschlag | Normal | Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben. |
| Kaskade | Wasser | Verursacht Schäden. |
| Klammer | Normal | Verursacht Schäden. |
| Klammergriff | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Klingensturm | Normal | Euer Poke sammelt in einer Runde Stärke, die es in der nächsten einsetzt. |
| Knochenkeule | Boden | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen. |
| Knochenring | Boden | Euer Poke greift zweimal an. |
| Kometenhieb | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Komprimator | Normal | Erhöht die Chancen Eures Poke einem Angriff auszuweichen. |
| Konfusion | Psy | Treibt den Gegner in den Wahnsinn. |
| Konfustrahl | Gestein | Treibt den Gegner in den Wahnsinn. |
| Konter | Kampf | Der Schlag hat den doppelten Wert der erhaltenen Schäden. |
| Kopfnuß | Normal | Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners mindern. |
| Krabbhammer | Wasser | Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben. |
| Kratzer | Normal | Verursacht Schäden. |
| Kratzfurie | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Kreideschrei | Normal | Senkt vorübergehend die Abwehr des Gegners. |
| Lichtschild | Psy | Verringert die Schäden gegnerischer Spezialattacken um 50 %. |
| Meditation | Psy | Erhöht vorübergehend die Angriffsstärke Eures Poke. |
| Megahieb | Normal | Verursacht Schäden. |
| Megakick | Normal | Verursacht Schäden |
| Megasauger | Pflanze | Euer Poke saugt die KP des Gegners auf. |

| | | |
|--------------|---------|--|
| Metronom | Normal | Euer Poke benutzt eine beliebige TM. |
| Mimikry | Normal | Euer Poke ahmt den letzten Angriff des Gegners nach. |
| Nachtnebel | Gestein | Die Höhe der von Euch verursachten Schäden entspricht dem Erfahrungswert Eures Poke. |
| Nadelrakete | Insekt | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Panzerschutz | Wasser | Erhöht vorübergehend Eure Abwehr. |
| Pfund | Normal | Verursacht Schäden. |
| Pilzspore | Pflanze | Schläfert den Gegner ein. |
| Platscher | Wasser | Verursacht Schäden. |
| Psychokinese | Psy | Senkt die Stärke der gegnerischen Spezialattacken. |
| Psykraft | Psy | Senkt die Präzision Eures Gegners. |
| Psystrahl | Psy | Verursacht Schäden und kann den Gegner Wahnsinnig machen. |
| Psywelle | Psy | Die bewirkten Schäden entsprechen 150 % Eures Erfahrungswertes. |
| Rankenhieb | Pflanze | Verursacht Schäden. |
| Raserei | Normal | Wenn Eier Poke Schaden erleidet wird sein Angriff stärker. |
| Rasierblatt | Pflanze | Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben. |
| Rauchwolke | Normal | Die Angriffe des Gegners werden ungenauer. |
| Reflektor | Psy | Verringert die Schäden normaler Angriffe um 50 %. |
| Risikotackle | Normal | Euer Poke erhält 1/4 der Schäden, die sein Gegner erleidet. |
| Ruckzuckhieb | Normal | Euer Poke greift als erstes an. |
| Rutenschlag | Normal | Senkt vorübergehend die Abwehr des Gegners. |
| Sandwirbel | Normal | Senkt die Präzision des Gegners |
| Säure | Gift | Verursacht Schäden und kann die gegnerische Abwehr zerschlagen. |
| Säurepanzer | Gift | Erhöht vorübergehend die Abwehr. |
| Schädelwumme | Normal | Euer Poke sammelt Stärke und greift nächst Runde an. |
| Schärfer | Normal | Angriff wird vorübergehend verstärkt. |
| Schaufler | Boden | Euer Poke gräbt sich ein und ist in der Runde unverletzlich. In der nächsten Runde greift es an. |
| Schlafpuder | Pflanze | Schläfert den Gegner ein |
| Schlammabad | Gift | Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften |
| Schlecker | Gestein | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Schlitzer | Normal | Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben. |
| Schnabel | Flug | Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen. |
| Schnapper | Wasser | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an |
| Schwerttanz | Normal | Vorübergehend erhöhte Angriffsstärke. |
| Silberblick | Normal | Verringert vorübergehend die Abwehr des Gegners. |
| Slam | Normal | Verursacht Schäden. |
| Smog | Gift | Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften. |
| Soloarstrahl | Pflanze | Euer Poke sammelt Stärke, die es in der nächsten Runde einsetzt. |
| Spiegeltrick | Flug | Euer Poke führt den letzten Angriff des Gegners aus. |
| Sprungkick | Kampf | Wenn Eurem Poke dieser Schlag mislingt erhält er 1/8 der Schäden die er ausgeteilt hätte. |
| Stachelspore | Pflanze | Lähmt den Gegner. |
| Stakkato | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Stampfer | Normal | Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen. |
| Stärke | Normal | Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen lassen sich Dinge (z. B. Steine) verschieben. |
| Steinhagel | Gestein | Verursacht Schäden. |
| Steinwurf | Gestein | Verursacht Schäden. |
| Sternschauer | Normal | Verursacht Schäden. |
| Superschall | Normal | Treibt den Gegner in den Wahnsinn. |
| Superzahn | Normal | Verringert die KP des Gegners um die Hälfte. |
| Surfer | Wasser | Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen eingesetzt kannst du damit übers Wasser zum anderen Ufer surfen. |
| Tackle | Normal | Verursacht Schäden. |

