

DER POKEMONEXPERTE

www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Komplettlösung zu Pokémon Smaragd Teil 1: Spielbeginn und der erste Orden



©2005 pokemonexperte.de

Vorwort

Diese Komplettlösung wurde von Pokémonexperte.de erstellt und wird gratis angeboten. Solltest du diese Komplettlösung auf einer anderen Seite als www.pokemonexperte.de gefunden haben oder sollte sie dir verkauft worden sein, so melde es bitte an post@pokemonexperte.de.

Wenn du Fehler in unserer Komplettlösung finden solltest, dann melde sie bitte in unserem Forum, damit wir sie in zukünftigen Versionen ausbessern können.

Sollten trotz Komplettlösung noch Fragen offen bleiben, kannst du in den FAQs nachsehen, ob du dort Antworten findest. Fragen, die auch dort nicht beantwortet werden, werden im Forum meist innerhalb kurzer Zeit beantwortet. Aus Zeitgründen können wir Fragen per eMail nicht beantworten.

Unsere Seiten zum Thema Pokémon Smaragd kannst du unter der Adresse <http://www.pokemonexperte.de/emerald/> aufrufen. Dort findest du einige Spielhilfen, die im Rahmen der Komplettlösung leider keinen Platz gefunden haben.

Systemvoraussetzungen

Pokémon Smaragd kannst du auf den folgenden Systemen spielen:

- Gameboy Advance
- Gameboy Advance SP
- Nintendo DS
- GameCube mit Gameboy-Player

Alle älteren Gameboys unterstützen dieses Spiel nicht.

Vor dem Spielbeginn

Spiel starten

Nachdem das Spiel-Modul in den GBA eingelegt wurde (schaue bei Unklarheiten in der beim Kauf beigelegten Gebrauchsanweisung nach), kann der Gameboy aufgedreht werden. Nachdem das Intro vorbei ist, erscheint die Meldung „Start drücken“. Ist das getan, siehst du am Display die beiden Auswahlmöglichkeiten „Neues Spiel“ und „Optionen“. Hast du bereits einen abgespeicherten Spielstand, so kannst du diesen auch hier unter dem Menüpunkt „Spiel fortsetzen“ weiterspielen. Spielst du das erste Mal, so solltest du die Optionen an deine Bedürfnisse anpassen.



Spieleinstellungen

- **Text-Tempo:** Je höher die gewählte Ziffer, desto schneller wird der Text aufgebaut. Wenn dich Dialoge nicht interessieren, solltest du das Tempo auf „3“ setzen.
- **Animationen:** Bei „An“ werden die Animationen im Kampf gezeigt, was zwar schön ist, aber Zeit kostet.
- **Kampfstil:** Bei „Wechsel“ wirst du bei jedem Pokémon-Wechsel des anderen Trainers gefragt, ob du auch dein Pokémon wechseln willst. Das ist nützlich, wenn man das Pokémon oft wechselt, ansonsten eher nervig.
- **Sound:** Auf „Stereo“ stellen, wenn man mit Kopfhörern spielt, ansonsten auf „Mono“.
- **Tastenmodus:** Bestimmt die Funktion der Feuertasten (jene Tasten die sich hinten seitlich am GameBoy Advance befinden).
- **Rahmen:** Bestimmt das Aussehen der Rahmen um den Text herum. Die Änderungen werden auf dem Display sofort sichtbar.

Junge oder Mädchen?

Wie bisher in jeder Edition begrüßt dich der Professor, in diesem Falle Prof. Birke, in der Welt der Pokémon. Was er erzählt, ist eigentlich nicht relevant und kann gleich weggeklickt werden. Dann fragt er, ob du als Junge oder als Mädchen spielen willst. Was du wählst, hat keinen Einfluss auf das Spielgeschehen.

Hast du deine Wahl getroffen, musst du dich für einen Namen entscheiden. Klicke in der Auswahlliste den ersten Punkt an, um einen Namen frei zu wählen. Die unteren Optionen sind bereits vorgegebene Namen, die eigentlich fast nie genommen werden.

In einer neuen Welt

Zuhause

Der Spielbeginn ist mit jenem aus Pokémon Rubin/Saphir ident. Einziger Unterschied: Der Lastwagen, mit dem du Zuhause ankommst, ist blau und nicht mehr rot.



Deine Mutter wird dich nun begrüßen. In deinem Zimmer im 1. Stock sollst du die stehen gebliebene Uhr wieder korrekt einstellen. Diese befindet sich gleich links neben der Treppe. Stelle die Uhr auf die echte Zeit ein, um stets zu wissen, wie spät es im Spiel ist. Die Uhr im Spiel wird die echte Zeit anzeigen. Möchtest du jedoch, dass es später oder früher Tag bzw. Nacht wird, stelle die Uhr vor bzw. zurück. Triff deine Wahl jedoch sorgfältig, denn im Gegensatz zu Pokémon Gold/Silber gibt es keine Möglichkeit, die Zeit im Nachhinein zu ändern.

Achte auf die Anzeige AM (von 0:00 bis 12:00) bzw. PM (12:00 – 24:00). Ist die Uhr eingestellt, gehe wieder hinunter in das Erdgeschoss. Dort dreht deine Mutter den Fernseher auf, der in der Mitte des Zimmers steht. Zu sehen ist ein kleiner Ausschnitt, in dem es um deinen Vater geht.

Begib dich nun aus dem Haus und gehe zum Nachbarhaus rechts. Dies ist das Haus deines Rivalen (deiner Rivalin). In der Komplettlösung wird der Einfachheit wegen nicht mehr zwischen Rivale und Rivalin unterschieden. Gehe in das Obergeschoss und klicke den Pokéball mitten im Zimmer an, damit dein Rivale ins Zimmer kommt



Dein Startpokémon

Nun ist es Zeit, dir dein erstes Pokémon zu holen. Begib dich deshalb in den Norden der Stadt. Beim Übergang von deiner Heimatstadt Wurzelheim zu Route 101 steht ein kleines Mädchen, das dir erzählen wird, dass sich Professor Birke vermutlich in Gefahr befindet, denn sie hat Schreie gehört. Gehe weiter, dann wirst du feststellen, dass Professor Birke vor einem wilden Pokémon wegläuft. Das wilde Pokémon ist ein Zigzachs (in Rubin/Saphir war es ein Fiffyen). Er wird dich bitten, eines der Pokémon aus seinem herumliegenden Beutel zu nehmen, um damit das wilde Pokémon zu vertreiben.



Wie auch in allen anderen Edition (Pokémon Gelb ausgenommen) steht man als Spieler wieder vor der schwierigen Wahl, welches Pokémon man wählen soll. Über die Pokémon, die zur Wahl stehen – Flegel, Geckabor und Hydropi – kannst du dich genauestens in unserem Pokédex informieren.

Unsere Empfehlung ist es, Hydropi zu nehmen, da es auch über den Spielverlauf hinaus sehr nützlich sein kann. Unsere Teamvorschläge basieren auf der Wahl von Hydropi. Anfänger sollten daher auf jeden Fall dieses Pokémon nehmen.

Hole dir deinen Pokédex

Ist Professor Birk vor dem Zigzachs gerettet, suche deinen Rivalen. Dazu musst du durch Rosaltstadt auf Route 103. Sprichst du den Rivalen an, wird es zu einem Kampf kommen. Das gegnerische Pokémon – welches es ist hängt von der Wahl deines Start-Pokémon ab – wird auf Level 5 sein. Damit du problemlos siegreich aus dem Kampf hervorgehst, sollte dein Pokémon bereits Level 7 erreicht haben.



Anschließend kehre nach Wurzelheim zurück. Im Labor von Professor Birk bekommst du einen Pokédex. Von diesem Zeitpunkt an kannst du Pokémon fangen. Du solltest dir möglichst bald ein Zigzachs fangen. Dieses Pokémon ist zwar nicht besonders stark, findet aber immer wieder nützliche Items (näheres erfährst du bei uns online auf den Smaragd Seiten unter „Mitnahme“) – manchmal sogar Sonderbonbons. Schau regelmäßig nach, ob dein Zigzachs ein Item trägt und nimm es ihm ab, sofern es eines trägt. Zigzachs kann nur Items finden, wenn es noch kein Item trägt. Außerdem kann dieses Pokémon viele VMs erlernen.

Die Reise beginnt

Nun geht deine eigentliche Reise los. Bevor du Wurzelheim verlässt, schenkt dir deine Mutter noch das Basis-Item Laufschuhe. Mit diesen Laufschuhen kannst du schneller laufen, indem du den B-Knopf deines Gameboys gedrückt hältst.

Gehe erneut nach Rosaltstadt und betrete diesmal die Route im Westen: Route 102. Über diese gelangst du nach Blütenberg City. Auf dem Weg dorthin wirst du erstmals auf eine größere Anzahl an Trainern stoßen, welche gegen dich kämpfen wollen. Weiche den Kämpfen nicht aus, denn sie bringen dir Geld und deinen Pokémon wertvolle Kampferfahrung.