| | | |
|--------------|--------|---|
| Teleport | Psy | Beendet den Kampf, außer bei Trainerkämpfen. |
| Todeskuß | Normal | Schläfert den Gegner ein. |
| Toxin | Gift | Vergiftet den Gegner, was eine weitere Schädigung des Gegners in jeder weiteren Runde bewirkt. |
| Traumfresser | Psy | Wenn euer Gegner schläft, saugt euer Poke seine KP auf. |
| Triplette | Normal | Verursacht Schäden |
| Turmkick | Kampf | Wenn Eurem Poke dieser Schlag mislingt erhält er 1/8 der Schäden die er ausgeteilt hätte. |
| Überroller | Kampf | Euer Poke erhält 1/4 der dem Gegner zugefügten Schäden. |
| Ultraschall | Normal | Verursacht 20 Schadenspunkte. |
| Umklammerung | Normal | Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken. |
| Umwandlung | Normal | Euer Poke verwandelt sich in die gegnerische Art. |
| Verzweifler | Normal | Könnt Ihr auch ohne SP benutzen aber Euer Poke verliert KP. |
| Wachstum | Normal | Die Angriffsstärke erhöht sich vorübergehend. |
| Wandler | Normal | Euer Poke verwandelt sich in die gegnerische Art. |
| Weichei | Normal | Erneuert die Hälfte eurer Lebenskraft. |
| Weißnebel | Eis | Schützt gegen Angriffe, die die Fähigkeiten Eures Poke schwächen. |
| Wickel | Normal | Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an. |
| Windstoß | Flug | Verursacht Schäden. |
| Wirbelwind | Normal | Beendet den Kampf außer in Trainerkämpfen. |
| Zahltag | Normal | Verursacht Schäden. Nach dem Kampf erhaltet ihr einige Münzen. |
| Zerschneider | Normal | Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen lassen sich Büsche zerschneiden, die Wege versperren. |

Items

Fundort, Preis, Nutzen

| Item | Preis | Zu finden in... | Verwendbar für... |
|--------------|-------|---|--|
| ? Öffner | --- | Zinnoberinsel im PKMN Haus | Öffnet Arena der Zinnoberei |
| Äther | --- | Mehrer Orte | Gibt einer Technik 10 SP |
| Altbernstein | --- | Marmoria City | Um ein neues Poke zu klonen |
| Angel | --- | Orania City beim Angler | Um Pokes zu Angeln |
| Angriffsplus | 650 | Supermarkt Prisma City | Erhöht den Angriff |
| AP Plus | --- | Mehrere Orte | Erhöht AP Wert um 1 Einheit |
| Beleber | 500 | Supermarkt | Um einen Poke aus K.O. zu holen |
| Blattstein | 2100 | Supermarkt Prisma City | Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus |
| Bootsticket | --- | Küstenhaus | Um an Bord der MS Anne zu kommen |
| Carbon | 9800 | Supermarkt Prisma City | Erhöht das Tempo |
| Detektor | --- | Route 11 beim Beobachtungsposten | Spürt verborgene Dinge auf |
| Domfossil | --- | Mondberg | Zum klonen eines neuen Poke |
| Donnerstein | 2100 | Supermarkt Prisma City | Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus |
| Eichs Paket | --- | Vertania City Supermarkt | Bei Prof. Eich abgeben |
| Eisen | 9800 | Supermarkt Prisma City | Erhöht Verteidigungswert |
| Eisheiler | 250 | Supermarkt | Heilt Erfrierungen |
| Elixier | --- | Mehrere Orte | Gibt allen Techniken 20 SP |
| EP Teiler | --- | Route 15 beim Beobachtungsposten | Verteilt die EP nach dem Kampf auf alle Poke |
| Fahrrad | 1 Mio | Fahrradladen kriegst du umsonst mit Radcoupon | Um schneller voranzukommen |
| Feuerheiler | 250 | Supermarkt | Heilt Verbrennungen |
| Feuerstein | 2100 | Supermarkt Prisma City | Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus |
| Fluchtseil | 550 | Supermarkt | Um einen Level zu verlassen |
| Gegengift | 100 | Supermarkt | Heilt Vergiftungen |
| Goldzahn | --- | Safarizone geheimes Haus | Dem Wächter der Safarizone geben |
| Heiltrank | 300 | Supermarkt | Gibt 20 KP |
| Helixfossil | --- | Monberg | Zum klonen einen neuen Poke |
| Hyperball | 1200 | Supermarkt | Um wilde Pokemon zu fangen |
| Hyperheiler | 600 | Supermarkt | Heilt alle Krankheiten |
| Hypertrank | 1500 | Supermarkt | Gibt 200 KP |
| Kalzium | 9800 | Supermarkt Prisma City | Erhöht Spezialwert |
| Karte | --- | Alabastia City im Haus vom Rivalen | Weltkarte zum orientieren |
| KP Plus | --- | Mehrer Orte | Erhöht KP Wert um 1 Einheit |
| Liftöffner | --- | Prisma City Casino | Setzt aufzug in Gang |
| Limonade | 350 | Supermarkt Prisma City | Löscht Durst und gibt 80 KP |
| Megablock | 700 | Supermarkt Prisma City | Blockt Spezialangriff ab |
| Meisterball | --- | Saffronia City bei Silp Co. | Um Mewtu zu fangen hier kriegt nur einen also gut aufheben oder Cheat benutzen |
| Mondstein | --- | Mehrere Orte | Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus |
| Münze | --- | Prisma City | Um an Geldautomaten zu spielen |
| Münzkorb | --- | Prisma City | Notwendig zum Spielen im Casino |
| Nugget | --- | Mehrer Orte | Du bekommst Geld wenn Du es |