Bist du in Rosaltstadt angekommen, besuche die lokale Arena. Der Arenaleiter, kein geringerer als dein Vater im Spiel, will im Moment jedoch noch nicht gegen dich kämpfen. Stattdessen sollst du Heiko helfen, sein erstes Pokémon zu fangen. Euer Weg wird dich wieder auf Route 102 führen.

Auf Route 102 solltest du noch ein Loturzel und ein Trasla fangen. Zweiteres ist zwar sehr selten, es



zahlt sich aber aus, dieses zu fangen. Im Laufe des Spieles wird es sich als zuverlässiges und kampfstarkes Pokémon beweisen können. Falls du wie viele andere auch Samurzel suchen solltest: Dieses Pokémon gibt es zwar hier, allerdings ist es äußerst selten.

Nun kannst du Blütenburg City nach Westen verlassen. Doch bevor du die Stadt verlassen kannst, wird dich eine in diesem Spiel neue Person namens Scott ansprechen.

Blütenburg Wald

Wenn du nach Nordwesten gehst, kommst du zum Blütenburg Wald.

In der Mitte von Blütenburg Wald wirst du auf einen Mann treffen, der dich um deine Hilfe bittet. Er wird vom Team Aqua bedroht und du sollst ihm helfen. Es wird zu einem Kampf gegen Team Aqua kommen.



Fange dir nach dem Kampf ein Schwalbini, trainiere ein wenig deine Pokémon, suche nach herumliegenden Items und verlasse anschließend den Wald Richtung Norden.

Beeren

Sobald du den Wald verlässt, kommst du zu einem Blumenladen. Vor dem Blumenladen siehst du ein Beerenfeld mit zwei Pflanzen.



Wofür braucht man Beeren?

Ursprünglich war es so, dass man den Pokémon Beeren zum Tragen gegeben hat. Mit diesen konnten sich die Pokémon selbst heilen, ohne dass dadurch das Pokémon in dieser Runde nicht mehr angreifen durfte.

In Rubin/Saphir haben in etwa zwanzig der über vierzig Beeren einen Effekt während des Kampfes. (Die Wirkung kannst du bei der jeweiligen Beere im Beerendex nachlesen.) Die restlichen Beeren (und wenn man will auch jene Beeren, die sinnvoller im Kampf einzusetzen sind) werden in Poké-Riegel gemischt. Mit diesen kann man jene Werte steigen lassen, auf die es bei den Contests ankommt. Zu den Themen Poké-Riegel und Contests (Wettbewerben) gibt es eigene Ratgeber.

Wo gibt es Beeren?

Beeren gibt es anfangs auf allen Beerenfeldern (braune Felder, die es auf sehr vielen Routen gibt). Damit es später dort auch noch welche gibt, musst du wieder welche pflanzen (siehe weiter unten). Zusätzlich gibt es einige Personen im Spiel, die dir täglich ein bis zwei Beeren schenken.

In unserem Beerendex steht bei jeder Beere der Fundort (sofern man diese im Spiel bekommen kann). Wir empfehlen dir: Wenn du eine Beere pflückst, pflanze an der gleichen Stelle wieder dieselbe Beerensorte, damit kannst du in unserem Beerendex nachschauen, wo es welche Beere gibt.

Die meisten Personen, die Beeren verschenken, besitzen verschiedene Beeren. Du bekommst dann eine bestimmte dieser Beeren.

Wie pflanzt man Beeren an?

Das Anpflanzen von Beeren ist sehr einfach. Es genügt, sich an den Rand eines Beerensfeldes zu stellen und dann den A-Knopf deines GameBoys zu drücken. Du wirst anschließend gefragt, ob und welche Beere du anpflanzen möchtest.

Jede Beere braucht eine bestimmte Zeit, um zu wachsen (auch diese Info kannst du dem Beerendex entnehmen). Gießt du eine Beere mit der Wailmer-Kanne (diese bekommst du in diesem Blumenladen), so wird sie besser wachsen.

Wird eine Beere nicht rechtzeitig geerntet, fällt sie von der Pflanze. Solange dies nicht mehrmals hintereinander passiert (und du die Beeren auch regelmäßig gießt), ist das nicht schlimm. Werden die Beeren wiederholt nicht gepflückt, wird die Beere endgültig verkümmern. Das Nachpflanzen von Beeren ist nötig, damit bestimmte Beerenarten, die du von niemandem geschenkt bekommst, nicht aussterben.

Um Sorten nachzuzüchten, die normalerweise nur eine Beere hervorbringen (ab Beere Nr. 31), musst du sie regelmäßig - also in jeder Wachstumsphase mehrmals - gießen. Werden sie oft genug gegossen, so bekommst du mehr als eine Beere.