| | | | |
|--------------|------|--------------------------------|---|
| | | | verkauft |
| Para Heiler | 200 | Supermarkt | Heilt Lähmungen |
| Pokeball | 200 | Supermarkt | Um wilde Poke zu fangen |
| Pokedex | --- | Alabastia in Eichs Labor | Zählt die gesehen und gefangenen Poke auf |
| Pokeflöte | --- | Lavandia im Poke Turm | Um schlafende Poke zu wecken |
| Pokepuppe | 1000 | Supermarkt Prisma City | Um Poke im Kampf abzulenken und für einen Tausch |
| Profiangel | --- | Fuchsania City | Um Poke zu angeln |
| Protein | 9800 | Supermarkt Prisma City | Erhöht die Angriffsstärke |
| Rad Coupon | --- | Orania City beim Poke Fan Club | Ein gratis Fahrrad |
| Safariball | 300 | Safari Zone | Um wilde Poke in der Safari Zone zu fangen |
| Schutz | 350 | Supermarkt | Verringert die Kämpfe gegen schwache Pokemon |
| Sonderbonbon | --- | Mehrere Orte | Erhöht den Level eines Poke um 1 Stufe |
| Sprudel | 300 | Supermarkt Prisma City | Löscht Durst und gibt 60 KP |
| Superangel | --- | Route 12 | Um poke zu angeln |
| Superball | 600 | Supermarkt | Um wilde Poke zu fangen |
| Superschutz | 500 | Supermarkt | Verringert die Kämpfe gegen schwache Pokemon |
| Supertrank | 700 | Supermarkt | Gibt 50 KP |
| Tafelwasser | 200 | Supermarkt Prisma City | Löscht Durst und gibt 50 KP, und für die Torwächter |
| Top Äther | --- | Mehrere Orte | Erneuert alle SP einer Technik |
| Top Beleber | --- | Mehrere Orte | Um ein Poke aus K.O. zu holen mit allen KP |
| Top Genesung | 3000 | Supermarkt | Heilt. Gibt Maximum an KP |
| Top Schutz | 700 | Supermarkt | Verringert die Kämpfe gegen schwache Poke |
| Top Trank | 2500 | Supermarkt Prisma City | Erneuert all KP |
| Türöffner | --- | Saffronia City bei Silph Co. | Zugang zu Silph Co. Räumen |
| Wasserstein | 2100 | Supermarkt Prisma City | Löst bei bestimmten Poke eine Entwicklung aus |
| Wecker | 250 | Supermarkt | Um Dein schlafendes Poke zu wecken |
| X Abwehr | 550 | Supermarkt Prisma City | Erhöht die Abwehrstärke |
| X Angriff | 500 | Supermarkt | Erhöht Angriffsstärke |
| X Spezial | 350 | Supermarkt Prisma City | Erhöht Spezial |
| X Tempo | 350 | Supermarkt Prisma City | Erhöht das Tempo |
| X Treffer | 950 | Supermarkt Prisma City | Erhöht Die Präzision des Poke |

Die 8 Orden

| Felsorden | Quellorden | Donnerorden | Farborden |
|--|---|--|---|
| Läßt dich VM 'Blitz' <u>benutzen</u> Erhöht Energie der Pokés ein wenig | Läßt dich VM 'Zerschneider' benutzen <u>benutzen</u> Pokémon gehorchen dir bis Level 30 | Läßtdich VM 'Fliegen' <u>benutzen</u> | Läßtdich VM 'Stärke' <u>benutzen</u> Alle Pokés des Level 70 gehören dir |
| Sumpforden | Seelenorden | Vulkanorden | Erdorden |
| Alle Pokés des Level 70 gehören dir | Läßt dich VM 'Surfen' <u>benutzen</u> Erhöht die Abwehrkräfte aller Pokés | Hebt den Spezial Wert aller Pokémon | Alle Pokémon gehorchen dir jetzt |

Die Top4

| LORELEI | | | | |
|---|----------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|
| <p>Sie hat sich auf Wasser und Eis-Pokémon spezialisiert. Ihr habt die besten Chancen wenn eure Pokés zu den Elementklassen Feuer, Kampf, Fels, Pflanze und vor allem Elektro zählen.</p> | | | | |
| Lorelei's Pokémon | | | | |
| Jugong Level 54 Wasser/Eis | Austos Level 53 Wasser/Eis | Lahmus Level 54 Wasser/Psycho | Rossana Level 56 Eis/Psy | Lapras Level 56 Wasser/Eis |

| BRUNO | | | | |
|--|-------------------------------|------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|
| <p>Für Bruno zählen nur die ganz starken Pokémon. In dieses Duell solltet ihr euch möglichst mit Pokés der Elementklasse Flug, Psycho oder Pflanzen wagen. (Pflanzen-Pokés haben vor allem gegen die beiden Onix einen klaren Kampfvorteil!)</p> | | | | |
| Bruno's Pokémon | | | | |
| Onix Level 53 Gestein/Boden | Nockchan Level 55 Kampf | Kicklee Level 55 Kampf | Onix Level 56 Gestein/Boden | Machomei Level 58 Kampf |

| AGATHA | | | | |
|---|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------|--------------------------------|
| <p>Sie ist eine von den Gegnern, die am schwierigsten zu besiegen ist. Vor allem die Geister-Pokés reagieren auf die meisten Spezialattacken unempfindlich ! Um aus diesem Kampf erfolgreich hervorzugehen, nehmt ihr am besten ein Pokémon der Elementklasse Feuer, Wasser oder Psycho. Noch besser ist es, eines aus jeder Elementklasse zu nehmen.</p> | | | | |
| Agatha's Pokémon | | | | |
| Gengar Level 56 Gespenst | Golbat Level 56 Flug/Gift | Alpollo Level 55 Gespenst | Arbok Level 58 Gift | Gengar Level 60 Gespenst |

| SIEGFRIED | | | | |
|---|--------------------------------|--------------------------------|--|-------------------------------------|
| <p>Er ist der Anführer der Top-Vier und somit der stärkste Trainer in der Pokémon-Liga. Gegen die Angriffe seiner seltenen Drachepokémon können sich andere Pokés nur mit Mühe verteidigen. Um den Kampf zu gewinnen solltet ihr am besten Pokémon der Elementklasse Psycho oder Eis einsetzen.</p> | | | | |
| Siegfried's Pokémon | | | | |
| Garados Level 58 Wasser/Flug | Dragonir Level 56 Drache | Dragonir Level 56 Drache | Aerodactyl Level 60 Gestein/Flug | Dragoran Level 62 Drache/Flug |

| EUER RIVALE | | | |
|---|---|--|--|
| <p>Euer Gegner hat sechs verschiedene Pokémon bei sich. Die ersten drei sind immer Tauboss, Simsala und Rizeros. Welche Pokémon er sonst noch kämpfen lässt, hängt davon ab, für welches er sich bei Spielbeginn entschieden hat. Für diesen harten Kampf solltet ihr am besten Pokémon einsetzen, die mindestens Erfahrungslevel 74 erreicht haben !</p> | | | |
| Die Pokemons eures Rivalen: Tauboss (Level 61), Simsala(59), Rizeros(61) sowie | | | |
| Garados (61) Arkani (63) Bisaflor (65) | Kokowei (61) Garados (63) Glurak (65) | Arkani (61) Kokowei (63) Turtok (65) | |
| "Wahl Bisasam" | "Wahl Glumanda" | "Wahl Schiggy" | |

Pokémon-Finder

Wo kann ich ein bestimmtes Pokemon finden ?

| Nr. | Name | Rot/Blau | Wo zu finden |
|-----|-----------|-----------------|---|
| 001 | Bisasam | Eins / Eins | am Anfang aussuchen |
| 002 | Bisaknosp | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 003 | Bisaflor | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 004 | Glumanda | Eins / Eins | am Anfang aussuchen |
| 005 | Glutexo | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 006 | Glurak | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 007 | Schiggy | Eins / Eins | am Anfang aussuchen |
| 008 | Schillok | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 009 | Turtok | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 010 | Raupy | Selten / Häufig | Vertania Wald |
| 011 | Safcon | Selten / Häufig | Vertania Wald, Route 24-25 |
| 012 | Smettbo | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 013 | Hornliu | Häufig / Selten | Vertania Wald, Route 24-25 |
| 014 | Kokuna | Häufig / Selten | Route 24-25 |
| 015 | Bibor | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 016 | Taubsi | Häufig / Häufig | Route 1-2-3-25-5-8-12-13, Kanalroute 21 |
| 017 | Tauboga | Häufig / Häufig | Kanalroute 21 |
| 018 | Tauboss | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 019 | Rattfratz | Häufig / Häufig | Route 1-2-4-9-10-16-17-18-22, Kanalroute 21 |
| 020 | Rattikarl | Selten / Selten | Route 16-17-18, Kanalroute 21 |
| 021 | Habitak | Häufig / Häufig | Route 3-4-11-9-10-16-17-18-22 |
| 022 | Ibitak | Selten / Selten | Route 16-17-18 |
| 023 | Rettan | Häufig / Keins | Route 4-11-9-10-8 |
| 024 | Arbok | Selten / Keins | Zinnoberinsel |
| 025 | Pikachu | Selten / Selten | Vertania Wald, Kraftwerk |
| 026 | Raichu | Selten / Selten | Kraftwerk |
| 027 | Sandan | Keins / Häufig | Route 4-11-8 |
| 028 | Sandamer | Keins / | Nur zu entwickeln |