Der erste Orden

Über die Brücke über den See gelangst du in die nächste Stadt – Metarost City – und damit in die erste Großstadt.

Zuerst suche die Pokémon-Schule auf. Sie steht rechts vom Pokémoncenter und oberhalb des Brunnens (siehe Bild rechts). Unerfahrene Trainer sollten mit den Schülern sprechen, um Tipps zu erhalten. Für erfahrende Trainer ist nur das Item interessant, welches man vom Lehrer der Klasse bekommt.



Dann wird es Zeit für den ersten Orden. Dein Team könnte in etwa so aussehen:

Team-Tipp	Hydropi	Loturzel	Trasla	Schwalbini	Zigzachs
					
Level	Level 15	Level 10	Level 10	Level 8	Level 6
Item	Beere	Beere	Beere	Beere	-
Chara	Sturzbach	Wassertempo	Synchro	Adlerauge	Mitnahme
Wesen	Mutig	Still	Mäßig	Froh	Hart
Attacken	Tackle Heuler Lehmschelle Aquaknarre	Erstauner Heuler Absorber	Heuler Konfusion	Heuler Energiefokus Ruckzuckhieb	Tackle Heuler Rutenschlag

Beachte, dass dieses Team nicht notwendig ist, um den Orden zu bekommen. Es ist nur eine Empfehlung für Spieler, die Schwierigkeiten haben, ein gutes Team zu erstellen. Wenn „Beere“ als Item vorgeschlagen wurde, heißt das, dass du irgendeine beliebige Beere nehmen kannst. Zum jetzigen Zeitpunkt gibt es noch keinen wirklich guten Items.

Die vorgeschlagenen Wesen sind die besten Wesen für dieses Pokémon. Wenn es dir aber zu viel Arbeit ist, ein Pokémon genau mit diesem Wesen zu fangen, kannst du auch darauf verzichten.

	Das Wesen eines Pokémons
Taktisches	<p>Das Wesen hat einen Einfluss auf die Werte eines Pokémons. Die meisten Wesen lassen einen Wert um 10% besser werden – ein anderer Wert sinkt jedoch um 10%. Ein optimales Wesen zahlt sich daher durchaus aus.</p> <p>Manche Wesen haben auch keinen Einfluss auf die Werte (= neutrale Wesen). Zu den neutralen Wesen gehören: Ernst, Kauzig, Robust, Sanft und Zaghaft. Im Normalfall sind neutrale Wesen aber nicht sinnvoll.</p> <p>Insgesamt gibt es 25 Wesen. Eine Liste, welcher Wert bei welchen Wesen gesteigert wird, findest du auf unseren Rubin/Saphir- und Smaragd-Seiten unter Wesen.</p>

Gegen die Arenaleiterin mit ihren beiden Kleinstein (je auf Level 12) und Nasgnet (Level 15) solltest du dank Hydropi und Loturzel keine Probleme haben. Du bekommst deinen ersten Orden und TM 39.

Im Metaflurtunnel

Sobald du den ersten Orden besitzt, heile deine Pokémon und gehe zum Haus von „Papa Zerschneider“ (links vom Pokémon-Center). Du erhältst dort VM Zerschneider.

Auf dem Weg zum Pokécenter wirst du sehen, dass jemand einem Mitglied von Team Aqua hinterherläuft. Diesem Mann wurde etwas gestohlen; später wird er dich darum bitten, ihm zu helfen.



Verlasse inzwischen die Stadt Richtung Nordost, dort kommst du zu Route 116. Der Mann, der Team Aqua nachgejagt hat, wird dich ansprechen und dich darum bitten, ihm zu helfen, damit er seine gestohlenen Sachen wieder zurückbekommt.

Gehst du weiter nach Osten, kommst du zum Eingang des Metaflurtunnels. Betrete den Tunnel. Er wird dir von innen grünlich vorkommen, außerdem ist es in ihm sandig. Bekämpfe das Team Aqua Mitglied (er hat ein Fiffyen Level 11 bei sich), dann erhältst du das gestohlene Item.

Der alte Mann, der vor der Höhle stand, wird in die Höhle kommen, um sein Pokémon zu holen (du siehst es am Bild rechts über dem Kopf des Team Aqua Mitgliedes). Nach diesem Ereignis verlasse die Höhle wieder dort, wo du sie betreten hast. Gehe wieder zurück nach Metarost City, denn weiter kommst du in der Höhle ohne VM Zertrümmerer ohnehin nicht.