| | | | |
|-----|-------------|-----------------|--|
| | | Keins | |
| 029 | Nidoran (W) | Häufig / Selten | Safari Zone, Route 22 |
| 030 | Nidorina | Selten / Selten | Safari Zone, Casino(rot) |
| 031 | Nidoqueen | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 032 | Nidoran (M) | Selten / Häufig | Safari Zone Route 22 |
| 033 | Nidorino | Selten / Selten | Safari Zone, Casino(blau) |
| 034 | Nidoking | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 035 | Piepi | Selten / Selten | Mondberg Casino |
| 036 | Pixi | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 037 | Vulpix | Keins / Selten | Route 8 |
| 038 | Vulnona | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 039 | Pummeluff | Selten / Selten | Route 3 |
| 040 | Knuddeluff | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 041 | Zubat | Häufig / Häufig | Mondberg, Felstunnel, Seeschauminseln, Siegesstrasse |
| 042 | Golbat | Häufig / Häufig | Seeschauminseln, Siegesstrasse |
| 043 | Myrapla | Häufig / Keins | Route 24-25-5-12-13 |
| 044 | Duflor | Häufig / Keins | Route 12-13 |
| 045 | Giflor | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 046 | Paras | Selten / Selten | Mondberg, Safari Zone |
| 047 | Parasek | Selten / Selten | Safari Zone |
| 048 | Bluzuk | Häufig / Häufig | Safari Zone, Siegesstrasse |
| 049 | Omot | Selten / Selten | Safari Zone |
| 050 | Digda | Häufig / Häufig | Digdas Höhle |
| 051 | Digdri | Selten / Selten | Digdas Höhle |
| 052 | Mauzi | Keins / Selten | Route 5-8 |
| 053 | Snobilikat | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 054 | Enton | Selten / Selten | Route 4-24-25, Azuria City,SafariZone |
| 055 | Entoron | Selten / Selten | Seeschauminseln (blau) |
| 056 | Menki | Häufig / Keins | Route 5-8 |
| 057 | Rasaff | Keins / | Nur zu entwickeln |

| | | | |
|-----|------------|--------------------|--|
| | | Keins | |
| 058 | Fukano | Häufig / Keins | Zinnoberinsel Route 8 |
| 059 | Arkani | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 060 | Quapsel | Selten / Selten | Alabastia, Vertanai City, Route 22 |
| 061 | Quaputzi | Selten / Selten | Prismania City, Route 10 |
| 062 | Quappo | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 063 | Abra | Häufig / Häufig | Route 24-25 |
| 064 | Kadabra | Selten / Selten | Casino |
| 065 | Simsala | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 066 | Machollo | Häufig / Häufig | Felstunnel, Siegesstrasse |
| 067 | Maschock | Selten / Selten | Siegesstrasse |
| 068 | Machomei | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 069 | Knofensa | Keins / Häufig | Route 24-25-5 |
| 070 | Ultrigaria | Keins / Häufig | Route 12-13 |
| 071 | Sarzenia | Keins / Selten | Route 12-13 |
| 072 | Tentacha | Häufig / Häufig | Route 12-13-17-18, Kanalroute 19-20-21, Alabastia, Vertania City |
| 073 | Tentoxa | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 074 | Kleinstein | Häufig / Häufig | Mondberg, Felstunnel, Siegesstrasse |
| 075 | Georok | Selten / Selten | Siegesstrasse |
| 076 | Geowaz | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 077 | Ponita | Häufig / Häufig | Zinnoberinsel |
| 078 | Gallopa | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 079 | Flegmon | Häufig / Häufig | Seeschauminseln, Safari Zone, Prismania City, Route 10 |
| 080 | Lahmus | Selten / Selten | Geheimdungeon, Route 23, Route 18 im Tausch gegen Schlurp |
| 081 | Magnetilo | Häufig / Häufig | Kraftwerk |
| 082 | Magneton | Selten / Selten | Kraftwerk |
| 083 | Porenta | Eins / Eins | Orania City im Tausch |
| 084 | Dodu | Häufig / Häufig | Safari Zone, Route 16-17-18 |
| 085 | Dodri | Selten / Selten | Safari Zone |
| 086 | Jurob | Häufig / Häufig | Seeschauminseln |