Wie es nun weitergeht, erfährst du in Teil 2 der Komplettlösung.

Anhang

Die Pokébälle

In Pokémon Smaragd gibt es einige sehr verschiedene Pokébälle. Hier eine Liste, in der Wirkung und Fundort verzeichnet sind.

Ball-Name	Beschreibung	Fundort	Preis
Pokéball	Standardmäßiger Ball – mit ihm kann man nur schwache Pokémon fangen.	Pokémon-Märkte am Spielanfang	\$200
Superball	Ein etwas besserer Ball als der Pokéball – für Pokémon bis zu Level 25 empfohlen.	Pokémon-Märkte in der Spielmitte	\$600
Hyperball	Der beste Ball, den es zu kaufen gibt. Geeignet für alle Pokémon.	Pokémon-Märkte am Spielende	\$1200
Meisterball	Der Meisterball ist der einzige Ball, mit dem man jedes Pokémon mit einem einzigen Versuch fangen kann. Den Ball kann man jedoch nirgends kaufen.	Team Aqua/Magma Basis, Gewinn der Glückszahlenshow	-
Safariball	Der einzige Ball, mit dem man in der Safarizone Pokémon fangen kann. Man bekommt sie beim Eintritt in die Safarizone.	Safarizone Kassa	\$500 für 30 Stück
Luxusball	Alle Pokémon, die mit diesem Ball gefangen werden, sind dem Trainer gegenüber besonders freundlich (ehemals Freundesball).	Gewinn bei den Contest	-
Nestball	Fängt Pokémon auf niedrigem Level mit höherer Wahrscheinlichkeit als andere Bälle.	Wiesenflur Pokémon-Markt	\$1000
Netzball	Dieser Ball ist ideal zum Fangen von Käfer- und Wasser-Pokémon. Starker Ball!	Moosbach City Pokémon-Markt	\$1000
Premierball	Eine Alternative zum normalen Pokéball. Kaufst du zehn oder mehr Pokébälle ein, bekommst du einen Premierball als Geschenk.	Jeder Pokémon-Markt	-
Tauchball	Mit diesem Ball lassen sich Pokémon, die im See-gras leben, leichter fangen.	Moosbach City Pokémon-Markt	\$1000
Timerball	Mit der Länge eines Kampfes steigt die Wirkungskraft dieses Balles.	Metarost City Pokémon-Markt	\$1000
Wiederball	Hat man vom zu fangenden Pokémon schon einen Eintrag im Pokédex, ist dieser Ball besonders gut.	Metarost City Pokémon-Markt	\$1000

Unter <http://www.pokemonexperte.de/emerald/baelle.php> gibt es weitere Informationen zu den Pokébällen.

Wie fängt man am besten Pokémon?

Grundsätzlich kann man nur wilde Pokémon fangen, d.h. man kann keine Pokémon von anderen Trainern fangen.

Jede Pokémon-Art hat eine eigene Fangrate. Je höher diese Fangrate ist, desto leichter ist das Pokémon zu fangen. So ist die Fangrate von Zubat oder Karpador um ein vielfaches größer als jene von einem legendären Pokémon wie Regice.

Du kannst versuchen, ein Pokémon zu fangen, indem du im Kampf einen Pokéball wirfst. Um deine Chancen auf einen erfolgreichen Fang zu erhöhen, hast du folgende Möglichkeiten:

- Schwäche das Pokémon vor dem Werfen des Pokéballs
- Wirf einen Pokéball, der möglichst stark ist (siehe Übersicht der Pokébälle)
- Füge dem Pokémon eine Statusveränderung zu

Je weniger KP das Pokémon prozentuell übrig hat, desto leichter ist es zu fangen. Mit der Attacke Trugschlag ist es möglich, ein Pokémon so zu schwächen, dass es genau 1 KP übrig hat. Diese Attacke erlernen u.a. Porenta, Knogga, Tragosso, Sichlor, Scherox, Reptain, Gewaldro, Nincanda und Sengo.

Durch Statusveränderungen lassen sich Pokémon ebenfalls leichter fangen. Dabei gilt jedoch, dass Verbrennungen, Vergiftungen und Paralyse sich weniger stark auswirken als Schlaf oder eingefroren zu sein.

Wo gibt es Pokémon zu fangen?

Pokémon gibt es fast überall zu fangen. Es gibt sie in Gräsern, Höhlen, im Wasser und unter Steinen. Manche Pokémon bekommt man allerdings auch nur durch Zucht, Entwicklung, Tausch oder als Geschenk.

Die genauen Fundorte jedes einzelnen Pokémons kannst du in unserem [Pokédex](#) nachlesen.