| | | | |
|-----|------------|-----------------|--|
| 087 | Jugong | Selten / Selten | Seeschauminseln |
| 088 | Sleima | Häufig / Häufig | Zinnoberinsel |
| 089 | Sleimok | Selten / Selten | Zinnoberinsel |
| 090 | Muschas | Selten / Selten | Route 6-11-19-20-21, Orania City, Seeschauminseln, Zinnoberinsel |
| 091 | Austos | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 092 | Nebulak | Häufig / Häufig | Pokemon Turm |
| 093 | Alpollo | Selten / Selten | Pokemon Turm |
| 094 | Gengar | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 095 | Onix | Selten / Selten | Felstunnel, Siegesstrasse |
| 096 | Traumato | Selten / Selten | Route 11 |
| 097 | Hypno | Selten / Selten | Nur zu entwickeln |
| 098 | Krabby | Häufig / Häufig | Route 4-6-11-12-13-17-18-24-25, Azuria, Orania City, Safari Zone, Fuchsania City |
| 099 | Kingler | Keins / Selten | Seeschauminseln, Geheimdungeon, Route 23 |
| 100 | Voltobal | Häufig / Häufig | Route 9-10, Kraftwerk |
| 101 | Lektroball | Selten / Selten | Kraftwerk, Zinnoberinsel im Tausch gegen Raichu |
| 102 | Owei | Selten / Selten | Safari Zone |
| 103 | Kokowei | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 104 | Tragosso | Häufig / Häufig | Pokemon Turm |
| 105 | Knogga | Selten / Selten | Siegesstrasse |
| 106 | Kicklee | Eins / Eins | Saffronia City Arena |
| 107 | Nockchan | Eins / Eins | Saffronia City Arena |
| 108 | Schlurp | Eins / Eins | Route 18 |
| 109 | Smogon | Häufig / Häufig | Zinnoberinsel |
| 110 | Smogmog | Häufig / Häufig | Zinnoberinsel |
| 111 | Rihorn | Selten / Selten | Safari zone |
| 112 | Rizeros | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 113 | Chaneira | Selten / Selten | Safari Zone |
| 114 | Tangela | Selten / Selten | Kanalroute 21 |
| 115 | Kangama | Selten / Selten | Safari Zone |
| 116 | Seeper | Häufig / Häufig | Zinnoberinseln, Seeschauminseln, Route 19-20-21 |

| | | | |
|-----|------------|--------------------|---|
| 117 | Seemon | Selten / Selten | Nur zu entwickeln |
| 118 | Goldini | Häufig / Häufig | Route 4-12-13-17-18-19-20-21-22-24-25, AzuriaCity, Seeschauminseln, Zinnoberinsel, Fuchsania City |
| 119 | Golking | Selten / Selten | Geheimdungeon, Route 23, Fuchsania City |
| 120 | Sterndu | Häufig / Häufig | Zinnoberinsel, Seeschauminsel, Route 19-20-21 |
| 121 | Starmie | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 122 | Pantimos | Eins / Eins | Route 2 im Tausch |
| 123 | Sichlor | Selten / Keins | Safari Zone Casino(rot) |
| 124 | Rossana | Selten / Selten | Azuria City im Tausch gegen Quaputzi |
| 125 | Elektek | Selten / Keins | Kraftwerk |
| 126 | Magmar | Keins / Selten | Zinnoberinsel |
| 127 | Pinsir | Keins / Selten | Safari Zone |
| 128 | Tauros | Selten / Selten | Safari Zone |
| 129 | Karpador | Häufig / Häufig | Route 12-13-17-18, Fuchsania City |
| 130 | Garados | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 131 | Lapras | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 132 | Ditto | Häufig / Häufig | route 13 |
| 133 | Evoli | Eins / Eins | Prismania City in der Prismania Villa |
| 134 | Aquana | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 135 | Blitza | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 136 | Flamera | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 137 | Porygon | Selten / Selten | Casino |
| 138 | Amonitas | Eins / Eins | Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegen Helixfossil |
| 139 | Amoroso | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 140 | Kabuto | Eins / Eins | Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegen Domfossil |
| 141 | Kabutops | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 142 | Aerodactyl | Eins / Eins | Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegenAltbernstein |
| 143 | Relaxo | Zwei / Zwei | Route 12-16 |
| 144 | Arktos | Eins / Eins | Seeschauminseln |
| 145 | Zapdos | Eins / Eins | Kraftwerk |
| 146 | Lavados | Eins / Eins | Siegesstrasse |
| 147 | Dratini | Selten / Selten | Casino, Safari Zone |
| 148 | Dragonir | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |
| 149 | Dragoran | Keins / Keins | Nur zu entwickeln |

| | | | |
|-----|-------|---------------|---|
| 150 | Mewtu | Eins / Eins | Geheimdungeon mit Meisterball zu fangen |
| 151 | Mew | Keins / Keins | Nur mit PCBoy herstellbar |

Die Arenaleiter

Welches Pokemon (+Level) verwenden sie, welchen Orden bekommt ihr und was schenken sie euch für einen Sieg?

| Name | Ort | Pokémon / Level | Orden | Gewinn |
|-----------|----------------|---|-------------|---------------------------|
| Rocko | Marmoria City | Kleinstein / 12 Onix / 14 | Felsorden | TM 34 — Geduld |
| Misti | Azuria City | Sterndu / 18 Starmie / 21 | Quellorden | TM 11 — Blubbstrahl |
| Major Bob | Orania City | Voltobal / 21 Pikachu / 18 Raichu / 24 | Donnerorden | TM 24 — Donnerblitz |
| Erika | Prismania City | Sarzenia / 29 Tangela / 24 Giflor / 29 | Farborden | TM21 — Megasauger |
| Sabrina | Saffronia City | Kadabra / 38 Pantimos / 37 Omot / 38 Simsala / 43 | Sumpforden | TM 46 — Psywelle |
| Koga | Fuchsania City | Smogan / 37 Sleimok / 30 Smogan / 37 Smogmog / 43 | Seelenorden | TM 06 — Toxin |
| Pyro | Zinnoberinsel | Fukano / 42 Ponita / 40 Gallopä / 42 Arkani / 47 | Vulkanorden | TM 38 — Feuersturm |
| Giovanni | Vertania City | Rihorn / 45 Digdri / 42 Nidoqueen / 43 Nidoking / 45 Rizeros / 50 | Erdorden | TM 27 — Geofissur |

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|-----------|
| Komplettlösung | 1 |
| Rot, Blau, Gelb..... | 1 |
| Allgemeines:..... | 1 |
| Spielverlauf | 1 |
| Alabastia..... | 2 |
| Vertania City..... | 2 |
| Alabastia..... | 2 |
| Vertania City..... | 2 |
| Vertania Wald..... | 2 |
| Mamoria City | 2 |
| Route 3..... | 2 |
| Mondberg | 2 |
| Azuria City | 2 |
| Nugget Brücke | 2 |
| Küstenhaus | 2 |
| Azuria City | 2 |
| Orania City | 2 |
| Digdas Höhle..... | 2 |
| Route 2..... | 2 |
| Digdas Höhle..... | 3 |
| Orania City | 3 |
| Azuria City | 3 |
| Route 9+10..... | 3 |
| Felstunnel..... | 3 |
| Lavandia..... | 3 |
| Prismania City | 3 |
| Lavandia..... | 3 |
| Saffronia City..... | 3 |
| Weg nach Fuchs. City | 3 |
| Fuchsania City | 3 |
| Weg zur Zinoberinsel | 3 |
| Zinoberinsel..... | 4 |
| Vertania City..... | 4 |
| Siegesstraße | 4 |
| Siegesstraße | 4 |
| Indigo Plateau | 4 |
| Silber, Gold | 4 |
| Cheats und Gerüchte | 5 |
| Cheats..... | 5 |
| Gerüchte | 6 |
| Kampftabelle | 7 |
| Erklärung zur Kampftabelle | 7 |
| TMs/VMs | 8 |
| Name, Fundorte, für welche Pokémon anwendbar? | 8 |
| Attacken..... | 11 |
| Typ und Nutzen..... | 11 |
| Items | 15 |
| Fundort, Preis, Nutzen..... | 15 |
| Die 8 Orden..... | 17 |
| Die Top4..... | 18 |
| Pokémon-Finder | 19 |
| Wo kann ich ein bestimmtes Pokemon finden ?..... | 19 |
| Die Arenaleiter | 25 |
| Welches Pokemon (+Level) verwenden sie, welchen Orden bekommt ihr und was schenken sie euch für einen Sieg? | 25 |
| Inhaltsverzeichnis | 26 |